



NINTENDO 3DS™

準備する

ソフトで遊ぶ

本体を設定する

困ったときは

ニンテンドー3DS

とりあつかいせつめいしょ

取扱説明書

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。とくに
「安全に使用するために」(11～22ページ)は、ご使用になる前に
必ずお読みください。ご使用になる方が小さなお子様の場合は、
保護者の方がよく読んでご説明ください。

※ セット内容がすべて入っているか10ページをご確認ください。



NINTENDO 3DS™

ニンテンドー3DSの特徴をご紹介します。

3Dスクリーン

3D映像 (立体映像) で表示できます。📖34 ページ

3Dボリューム

立体感の強さを調整できます。📖35 ページ



スライドパッド

繊細な操作ができます。📖25 ページ

タッチスクリーン

タッチペンで直接触れて操作できます。📖27 ページ

HOMEボタン

HOMEメニューを表示します。📖38 ページ



6歳以下のお子様^{（6さい以下のおこさま）}が長時間3D映像を見続けると、目の成長に悪い影響を与える可能性があります。6歳以下のお子様^{（6さい以下のおこさま）}が使用される場合は、保護者による使用制限機能で、3D映像を表示しない設定にしてください。📖92 ページ

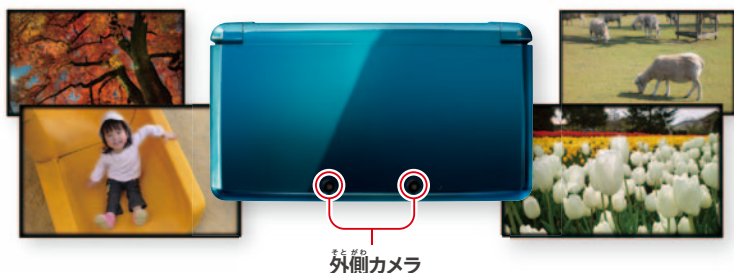
3D映像でゲームが楽しめます。[▶34ページ](#)



© 1998-2011 Nintendo

※ 3D対応の3DSソフトのみ、3D表示で遊べます。DS/DSiソフトは3D表示になりません。

外側カメラで3D写真が撮れます。[▶56ページ](#)



3DSソフトやDS/DSiソフトで遊べます。[▶44ページ](#)



ニンテンドー3DSソフト



ニンテンドーDS/DSiソフト

はじめからソフトが入っています。



ニンテンドー3DS
カメラ

リットたいかも しんしん さつえい
立体感のある3D写真を撮影できます。

📖 56 ページ



ニンテンドー3DS
サウンド

おん ぐく さ おん せい ろく おん
音楽を聴いたり、音声を録音したりできます。

📖 61 ページ



Miiスタジオ
MIISTUDIO

あなたやあなたの か ぞく ともだち ぶんしん
として、Miiを作ることができます。

📖 64 ページ



ARゲームズ
Augmented Reality Games

ふ ぞく の ARカードを 外側カメラで うつ
遊ぶ拡張現実ゲームです。

📖 68 ページ



熊シューティング

あなたや友達の顔がキャラクターになる
シューティングゲームです。

📖 70 ページ



思い出きろく帳

3DS本体を持ち歩いた歩数や、ソフトで
遊んだ時間を確認できます。

📖 72 ページ

インターネットに接続して本体の更新をすると、ニンテンドーeショップが利用できます。

ニンテンドーeショップ

ダウンロードソフトを購入できます。

※ 本体の更新が必要です。📖 105 ページ

📖 76 ページ

いつの間に通信

本体の電源をONにしておくと、ゲーム中でもスリープモード(本体を閉じた状態)中でも、インターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探して通信し、いろんなデータをいつの間にか受信します。



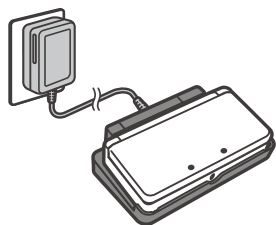
無線LANアクセスポイントに接続するには、インターネット設定が必要です。[▶79 ページ](#)

●「ニンテンドーゾーン」などのサービスエリア内では特別な設定をすることなく、インターネットに接続できます。[▶74 ページ](#)

※ いつの間に通信で配信されるデータの中には、本体の更新をする受信できるようになるものもあります。本体の更新を行って、3DS本体を最新の状態にしてください。[▶105 ページ](#)

※ 無線通信をOFFにしている場合は通信できません。[▶24 ページ](#)

※ プレイ中のソフトの仕様や状況によっては、いつの間に通信ができない場合があります。また、ローカル通信([▶39 ページ](#))中は、いつの間に通信ができません。



まいにち充電

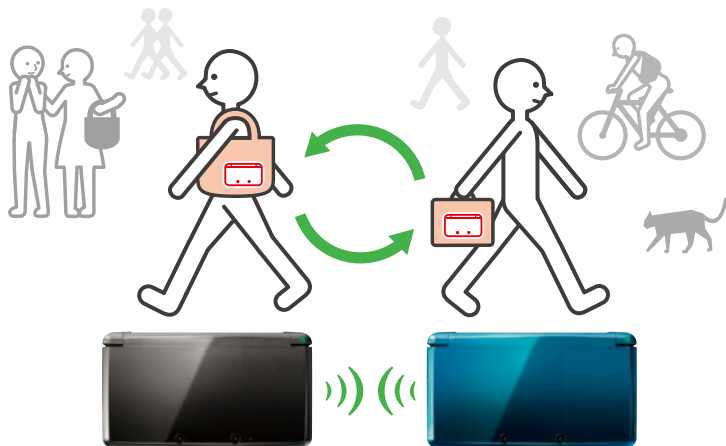
充電に便利な充電台を付属しています。[▶29 ページ](#)

使用しないときは、充電台で充電しながらスリープモードにしておくと、バッテリーがなくなる心配もありません。

※ バッテリー持続時間については [▶33 ページ](#) をお読みください。

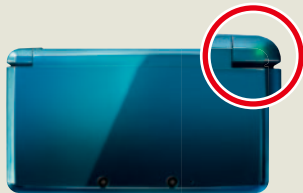
すれちがい通信^{つうしん}

他の3DS本体を自動的に探して通信し、街中や電車の中などですれちがった人とゲームを通じた情報のやりとりができます。

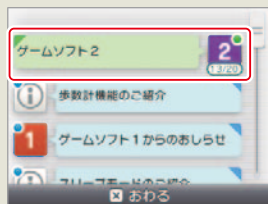


本体の電源をONにしておくと、ゲーム中でもスリープモード（本体を閉じた状態）中でも、同じソフトのすれちがい通信の登録をしている人とすれちがったときに、データが送受信されます。

すれちがい通信に成功すると^{つうしん せいこう}



ランプが緑色に光って受信をお知らせします。



お知らせリストにすれちがい通信のお知らせが届きます。[▶54 ページ](#)

3DSソフトでは、すれちがい通信の設定が本体に登録されます。

● 最大12本の3DSソフトのすれちがい通信が同時にできます。

※ DS/DSiソフトでは、ソフトを起動してすれちがい通信モードにする必要があります。

※ 無線通信をOFFにしている場合は通信できません。[▶24 ページ](#)

※ プレイ中のソフトの仕様や状況によっては、すれちがい通信ができない場合があります。また、ローカル通信 ([▶39 ページ](#)) 中やインターネット通信中は、すれちがい通信ができません。

もくじ

• セット内容	10
• 安全に使用するために (必ずお読みください)	11

準備する 23

 各部の名前	24
 タッチスクリーンの使いかた	27
タッチスクリーンの基本操作	27
 充電する	28
充電のしかた	29
 電源のON/OFF	30
はじめて電源をONにしたときの設定	30
キーボードを使う	32
電源ランプ	33
バッテリー持続時間	33
 3D映像(立体映像)の調整	34
3D映像をきれいに見るには	34
3D映像の立体感の強さを調整する	35
 SDメモリーカードの使いかた	36

ソフトで遊ぶ 37

 HOMEメニュー	38
ソフトアイコン	40
ソフトをはじめる	41
ソフトの取扱説明書	42
画面の明るさ調整/省エネモード	42
カメラで撮影する	43

 カードソフトで遊ぶ	44
ゲームをはじめる	45

 ダウンロードソフトで遊ぶ	47
ゲームをはじめる	47

 ゲームメモ	49
---	----

 フレンドリスト	50
フレンドリスト	50
フレンド登録	51
自分のフレンドカードを編集する/ フレンドカードを見る	52
フレンドリストの設定	53

 おしらせリスト	54
おしらせを受け取るには	54
おしらせを見る	55

 ニンテンドー3DSカメラ	56
撮る	57
見る	60

 ニンテンドー3DSサウンド	61
マイクで録音して遊ぶ	62
SDカードの音楽を再生する	63

 Miiスタジオ	64
Miiを作る	64
トップメニュー	66
Miiの一覧からMiiを選んで、 編集や消去をする	67

 ARゲームズ	68
ARカードについて	68
ゲームで遊ぶ	69

顔シューティング 70

ゲームで遊ぶ 71

思い出さろく帳 72

毎日のきろく 72

ソフト図鑑 73

ニンテンドーゾーン 74

ニンテンドーゾーンでできること 74

ダウンロードプレイ 75

ニンテンドーeショップ 76

購入できるソフトのご紹介 76

本体を設定する 77

本体設定 78

インターネット設定 79

インターネットに接続するために必要なもの 80

インターネット設定をする 81

インターネット設定の変更/
消去/接続テスト 88

DSソフト用設定 90

その他の情報(利用規約/
MACアドレスの確認) 90

エラーコードが表示された場合は 91

保護者による使用制限 92

制限でできること 92

保護者による使用制限を設定する 93

保護者による使用制限を
解除するには 94

データ管理 96

ニンテンドー3DSデータ管理・
DSiウェアデータ管理 96

すれちがい通信の登録を確認する
(すれちがい通信管理) 97

受信拒否設定の初期化 97

その他の設定 98

ユーザー情報 99

白付と時刻 100

タッチスクリーン補正 100

3Dスクリーン確認 101

サウンド設定 101

マイクテスト 101

外側カメラ補正 102

スライドパッド補正 104

本体の更新 105

本体の初期化 106

困ったときは 107

バッテリーパックの交換 108

バッテリーパックを交換する 108

故障かな?と思ったら 110

仕様 122

さくいん 124

お問い合わせ先 裏表紙

任天堂公式サイト 裏表紙

このたびはニンテンドー3DSをお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この取扱説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。とくに「安全に使用するために」[11ページ～22ページ](#)は、ご使用になる前に必ずお読みください。

お使いになる方の健康、および機器の保護のために説明している部分ですので、ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。なお、取扱説明書は、大切に保管してください。

セット内容

ご使用の前に、次のセット内容がすべて入っているかご確認ください。万一、不足しているものがありましたら、任天堂テクニカルサポートセンターまでお問い合わせください。[11表紙](#)

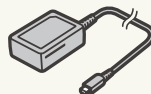
- ☐ ニンテンドー3DS本体 ————— 1台
[CTR-001(JPN)]



- ☐ ニンテンドー3DS専用充電台 ——— 1個
[CTR-007]



- ☐ ニンテンドー3DS用ACアダプタ — 1個
[WAP-002(JPN)]



- ☐ ニンテンドー3DS専用タッチペン — 1本
[CTR-004]
● 本体のタッチペンホルダーに入っています。



- ☐ SDメモリーカード 2GB ————— 1個
● 本体のSDメモリーカードスロットに入っています。



- ☐ ARカード ————— 6枚
● 本体内蔵ソフト「ARゲームズ」で遊ぶときに使用します。[168ページ](#)



- ☐ かんたんスタートガイド ————— 1冊
☐ 取扱説明書(本書) ————— 1冊
☐ 保証書 ————— 1冊



安全に使用するために

必ずお読みください

あなたの健康を守り、火災や感電などによる事故を未然に防ぐため、ご使用前に「健康上のご注意」「使用上のご注意」をよくお読みいただき、その内容を必ずお守りください。

安全に使用するために

■ 小さなお子様がご使用になる場合は

小さなお子様がご使用になる場合は、保護者の方が「健康上のご注意」「使用上のご注意」をよくお読みいただいたうえで、お子様に付き添ってご使用ください。

■ 正常に機能しなくなったら

正常に機能しない場合は、「故障かな?と思ったら」[110ページ～121ページ](#)をお読みください。

■ もし、異常が起きたら ～機器の破損に気付いたら/変な音やにおいがしたり、煙が出たりしたら～

1 電源をOFF

電源ボタンを押し続けて、電源をOFFにする

※ 本体をむやみに触ると危険です。電源ボタンは注意して押してください。

2 取り外す

ACアダプタや周辺機器を接続している場合は、本体から取り外す

※ ACアダプタは、本体から取り外す前にコンセントから外してください。

3 点検を依頼

任天堂サービスセンターに点検を依頼する[山裏表紙](#)
※ 絶対にご自分で修理しないでください。

次の内容をご理解のうえ、健康上・使用上の注意事項をお読みください。

次の警告表示は、注意事項を守らなかった場合におこる事故の程度を表します。



死亡や重傷を負う原因になる可能性が高いもの



死亡や重傷など、人身事故の原因になる可能性があるもの



けがをしたり、家財に損害を与えたりする可能性があるもの

使用上のおねがい

本体が破損したり、家財に損害を与えたりする可能性があるもの

次の記号は、注意事項の内容を表します。

禁止を表す記号



禁止



分解
禁止



接触
禁止

指示を表す記号



指示

健康上のご注意

必ずお守りください

健康上の安全のために、次の内容を守ってご使用ください。

警告



■ 画面に目を近づけ過ぎないようにして、明るい場所で使用する

画面に目を近づけたり、暗い場所で使用したりすると、光の刺激によって起きる発作の原因になります。

強い光や点滅の刺激を受けたり、テレビの画面などを見たりすると、体調や体質によっては、一時的にめまいや筋肉のけいれんを起こしたり、意識を失ったりすることがまれにあります。このような症状が起きた場合は、すぐに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、このような症状を経験したことがある方は、使用する前に必ず医師に相談してください。



■ 長時間連続して使用しない

めやすとして、1時間ごとに10～15分休憩してください。

3D映像で見るときは、30分ごとに10～15分休憩してください。

疲れていなくても休憩はとるようにしてください。



■ 疲れている場合は使用しない

疲れている場合に使用すると、健康状態に悪い影響を与える可能性があります。



■ 手や腕などに、痛みやけがなどがある場合は使用しない

ゲームなどの操作をすることで、症状が悪くなる可能性があります。

手や腕などに、痛みやけがなどがある場合は、使用する前に医師に相談してください。



- めまいや頭痛、吐き気・乗物酔いに似た症状があるときは、すぐに使用を中止する

- 目や手、腕などに痛みや疲労感、不快感があるときは、すぐに使用を中止する

これらの症状が続く場合は、医師の診察を受けてください。



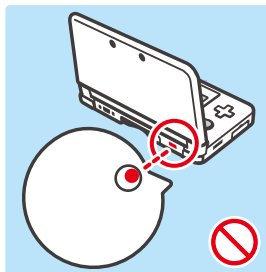
- 皮膚に違和感がある場合は、すぐに使用を中止する

タッチペンにはステンレス合金を使用しています。体質・体調によっては、肌に合わないことがあります。使用中に、皮膚に違和感があるときは、すぐに使用を中止して、医師の診察を受けてください。



- 赤外線受発光部に目を近づけない

目に向けて赤外線を送信すると、視力が落ちるなど、障害の原因になります。



- ヘッドホンを使用する場合は、大音量で聞かない

耳が聞こえにくくなる恐れがあります。周囲の音が聞こえるくらいの音量で使用してください。耳鳴りなどの異常を感じた場合は、医師の診察を受けてください。

3D 映像に関するご注意

3D映像を見るときは、安全のため次の内容を守ってご使用ください。



警告



■ 小さなお子様が3D映像を見る場合は、十分注意する

6歳以下のお子様は長時間3D映像を見続けると、目の成長に悪い影響を与える可能性がありますので、保護者による使用制限機能で、3D映像を表示しない設定にしてください。[▶92 ページ](#)
7歳以上のお子様は3D映像を見る場合は、保護者の方が付き添って、お子様の体調や目の疲れに注意し、長時間見せないようにしてください。小さなお子様の場合、疲労感や不快感があることに気が付きにくいので、十分注意してください。



■ 3D映像がきれいに見えていない状態で使い続けない

映像が二重に見える、立体感を感じにくい、違和感があるなど、3D映像がきれいに見えていない状態で使用すると、目の疲れ・目の乾き・頭痛・肩こり・吐き気・めまい・3D酔いなどの疲労感や不快感の原因になります。3D映像がきれいに見えるように、画面の位置などを調整してください。

[▶34 ページ](#)

また、3D映像の見えかたには個人差があり、体調や体質によっては、調整しても3D映像がきれいに見えないことがあります。そのような場合は、3D表示での使用を中止して、2D表示で使用してください。[▶35 ページ](#)

- 電車や自動車など、乗り物内での使用はお控えください。揺れによって3D映像がきれいに見えにくくなることで、気分が悪くなったり、目が疲れやすくなったりする場合があります。



■ 左右の視力に差がある場合や片方の目で見ようとする傾向がある場合は、体調に気をつけて使用する

左右の視力に差があったり、片方の目で見ようとする傾向があったりすると、3D映像がきれいに見えにくく、疲れやすくなります。適度に休憩し、体調に気をつけて使用してください。

- 疲れやすい場合は、3D映像の立体感を弱めにして使用してください。それでも疲れやすい場合は、2D表示で使用してください。[▶35 ページ](#)



■ 体調に気をつけて使用する

疲れている場合や体調が悪い場合は使用しないでください。また、3D映像を見ることで、体調や体質によっては、疲れたり、気分が悪くなったりする場合があります。3D映像を見るときは次のことに注意してください。

疲れや体調の異常を感じたら、すぐに休憩する

目や頭、肩、背中などに疲れや違和感があるときは、すぐに使用を中止し休憩してください。

休憩しても、すぐに疲れや体調の異常を感じる場合は、2D表示で使用してください。[▶35 ページ](#)

長時間連続して使用しない

体調に気をつけて、適度に休憩をとってください。

また、疲れていなくても、30分ごとに10～15分は必ず休憩してください。

使用上のご注意

必ずお守りください

安全のために、次の内容を守ってご使用ください。



危険



■ 分解や改造をしない



■ 火の中に入れたり、電子レンジに入れたり、ドライヤーで乾かしたりしない

■ ストーブやヒーターなど熱を発生する機器の近くに置いたり、直射日光の当たる場所や夏の車内など、高温になるところに置いたりしない

本体に内蔵されているバッテリーパックが液漏れ、発熱、破裂し、火災や感電、けが、故障の原因になります。また、熱による本体の変形や故障の原因にもなります。



■ 本体に対応したACアダプタやバッテリーパックを使用する

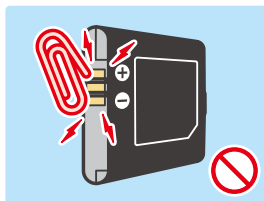
対応していないACアダプタやバッテリーパックを使用すると、火災やバッテリーパックの液漏れ、発熱、破裂、感電、故障の原因になる可能性があります。

- ニンテンドー3DS本体には、ニンテンドー3DS用ACアダプタ[WAP-002(JPN)]、ニンテンドー3DS専用バッテリーパック[CTR-003]、ニンテンドー3DS専用充電台[CTR-007]を使用してください。



■ バッテリーパックの端子部に金属類を触れさせない

発熱や破裂、感電、ショートの原因になります。



■ バッテリーパック、ACアダプタは対応した機器に使用する

対応していない機器に使用すると、火災やバッテリーパックの液漏れ、発熱、破裂、感電、故障の原因になる可能性があります。

- バッテリーパック[CTR-003]は、ニンテンドー3DS専用です。
- ACアダプタ[WAP-002(JPN)]は、以下の機器に使用してください。
 - ・ニンテンドー3DS [CTR-001(JPN)]
 - ・ニンテンドー3DS専用充電台 [CTR-007]
 - ・ニンテンドーDSi LL [UTL-001(JPN)]
 - ・ニンテンドーDSi [TWL-001(JPN)]
 - ・ニンテンドーWi-Fiネットワークアダプタ [WAP-001]

安全に使用するために

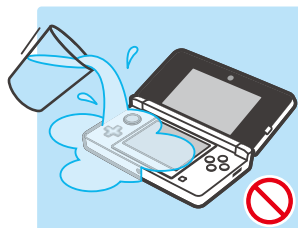
警告



液体や異物を入れない

火災や感電、故障の原因になります。

- 万一、液体（水やジュース、油、ペットの尿など）や異物が入った場合は、すぐに電源をOFFにして、ACアダプタをコンセントから抜き、「任天堂サービスセンター」に点検を依頼してください。**（※裏表紙）**



雷が鳴りはじめたら、充電中の本体やACアダプタ、充電台に触らない

落雷による感電の恐れがあります。



湿気やホコリ・油煙の多い場所での使用や保管をしない

火災や感電、故障の原因になります。また、カメラレンズにカビが付く原因にもなります。



落とす、踏みつけるなど、強い衝撃を与えない

液晶やバッテリーパックなどが破損して、けがの原因になったり、バッテリーパックが発熱して、やけどの原因になったりします。

- 本体が破損した場合は、むやみに触ると危険です。けがの原因になりますので、破損したところに触らないように注意してください。
- 踏みつけたり、無理な力を加えたりして破損したゲームカードやSDメモリーカードは使用しないでください。発熱や故障の原因となります。



小さなお子様の手の届く場所やペットが近づける場所、不安定な場所に置かない

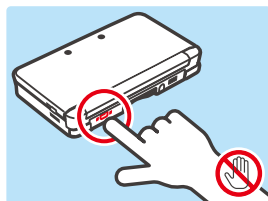
ACアダプタのコードやタッチペンなどを口に入れたり、コードを首に巻きつけたり、本体や充電台を落としたりして、けがや故障の原因になります。



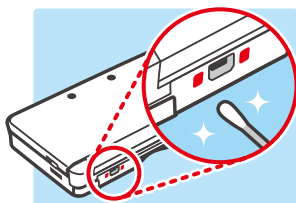
-  ■ SDメモリーカードを小さなお子様の手の届く場所に置かない
誤って飲み込む危険があります。万一、飲み込んだ場合は、すぐに医師の診察を受けてください。

-  ■ バッテリーパックが液漏れしたら、漏れた液に触らない
万一、液が目に入った場合は、目に障害を与える恐れがあります。すぐに多量の水でよく洗い流し、直ちに医師の診察を受けてください。
本体に付いた液は、手に付かないように注意しながらふき取ってください。液が手や体に付いたときは、水でよく洗い流してください。

-  ■ 充電端子やACアダプタ接続端子など、端子部を指や金属で触らない
けがや感電、ショート、故障の原因になります。



-  ■ 本体の充電端子を汚さない
感電や故障、接触不良の原因になります。
定期的に乾いた綿棒などで掃除してください。掃除の際は、故障の原因になりますので、強い力を加えないでください。



-  ■ 心臓ペースメーカーから22cm以上離して使用する
心臓ペースメーカーの近くで無線通信を行うと、電波によりペースメーカーの動作に影響を与える可能性があります。

警告



■ 航空機内や病院など、無線通信が禁止・制限されている場所で使用しない

他の電子機器の動作に影響を与える可能性があります。

無線通信をOFFにしてください。[P.24](#) ページ

- 航空機内では、無線通信の使用が禁止されています。また、離着陸時には本体の使用がすべて禁止されています。使用すると航空法により処罰の対象になります。
- 満員の電車やバス、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを使用している方のために無線通信を使用しないでください。
- 海外では、国によって電波の使用制限があります。無線通信を使用すると処罰の対象になることがあります。



■ 自動車などの運転中や歩行中に使用しない

事故やけがの原因になります。

- 運転中の使用は処罰の対象になります。
- 歩行中に画面を見たり、操作したりすると事故の原因になります。



■ 本体を動かして遊ぶ場合は、周囲の状況に注意する

事故やけが、家財の破損、故障の原因になります。

- 写真を撮影する場合や、本体を動かして遊ぶソフトを使用する場合は、十分注意してください。
- 充電しながら遊ぶ場合は、ACアダプタのコードを引っ張ったり、巻き付けたりしないようご注意ください。



■ 温度の高い場所や熱のこもる場所（布団の中など）で使用しない

本体の温度が上がリ、低温やけどの原因になります。

- 周囲の温度が高い場所で使用したり、充電しながら長時間使用したりすると、本体の温度が高くなる場合があります。温度の高い部分に長時間肌が直接触れていると、低温やけどの原因になりますので注意してください。



■ タッチペンは正しく使用する

誤った使いかたをすると、けがや故障の原因になります。

- 人を突くなど、タッチスクリーンの操作以外に使用しないでください。
- 曲げたり、強い力で操作したり、乱暴に扱わないでください。
- 傷付いたタッチペンや変形したタッチペンは使用しないでください。



■ 日本国内の家庭用電源 (AC100V) 以外で使 用しない

火災や異常な発熱、感電、故障の原因になります。

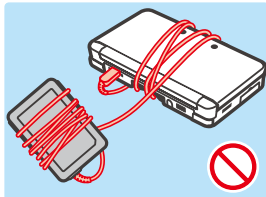
- 海外旅行用変圧器や白熱灯器具専用調光器、車載用DC/AC変換器、車載用発電機を使用しないでください。



■ ACアダプタ本体やコードを傷付けない

火災や感電、故障の原因になります。

- コードをきつく巻いたり、踏んだり、引っ張ったり、強く曲げたり、加工したりしないでください。
- コード (特にコードの根本付近) に重いものを載せるなど、力が加わるような使いかたをしないでください。
- ACプラグが曲った場合や、コードが破損した場合は使用しないでください。
- コードをストーブやヒーターなどに近づけたり、加熱したりしないでください。



■ ACプラグに付いたほこりなどは、乾いた布で定期的に取り除く

ほこりが付いたまま使用すると、火災や感電、ショートの原因になります。



■ コンセントや配線器具の定格を超える使いかた (たこ足配線) をしない

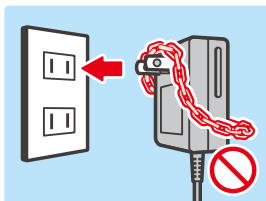
火災や異常な発熱の原因になります。



■ ACプラグを差し込むときは金属類 (金属製ストラップなど) に接触させない

感電やショートの原因になります。

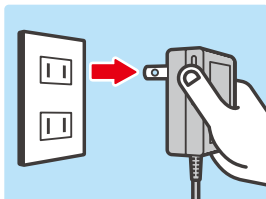
- 特にお子様を使用する場合は、ACプラグを差し込むときに誤って金属類を接触させないように、保護者の方が十分ご注意ください。



■ ACアダプタは正しく抜き差しする

正しく使用しないと、火災や感電、ショートなどの原因になります。

- ACアダプタのコードが出ている面を下にして、しっかりと奥まで差し込んでください。逆の状態では差し込むとACプラグが抜けやすくなります。また、ACプラグが奥まで差し込まれていないと、金属類 (クリップや金属製ストラップなど) が接触してショートする可能性があります。危険です。
- ACアダプタを使用しないときは、ACアダプタ本体を持ってコンセントからまっすぐ抜いてください。



⚠ 注意



■ 液晶画面を強く押さえたり、衝撃を与えたりしない

けがや故障の原因になります。

- 万一、液晶画面が破損した場合は、液晶画面や液晶画面から漏れた液体に触らないでください。液晶画面の傷や破損の修理は、保証期間中でも有償になります。



■ ズボンのポケットに入れない

体重をかけるなど大きな力が加わると、液晶や本体が破損し、けがや故障の原因になります。



■ 開閉する場合は、指をはさまないように注意する

けがの原因になります。



■ 市販のストラップは丈夫なものを使用する

ストラップが切れて落下し、けがや故障の原因になります。



■ 本体を振り回さない

本体を振り回したり、本体に付けたストラップを持って振り回したりすると、人や物に当たってけがや故障の原因になります。

使用上のおねがい

■ むやみに電源をON/OFFしない

故障したり、ゲームカードや本体に保存されているデータが消えたりする原因になります。

■ ゲーム中は、ゲームカードやSDメモリーカード、周辺機器を抜き差ししない

セーブデータが壊れたり、本体や周辺機器が故障したりする原因になります。

■ 対応した機器を使用する

次のような機器を接続すると、故障や誤動作の原因になる可能性があります。

- 使用中のソフトに対応していない機器
- 任天堂が動作を保証していない機器
- 変形・破損している機器

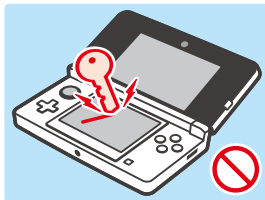
■ スライドパッドに強い力を加えて操作しない

故障の原因になります。

■ タッチスクリーンを傷付けない

故障の原因になります。

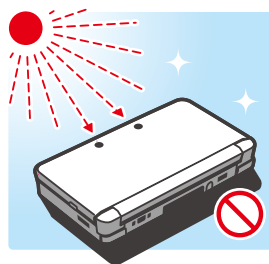
- 付属のタッチペン[CTR-004]、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。(ボールペンや金属類などの硬いもので操作したり、つめを立てて操作したりしないでください。)
- 強い力でこすったり、押したり、突いたりしないでください。
- 砂埃やごみ、お菓子の食べかすなどを付けたまま使用すると、タッチスクリーンに傷が付く可能性があります。汚れが付いてしまった場合は、柔らかい布できれいにふき取ってください。
- 上画面はタッチスクリーンではありません。タッチペンなどでこすらないでください。



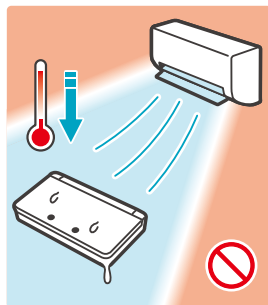
■ カメラ部分に直射日光を長時間当てたり、太陽や強い光の照明などを直接撮影したりしない

正常な色で撮影できなくなるなど、故障の原因になります。

- カメラで撮影した画像は、実物と色味や明るさが異なったり、常に暗い点(黒点)や明るい点(輝点)があったりする場合がありますが、故障ではありません。
- カメラ部分が汚れてしまった場合は、乾いた柔らかい布や綿棒などで軽くふいてください。また、汚れをふくときにレンズ部分を強く押さないようにご注意ください。故障の原因になります。



- エアコンの風が直接当たる場所など、急激に温度が変化して結露するような場所に置かない
水滴が付くと、故障の原因になります。



寒い場所から暖かい場所へ持ち込むときは
ビニール袋などに入れて空気を抜き、密閉した状態で持ち込んでください。約1時間置いて、周囲の温度に合ってから取り出してください。

結露してしまったときは

本体の電源をOFFにし、水滴が乾くまで暖かい部屋に約1時間置いてください。

- ゲームカードや本体の端子部に息を吹きかけない
端子部に唾液が付くと、故障の原因になります。

- 本体を開いたまま持ち運んだり、保管したりしない
液晶画面が割れたり、傷が付いたりして故障の原因になります。

- シンナーやベンジン、アルコールなどでふかない

プラスチックを傷めたり、塗装がはがれたりする原因になります。

汚れた場合は、中性洗剤をうすめた水にひたした後よく絞った布で、汚れをふき取り、乾いた柔らかい布でもう一度ふいてください。

- 廃棄する場合は各自治体の指示に従う

廃棄する場合は、各自治体の指示に従ってください。

本体に内蔵されているバッテリーパックは最寄りのリサイクル協力店へお持ちください。1109 ページ

- 著作権などについて

- ニンテンドー3DSで撮影・録音などをしたものは、個人で楽しむなど法律で認められた場合を除き、著作権者などの権利者に無断で利用できません。なお、実演、興業、展示物などは、個人で楽しむ目的でも、撮影・録音などが制限されている場合がありますのでご注意ください。また、他人を無断で撮影したり、他人の画像を無断で公表したりすると、肖像権やプライバシーの侵害になる場合がありますので、ご注意ください。
- ニンテンドー3DSを利用して、犯罪行為や公序良俗に反する行為などを行わないでください。法令・条例に従い、責任を問われることがあります。
- ニンテンドー3DSで画像・動画・音楽などを送信すると、送信先にてコピー・改変・再送信などをされる可能性があります。一度送信された画像・動画・音楽などを削除したり、利用を制限したりすることはできませんのでご注意ください。

じゅん び 準備する

	各部の名前	24
	タッチスクリーンの使いかた	27
	タッチスクリーンの基本操作	27
	充電する	28
	充電のしかた	29
	電源のON/OFF	30
	はじめて電源をONにしたときの設定	30
	キーボードを使う	32
	電源ランプ	33
	バッテリー持続時間	33
	3D映像(立体映像)の調整	34
	3D映像をきれいに見るには	34
	3D映像の立体感の強さを調整する	35
	SDメモリーカードの使いかた	36



各部の名前

本書で説明する各部の名前を表示します。

準備する



各部の名前

おしらせランプ

ランプの色と点滅で、本体の状態をお知らせします。

- おしらせを受信したとき (青色に約5秒間点滅) [54 ページ](#)
- すれちがい通信を受信したとき (緑色に約5秒間点滅) [54 ページ](#)
- フレンドがオンラインになったとき (オレンジ色に約5秒間点滅) [50 ページ](#)
- バッテリー残量が残りがなくなるとき (赤色に点滅) [33 ページ](#)



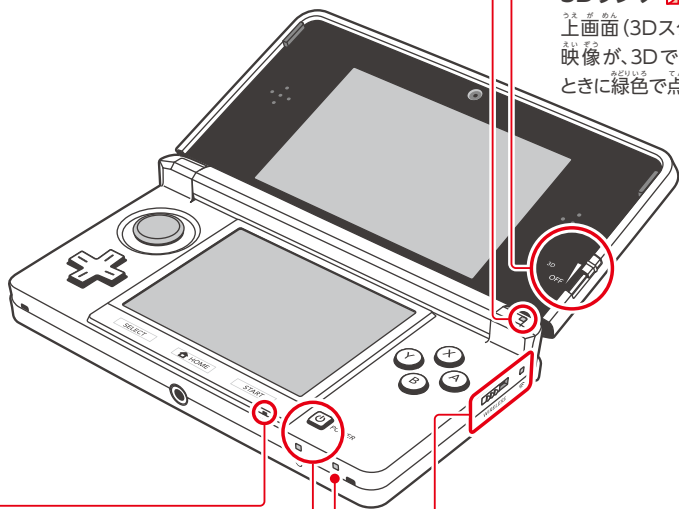
3Dボリューム [35 ページ](#)

3D映像の立体感の強弱を調整します。



3Dランプ [35 ページ](#)

上画面 (3Dスクリーン) の映像が、3Dで表示できるときに緑色で点灯します。



マイク

マイク機能を使用するゲームで使います。



電源ボタン

[\[POWER\]](#) [30 ページ](#)



電源ランプ

[33 ページ](#)
電源をONにすると点灯します。



無線ランプ [W]

無線 (ワイヤレス) 通信がONのときは黄色に点灯し、OFFにすると消灯します。データの送受信中は点滅します。



無線スイッチ [WIRELESS]

無線通信のON/OFFを切り替えます。

充電ランプ [CHARGE] [29 ページ](#)

バッテリー充電中にオレンジ色で点灯します。

※ DSソフト/DSiソフト使用中は、OFFからONに切り替えることができません。DS/DSiソフトで無線通信を使用する場合は、ソフトで遊ぶ前に無線通信をONにしてください。(ONからOFFに切り替えることはできます。)



上画面 (3Dスクリーン) 34 ページ

3D映像 (立体映像) を見ることができる
3Dスクリーンです。

内側カメラ 57 ページ

カメラ機能を使用するゲームで使います。

スピーカー

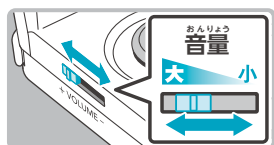
スピーカー

A/B/X/Y
ボタン

スライドパッド

スライドパッドに対応したゲーム
の操作に使います。

※ 正しく操作できなと感じた
ときは 104 ページ



サウンドボリューム

スライドして音量を調整します。

※ カメラのシャッター音は、音量に関らず
一定の音量で鳴ります。

十字ボタン

下画面 (タッチスクリーン) 27 ページ

タッチペンで直接触れて操作できるタッチ
スクリーンです。

ヘッドホン接続端子

市販のステレオヘッドホン
を接続します。接続時は、
スピーカーからの音声は
出ません。

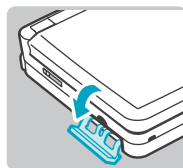
※ マイク付きのヘッドホン
は使用できません。

SELECT ボタン

HOME ボタン [H] 38 ページ

ゲーム中にHOMEメニューを表示し
ます。

START ボタン



SDメモリーカード

スロット [136 ページ](#)

SDメモリーカードやSDHCメモリーカードを差し込みます。(付属のSDメモリーカードがはじめてから差し込まれています。)

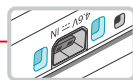
ストラップフック

市販のストラップを取り付けできます。

バッテリーカバー [108 ページ](#)

専用バッテリーパックが内蔵されています。

※ バッテリーパックを交換するとき以外は、取り外さないでください。



充電端子 [129 ページ](#)

充電台の充電端子と接触して充電します。



ACアダプタ接続端子 [129 ページ](#)

付属のACアダプタを接続します。

Rボタン

Lボタン

赤外線受発光部

赤外線通信するときに、赤外線を発信/受信します。

外側カメラランプ

外側カメラ使用時に点灯します。

外側カメラ [156 ページ](#)

カメラ機能を使用するソフトで使います。
2つのカメラで、3D写真を撮影できます。

タッチペンホルダー [127 ページ](#)

付属のタッチペンを差し込みます。

ゲームカードスロット [144 ページ](#)

3DSカードを差し込みます。DS/DSiカードも使用できます。



タッチスクリーンのつかいかた

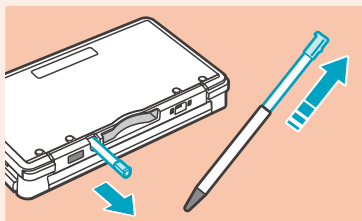
下画面は、直接触れて操作できるタッチスクリーンです。
付属のタッチペンで操作してください。

タッチペンのつかいかた

タッチペンホルダーから取り出し、長さを調節して使用してください。

● 使用後はタッチペンを短くしてから、タッチペンホルダーにしっかりと差し込んでください。

※ タッチペンホルダーには専用タッチペン[CTR-004]以外を差し込まないでください。



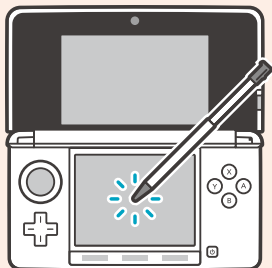
準備する

タッチスクリーンの基本操作

「タッチ」と「スライド」の2種類があります。

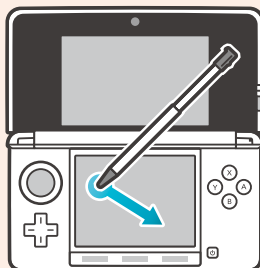
タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押します。



スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま動かします。



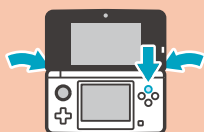
タッチスクリーンのつかいかた

タッチスクリーンが正しく反応しない場合は

HOMEメニューにある本体設定からタッチスクリーン補正を行ってください。▶100ページ

HOMEメニューを正しく操作できない場合は、次の手順を行うとタッチスクリーン補正画面が表示されます。
一度電源をOFFにして、[Lボタン]+[Rボタン]+[Xボタン]を押しながら、電源をONにしてください。

【 L + R + X 】



同時に
押しながら





じゅう でん 充電する

はじめてご使用になる前や長期間使用していないときは、必ず充電してからお使いください。

じゅう でん し かん やく し かん ぶ ん 充電時間は約3時間30分



本体の電源がOFFのときに、約3時間30分で充電できます。本体の使用状況やバッテリーの残量によって、充電時間は変わります。

5～35℃の場所で充電する



周囲の温度が高すぎたり、低すぎたりすると、バッテリーが劣化したり、充電できなくなったりする場合があります。また、周囲の温度が低い場合は十分に充電できません。

じゅう でん く か え し よう し かん み じ か 充電を繰り返すと、使用できる時間が短くなる



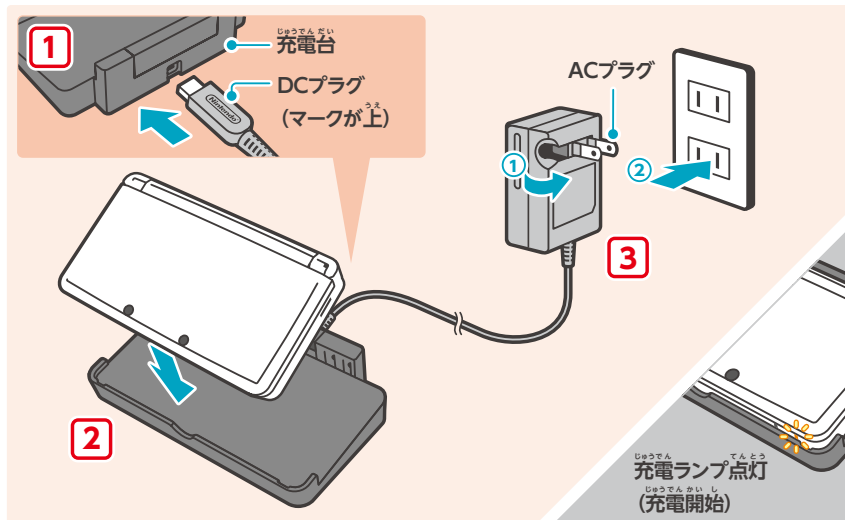
充電を繰り返すと、使用できる時間（バッテリー持続時間）が少しずつ短くなります。めやすとして、約500回繰り返して充電した場合、使用できる時間がお買い上げ時の約70%になります。

し よう し かん き ゃく た ん み じ か 使用できる時間が極端に短くなったら



バッテリーパックの寿命です。新しいバッテリーパックに交換してください。108 ページ
新しいバッテリーパックは任天堂ホームページから購入できます。裏表紙

じゅうでん 充電のしかた



① 充電台にDCプラグを接続する

- ※ DCプラグの向きに注意して、まっすぐ差し込んでください。
- ※ 充電台は安定した場所に置いてください。

② 本体を充電台に取り付ける

③ ACプラグをコンセントに、しっかりと奥まで差し込む

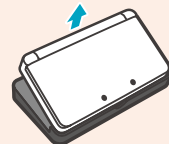
- 充電ランプが点灯し、充電がはじまります。充電ランプが消灯したら、充電完了です。

じゅうでん かんりょう 充電完了したあとは

充電完了後はコンセントからACアダプタを抜いて、本体を充電台から取り外してください。

- ※ 充電しながらゲームで遊んでいる場合は、充電ランプが消えないことがあります。

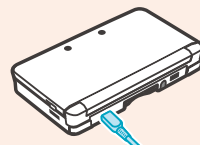
奥側から取り外す



ほんたい 本体にACアダプタを接続して充電する場合は

本体のACアダプタ接続端子に、ACアダプタのDCプラグを直接接続して充電することもできます。

- ※ DCプラグを抜くときは、本体とDCプラグを持ってまっすぐ抜いてください。



準備する

充電する



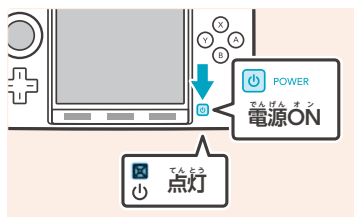
電源のON/OFF

電源ボタンで電源をON/OFFできます。

はじめて電源をONにしたときは、本体の設定がはじまります。

電源ボタンを押して、電源をONにしてください。電源ONのときは、電源ランプが点灯します。

※ 電源ランプ/バッテリー持続時間について [▶33 ページ](#)



スリープモード、または電源をOFFにするには

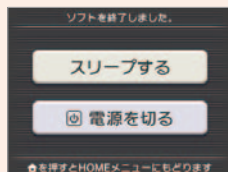
スリープモードにする

電源がONの状態では本体を閉じるとスリープモードになります。スリープモードにすると、いつの間にも通信(山6ページ)や、すれちがい通信(山7ページ)を受信できる状態で、消費電力を抑えることができます。

※ 使用中のソフトによっては、スリープモードにならない場合があります。(ニンテンドー3DSサウンドで音楽を再生中など)

電源をOFFにする

電源ボタンを押すと表示される電源メニューで「電源を切る」をタッチするか、電源ボタンを電源ランプが消えるまで押し続けると、電源がOFFになります。

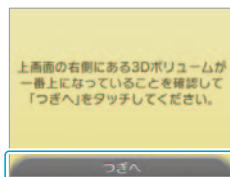


はじめて電源をONにしたときの設定

はじめて電源をONにしたときは、画面に従って本体の設定を行ってください。お子様が使用される場合は、保護者の方が設定してください。タッチペンで下画面をタッチして操作します。 [▶27 ページ](#)

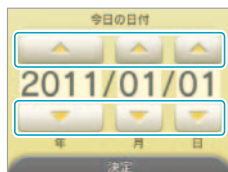
1 本体の正しい持ちかたを確認する

- 3D映像をきれいに見るために画面の指示に従って、確認してください。(3D映像については [▶34 ページ](#))



2 日付・時刻を設定する

- をタッチして選んでください。
- 「決定」をタッチして決定します。

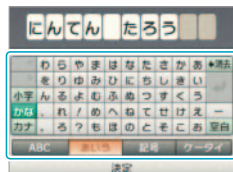


3 ユーザーネームを入力する

※ キーボードの使いかた [132 ページ](#)

※ 10文字まで入力できます。

※ 他の3DS本体との通信時などに相手に表示されます。個人情報や他の人が不快に思う言葉を入力しないでください。他の人が不快に思う言葉を入力すると、他の3DS本体に送信されたときに、相手側で表示に制限がかかる場合があります。



4 誕生日を設定する

● をタッチして誕生日を入力してください。



5 お住まいの地域を設定する

● お住まいの地域をタッチして選んでください。

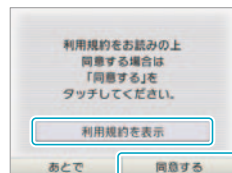
● 「決定」をタッチして決定します。



6 ネットワークサービスに関する利用規約を確認する

● 確認後、「同意する」をタッチしてください。

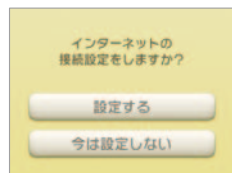
● 同意せず次に進む場合は、「あとで」をタッチしてください。



7 インターネットの接続設定をする [179 ページ](#)

● インターネットに接続すると、いつの間にも通信でいろんなデータを受け取れたり、通信プレイで遊んだりできるようになります。

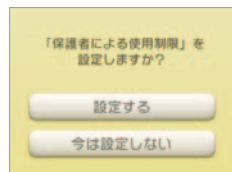
● あとで設定する場合は「今は設定しない」をタッチしてください。



8 保護者による使用制限を設定する [192 ページ](#)

● お子様によるゲームの使用や購入を制限したり、一部の機能(3D表示など)の使用を制限したりします。

● 必要がない場合は「今は設定しない」をタッチしてください。

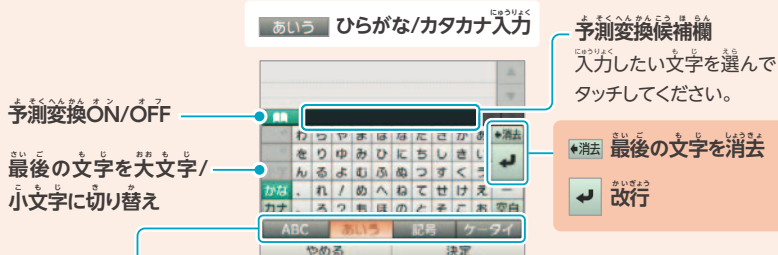


はじめての設定は、これでおわりです。3DS本体の HOME ボタンを押して、HOME メニュー ([138 ページ](#)) を表示し、ニンテンドー3DSをお楽しみください。

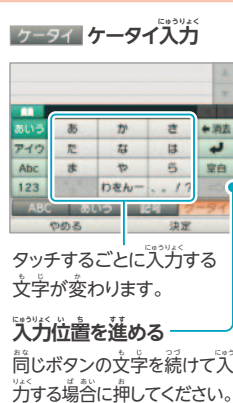
キーボードを使う

文字を入力するときは画面にキーボードが表示されます。文字をタッチして入力してください。

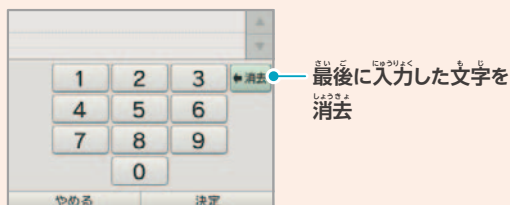
通常型



入力モードの切り替え

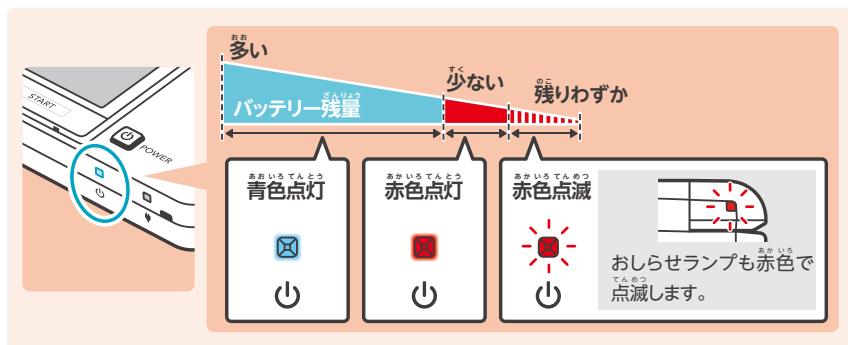


テンキー型



電源ランプ

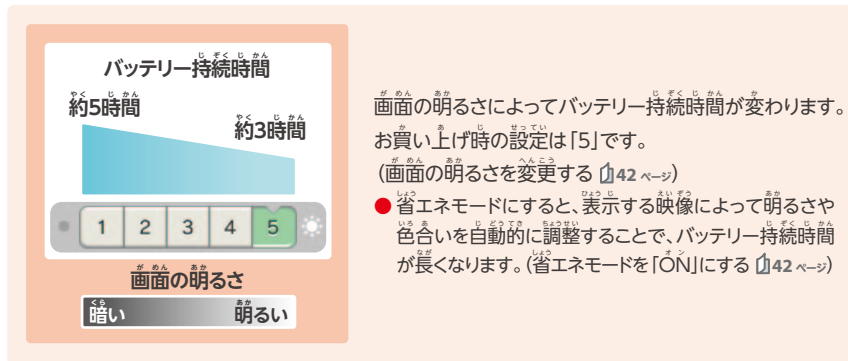
電源ON時に点灯します。バッテリー残量によって色が変わります。



- ※ ゲームの途中でバッテリー残量がなくなると、以前にセーブしたところから、やり直しになります。電源ランプが赤色になった場合は、ゲームをセーブして充電してください。
- ※ 青色で点灯しているときにスリープモード(山30ページ)にすると、ランプの光がゆっくり明るくなる、暗くなるを繰り返します。

バッテリー持続時間

バッテリー持続時間は、めやすです。使用するソフトや無線通信のデータ受信量、周囲の温度など使用状況によって変わります。また、カメラ機能を使用した場合は、下記の持続時間より短くなることがあります。



- 使用しないときはスリープモード(山30ページ)にしておくと、いつの間にも通信や、すれちがいが通信を受信できる状態で、消費電力を抑えることができます。充電完了後からスリープモードにし続けた場合のバッテリー持続時間は、約3日になります。
- ※ スリープモード時は電源ランプがゆっくり明るくなる、暗くなるを繰り返します。使用中のソフトによっては、本体を閉じても電源ランプが点灯したままスリープモードにならない場合がありますので、ご注意ください。(ニンテンドー3DSサウンドで音楽を再生中など)

準備する



電源のON/OFF



3D映像(立体映像)の調整

上画面は、立体的な映像を見ることができる3Dスクリーンです。
3Dボリュームで、立体感の強さを好みに合わせて調整できます。

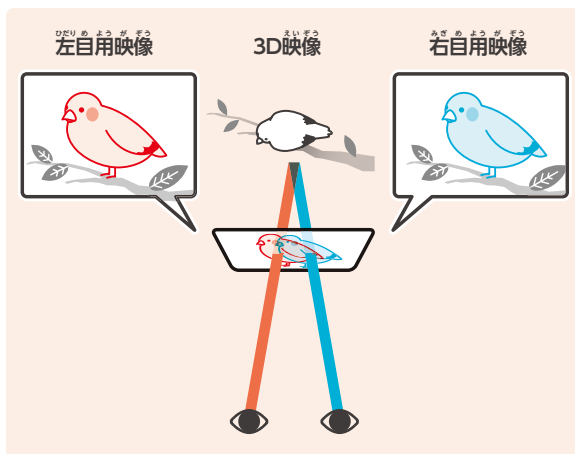
準備する



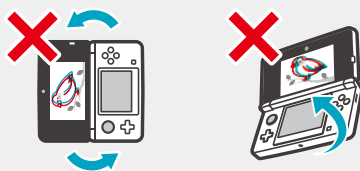
3D映像(立体映像)の調整

3DS本体の3D映像は両眼視差(左右の目の位置が違うことによる見えかたの違い)によって立体的に感じることができます。

3Dスクリーンは正しい位置から見た場合に、左目用映像を左目だけで、右目用映像を右目だけで見えるように表示しているので、両眼視差を利用した立体的な映像を見ることができます。



3Dスクリーンを斜めから見たり、傾けて見たり、縦にして見たりした場合は、立体的に見えず、二重に見えたり、暗く見えたりします。



3D映像をきれいに見るには

3Dスクリーンは、次のように正しい位置から見てください。

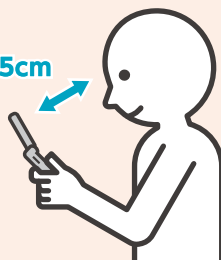
1 画面を正面から見る



2 目と画面の距離を25cm～35cmにする

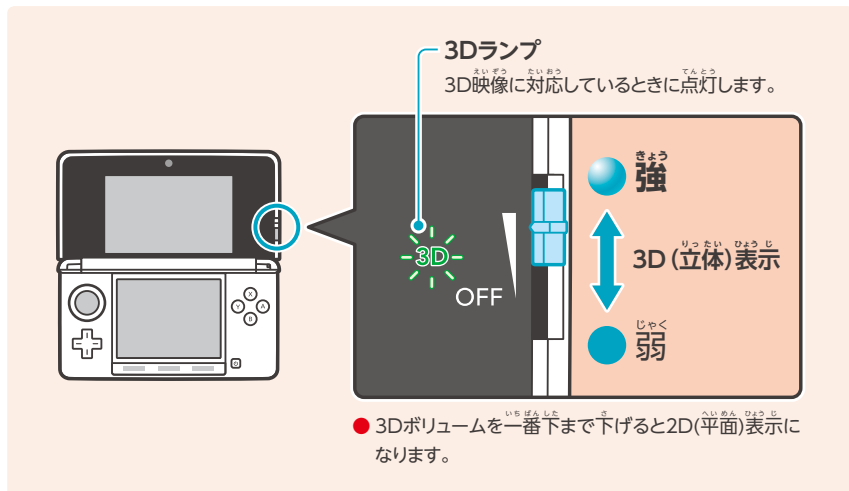
● 立体的に見えやすい位置で見てください。

25cm～35cm



3D映像の立体感の強さを調整する

3Dボリュームで立体感の強さを調整できます。3Dボリュームを一番上まで上げた状態(立体感が最も強い状態)で見えにくい場合は、一度下まで下げてから少しずつ上げて、3D映像がきれいに見える位置で使用してください。3D映像に目が慣れてから、3Dボリュームを上げるときれいに見える場合があります。



- ※ 3Dランプ消灯中は、3Dボリュームを3D (立体) 側にしても、3D映像になりません。
- ※ 3Dボリュームを動かしても立体感が変わらず、3D/2D表示の切り替えのみになるソフトもあります。
- ※ 保護者による使用制限で、3D映像の表示を制限することもできます。[P.92 ページ](#)
- ※ 日光などの強い光が直接当たる場所では立体的に見えにくい場合があります。
- ※ 使用状況によって3D映像に見えない、または見えにくい場合があります。[P.113 ページ](#)

3D映像を見るときのご注意

3D映像の見えかたには個人差があり、正しい見かたや調整をしても、二重に見えたり、3D映像に見えなかったりする場合があります。その場合は2D表示で使用してください。

また、体調や映像の内容、周囲の状況などによっても見えかたが変わります。二重に見える、頭が痛い、気分が悪い、目が疲れるなど、体調に異変を感じた場合はすぐに使用を中止してください。

3D映像に関する健康上のご注意もお読みください。[P.14 ページ](#)

準備する



3D映像(立体映像)の調整



SDメモリーカードの使いかた

3DS本体は、2GBまでのSDメモリーカード(以下SDカード)と、4GB以上32GBまでのSDHCメモリーカード(以下SDカード)に対応しています。

準備する

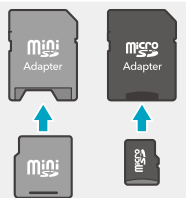
付属のSDカードは、はじめから3DS本体のSDカードスロットに差し込まれています。本体で撮影した写真をSDカードに保存したり、SDカードに保存した音楽ファイルを再生したりできます。(ソフトによって、SDカードに保存できるデータは異なります。)

※ダウンロードソフトはSDカードに保存されます。また、複数のSDカードに保存されたダウンロードソフトは、1枚のSDカードに保存し直すことはできませんので、ご注意ください。▶48 ページ

miniSDカード/microSDカードを使用する場合

SDカードアダプタが必要です。

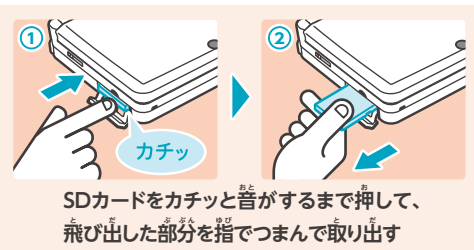
- カードアダプタを本体に入れたまま、miniSDカード/microSDカードを抜き差しすると、本体が故障や誤動作したり、データが消えたりする原因になります。必ずカードアダプタごと抜き差ししてください。



SDカードを取り出す

電源をOFFにしてから、SDカードを取り出してください。電源がONのときにSDカードを取り出すと、本体やSDカードが故障したり、データが消えたりする原因になります。

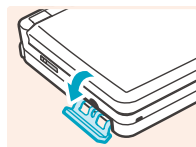
- ※ プレイ中のソフトでSDカードを取り出す案内があるときは、電源ONのときに取り出しても問題ありません。



SDカードを入れる

1 SDカードスロットカバーを開ける

- ※ スロットカバーを強い力で引っ張ったり、ひねったりしないでください。伸びたり、変形したりして、閉まらなくなります。



2 SDカードスロットにSDカードを差し込む

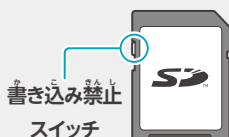
- SDカードの向きを確認し、カチッと音がするまでしっかり差し込んでください。
- SDカードを差し込んだ後は、スロットカバーを閉めてください。



ラベル面が下

SDカードの書き込み禁止スイッチについて

SDカードの書き込み禁止スイッチを下にすると、データの保存や消去ができなくなります。スイッチを上にする、データの保存や消去ができるようになります。



SD

SDメモリーカードの使いかた

ソフトで遊ぶ^{あそ}

	HOMEメニュー	38		ニンテンドー3DSサウンド	61
	ソフトアイコン	40		マイクで録音して遊ぶ	62
	ソフトをはじめる	41		SDカードの音楽を再生する	63
	ソフトの取扱説明書	42		Miiスタジオ	64
	画面の明るさ調整/省エネモード	42		Miiを作る	64
	カメラで撮影する	43		トップメニュー	66
	カードソフトで遊ぶ	44		Miiの一覧からMiiを選んで、編集や消去をする	67
	ゲームをはじめる	45		ARゲームズ	68
	ダウンロードソフトで遊ぶ	47		ARカードについて	68
	ゲームをはじめる	47		ゲームで遊ぶ	69
	ゲームメモ	49		顔シューティング	70
	フレンドリスト	50		ゲームで遊ぶ	71
	フレンドリスト	50		思い出きろく帳	72
	フレンド登録	51		毎日のきろく	72
	自分のフレンドカードを編集する/ フレンドカードを見る	52		ソフト図鑑	73
	フレンドリストの設定	53		ニンテンドーゾーン	74
	おしらせリスト	54		ニンテンドーゾーンでできること	74
	おしらせを受け取るには	54		ダウンロードプレイ	75
	おしらせを見る	55		ニンテンドーeショップ	76
	ニンテンドー3DSカメラ	56		購入できるソフトのご紹介	76
	撮る	57			
	見る	60			



HOMEメニュー

ニンテンドー3DSはHOMEメニューからはじまります。
本体の電源をONにすると、HOMEメニューが表示されます。

HOMEメニューから遊びたいソフトのアイコンを選んで、ソフトをはじめることができます。また、今日の歩数や日時などが表示されていたり、いつの間に通信(山6ページ)で新しい情報を受け取るとソフトアイコンに●が表示されたりするので、3DS本体の現在の状況を知ることができます。

ゲームコインの枚数・今日の歩数

バッテリー残量表示

- 多い
- 少ない
- 残りわずか(点滅)
- 充電中(点滅)
- 完了

ゲームメモ 山49ページ

フレンドリスト 山50ページ

おしらせリスト 山54ページ

インターネットブラウザー

※ インターネットブラウザーを使用するには、本体の更新が必要です。 山105ページ

すれちがい通信アイコン 山39ページ

受信強度アイコン(インターネット) 山85ページ

受信強度アイコン(ローカル通信) 山39ページ

インターネット 山1212

日付・時刻 10/10(日) 10:00

通信モード 山39ページ

明るさ調整・省エネモード 山42ページ

ソフトアイコンの表示数の変更 山39ページ

ソフトアイコン 山40ページ

新しいおしらせがあったときなどは、ソフトアイコンに●/●が付きます。

山54ページ

ゲームカードスロットに何もささっていません

- 3DS本体の **L** **R** を押すとカメラモードになり、写真を撮影できます。 山43ページ
- 選んだソフトによって、上画面の表示が変わります。

ゲームコインの枚数/今日の歩数について

3DS本体を持ち歩く歩数がカウントされ、100歩で1枚のゲームコインが貯まります。ゲームコインは1日10枚まで、最大300枚まで貯めることができ、対応ゲームで使用できます。

※ 歩数は、電源ONの状態ではじめるときにカウントされます。

※ DS/DSiソフトを一度も終了することなくプレイや中断の状態が続けた場合、7日間分の歩数のみカウントされます。歩数がカウントされなくなった場合は、一度ソフトを終了してください。

画面のスクロール/ソフトアイコンの表示数の変更と移動

画面のスクロール

ソフトの一覧をタッチしたまま左右にスライドすると、画面がスクロールします。

- 画面端の←/→をタッチして、画面をスクロールすることもできます。



タッチしたまま

スライドする

ソフトアイコンの表示数の変更と移動

表示数の変更

■/■をタッチすると、画面に表示されるソフトアイコンの数が変わります。



ソフトアイコンの移動

ソフトのアイコンをタッチし続けると、移動できるようになります。タッチしたままお好みのところに移動させて、タッチペンを離してください。

- アイコンのあるところに移動させた場合は、アイコンが入れ替わります。



通信モードについて

インターネット	インターネットに接続しています。(179ページ)
すれちがい通信	すれちがい通信の相手を探している状態です。(177ページ) すれちがい通信対応の内蔵ソフトやニンテンドー3DSソフトで、すれちがい通信の登録をしておくと、近くにある他の3DS本体を自動的に探して通信し、情報のやりとりができます。また、すれちがい通信アイコン(177ページ)も一緒に表示されます。
ローカル通信	近くにある他の3DS本体と通信しています。フレンドリストでの「近くの人とフレンド登録」(151ページ)やダウンロードプレイ(175ページ)などはローカル通信で通信します。ローカル通信中は、受信電波の強さを表すアイコン(受信強度アイコン)177ページが表示されます。電波が強いほど、快適に通信できます。
無線ON	無線通信がON(174ページ)で通信していないときは、無線ONが表示されず、無線通信がOFFのときは無線OFFが表示されます。
無線OFF	また、無線ONのときは177ページが、無線OFFのときは177ページと一緒に表示されます。

ソフトアイコン

いつの間に通信で配信される無料ソフトや、ニンテンドーeショップでのソフト購入などで、HOMEメニューにソフトアイコンが追加されます。(ソフトはSDカードに300個まで追加できます。)ソフトアイコンには次のような種類があります。

カードソフトアイコン

3DSカード



DS/DSiカード



ゲームカードスロットにゲームカードを差し込むと、そのゲームのアイコンが表示されます。

本体内蔵ソフトアイコン



安全に使用するために

3DS本体を安全に使用するための注意事項を表示します。



顔シューティング [70 ページ](#)

あなたや友達の顔がキャラクターになるシューティングゲームです。



ニンテンドー3DSカメラ [56 ページ](#)

立体感のある3D写真を撮影できます。



悪い出きろく帳 [72 ページ](#)

3DS本体を持ち歩いた歩数や、ソフトで遊んだ時間を確認できます。



ニンテンドー3DSサウンド [61 ページ](#)

音楽を聴いたり、音声を録音したりできます。



ニンテンドーゾーンビューア [74 ページ](#)

ニンテンドーゾーンのエリア内で、いろんなサービスを利用できます。



Miiスタジオ [64 ページ](#)

あなたやあなたの家族・友達との分身として、Miiを作ることができます。



ダウンロードプレイ [75 ページ](#)

対応ソフトを使って、他の3DS本体と通信プレイで遊べます。



ARゲームズ [68 ページ](#)

付属のARカードを外側カメラで映して遊ぶ拡張現実ゲームです。



本体設定 [78 ページ](#)

インターネットや保護者による使用制限の設定など、3DS本体の設定をします。

その他



プレゼントアイコン

ソフトが追加されると表示されます。タッチして開いてください。

ソフトをはじめる

ソフトアイコンをタッチしたあと、「はじめる」をタッチしてください。



ソフトを中断/終了する

ソフトのプレイ中にHOMEボタンを押すと、ソフトが中断されHOMEメニューが表示されます。HOMEメニューで「おわる」をタッチした場合は、ソフトが終了します。「再開」をタッチした場合は、中断しているソフトを再開できます。

ソフトを中断中にできること

ソフトの中断中は、画面の明るさ調整やゲームメモ・フレンドリスト・おしらせリスト・インターネットブラウザ・カメラモード・説明書を使用することができます。

- 他のソフトをはじめることもできますが、その場合は中断しているゲームが終了されます。



※ ソフトの状態（無線通信機能やカメラを使用しているなど）によっては、HOMEメニューを表示できなかったり、HOMEメニューの一部の機能が使用できなかったりする場合があります。また、HOMEメニューの一部の機能が使用できないソフトもあります。

※ DS/DSiソフトプレイ中はHOMEメニューを使用できません。

セーブしてからソフトを終了してください。

ソフトを終了すると、セーブされていないデータは保存されません。セーブしてからソフトを終了してください。

中断中にソフトを抜いたり、電源をOFFにしたりしないでください。

中断中にゲームカードやSDカードを抜いたり、電源をOFFにしたりしないでください。データが壊れたり、消えたりするなど、故障の原因になります。

ソフトの取扱説明書

本体で見る説明書が付いたソフトを選んだ場合は、「説明書」ボタンが表示されます。タッチすると、選んでいるソフトの取扱説明書を見ることができます。

取扱説明書の見かた



1 もくじを見る

- 上下にスライドでもくじをスクロールして、見たいページをタッチしてください。



2 ページを見る

- 上下にスライドでページ内をスクロールして、左右にスライドでページを切り替えてください。



画面の明るさ調整/省エネモード

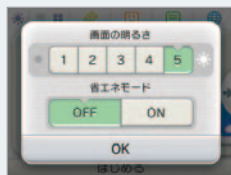
HOMEメニューで $\odot$ をタッチすると設定画面が表示されます。

画面の明るさ

数字をタッチして、画面の明るさを選んでください。



- 「4」または「5」に設定しているときにACアダプタを接続すると、画面がより明るくなります。



省エネモード

ONにすると、表示される映像に合わせて、画面の明るさや色の階調の幅を自動的に調整して、バッテリーの消費を抑えます。OFFにするとバッテリー持続時間は短くなりますが、そのままの映像で使うことができます。(工場出荷時の設定はOFFです。)

画面の明るさとバッテリー持続時間の関係

画面を明るくすると、バッテリー持続時間が短くなり、暗くすると長くなります。[▶33 ページ](#)

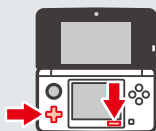
※ 画面を明るくすると必要な電力量が大きくなるため、電源ランプが青色から赤色になる場合があります。また、バッテリー残量が少ないときは、すぐに電源がOFFになる場合もあります。

DS/DSiソフトで遊んでいるときに、画面の明るさ調整や省エネモードの設定をするには

DS/DSiソフトで遊ぶときはHOMEメニューを使用できません。HOMEボタンを押し、ソフトを中断した状態で次の操作をすると、画面の明るさ調整や省エネモードの設定ができます。



STARTボタンを押しながら十字ボタンを押してください。



↑ 上：画面の明るさを上げる

↓ 下：画面の明るさを下げる

← 左：省エネモードOFF

→ 右：省エネモードON

カメラで撮影する

HOMEメニュー画面で **[L]** または **[R]** を押すとカメラモードに切り替わります。

残り保存可能枚数 [▶58 ページ](#)

3Dマーク
外カメラ撮影時に表示されます。

保存先表示
☐ : 本体保存メモリ ☒ SD : SDカード
 ● 保存先は3DSカメラの「設定」で変更できます。

撮影する (**[L]** **[R]** **[A]** ボタン)

内外カメラの切り替え
外カメラでは3D写真が撮影できます。

合体カメラ
内カメラと外カメラで、同時に撮影した顔を合成します。詳しくは、3DSカメラの本体内部蔵の説明書をお読みください。

3DSカメラをはじめる [▶56 ページ](#)

● 撮影した写真は3DSカメラで見ることができます。[▶60 ページ](#)

※ 3D写真の撮りかたについては [▶58 ページ](#) をお読みください。



カードソフトで遊ぶ

3DS本体にゲームカードを差し込んで遊びます。

ニンテンドー3DSでは、3DSソフトやDS/DSiソフトで遊ぶことができます。

3DSカード



DS/DSiカード



- ※ 3D対応の3DSソフトのみ、3D表示で遊べます。DS/DSiソフトは3D表示になりません。
- ※ DS/DSiソフトをプレイ中はHOMEメニューを使用できません。また、いつの間にも通信や3DS本体のすれちがい通信機能は使用できません。
- ※ 日本向けのソフトのみ使用できます。海外向けのソフトは使用できません。

年齢区分マーク(CEROレーティングマーク)

ソフトのパッケージには年齢区分マークが表示されています。年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、表示年齢に達しない方にふさわしくないと認められる表現内容が含まれていることを示しています。ご購入の参考にしてください。

- ※ 年齢区分マークは、ゲームの難易度を示すものではありません。
- ※ 保護者による使用制限機能で、年齢区分マークに応じて使用を制限することができます。[▶92ページ](#)

	全年齢対象		12才以上対象		15才以上対象
	17才以上対象		18才以上のみ対象		教育・データベース

コンテンツアイコンについて

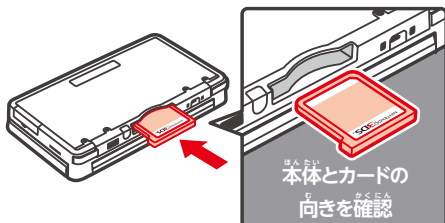
ソフトによっては、コンテンツアイコンも表示されています。コンテンツアイコンは、対象年齢を決定した根拠となる表現を示すもので、9つのカテゴリーに分かれています。

								
恋愛	セクシャル	暴力	恐怖	飲酒・喫煙	ギャンブル	犯罪	麻薬	言葉・その他

ゲームをはじめる

1 ゲームカードスロットに ゲームカードを差し込む

※ カードの向きを誤って差し込むと、故障の原因になります。差し込みにくいと感じたら、一度取り出してカードの向きを確認してください。



2 カードソフトのアイコンをタッチした あと、「はじめる」をタッチ

- DS/DSiソフトは、3DSソフトに比べ画像の解像度が小さいため、引きのばして表示されます。画像を引きのばさず元のサイズで表示するには、「はじめる」をタッチして、ゲームをはじめてください。(STARTボタンまたはSELECTボタンは、ゲームがはじまるまで押し続けてください。)



3 い ころ そ う さ ほ う ほ う か く と り あ つ か い せ つ め い し ょ よ 以降の操作方法は、各ゲームの取扱説明書をお読みください。

ゲームを終了するには

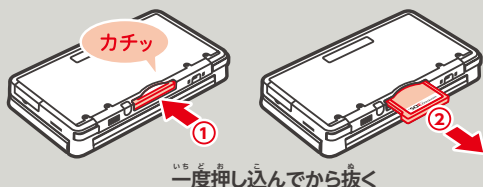
HOMEボタンを押すと、ゲームが中断されHOMEメニューが表示されます。HOMEメニューで「おわる」をタッチするとゲームが終了します。(ゲームを終了すると、セーブされていないデータは保存されません。セーブしてからゲームを終了してください。)

- 「再開」をタッチした場合は、中断しているゲーム画面に戻ります。
- DS/DSiソフトのゲームを終了するときは、ゲームをセーブしてから、HOMEボタンを押して「OK」をタッチしてください。



ゲームカードを抜くには

ゲームカードは、電源がOFFのときかHOMEメニューを表示しているときに抜き差ししてください。(ゲームを中断しているときは、ゲームを終了してから抜いてください。)



ソフトで遊ぶ

カードソフトで遊ぶ

3DS本体で使⽤できないDSソフトや周辺機器

3DS本体では、次のDSソフトや周辺機器は使⽤できません。

	大人のDS顔トレーニング ニンテンドーDSシリーズ専⽤ フェイスニングスキャン [NTR-014]
	スライドアドベンチャーマグキッド ニンテンドーDSシリーズ専⽤ スライドコントローラ [NTR-012]
	ニンテンドーDSブラウザー DSメモリー拡張カートリッジ [NTR-011] DS Liteメモリー拡張カートリッジ [USG-007]
	ニンテンドーDSシリーズ専⽤ イヤホンマイク [NTR-019]
	ニンテンドーDSシリーズ専⽤ マグネットスタンド [NTR-022]
	DS振動カートリッジ [NTR-008] DS Lite振動カートリッジ [USG-006]
	大合奏!バンドブラザーズ追加曲カートリッジ

上記以外にも、ニンテンドーDS/DS Lite本体のGBAカートリッジ差し込み口に接続する周辺機器やGBAカートリッジとの連動機能は使⽤できません。くわしくは、任天堂ホームページをご覧ください。**裏表紙**



ダウンロードソフトで遊ぶ

いつの間(いつのまに)に通信(つうしん)で配信(はいしん)される無料(むりよう)ソフトや、ニンテンドーeショップ(にんてんどーえしよっぷ)で購入(こうにん)したソフトで遊ぶことができます。

ダウンロードソフトはSDカードに保存(ほぞん)されます。SDカードに保存(ほぞん)されたダウンロードソフトのアイコンがHOMEメニューに表示(ひょうじ)されます。

※ ダウンロードソフトで遊ぶには、本体(ほんたい)の更新(こうしん)が必要です。105 ページ

ダウンロードソフトを手(て)に入れるには

- いつの間(いつのまに)に通信(つうしん)で無料(むりよう)ソフトが配信(はいしん)される場合があります。6 ページ
- ニンテンドーeショップで購入(こうにん)できます。76 ページ
- ニンテンドーゾーンでダウンロードできる体験版(たいけんぱん)ソフトが配信(はいしん)される場合があります。74 ページ

ダウンロードソフトに関するご注意

- ダウンロードソフトを受け取るには、本体(ほんたい)にSDカードが差し込まれている必要があります。いつの間(いつのまに)に通信(つうしん) (6 ページ) でソフトが配信(はいしん)される場合(ばい)もあるので、SDカードをいつも本体(ほんたい)に差し込んでおくことをおすすめします。
- DSiウェア (76 ページ) は本体(ほんたい)保存(ほぞん)メモリに最大(さいだい)40個(こ)、その他のダウンロードソフトはSDカードに最大(さいだい)300個(こ)まで保存(ほぞん)できます。
- 複数のSDカードに保存(ほぞん)されたダウンロードソフトとそのセーブデータ(せいふでた)を、1枚(まい)のSDカードに保存(ほぞん)し直すことはできません。 (48 ページ)
- ダウンロードソフトとそのセーブデータ(せいふでた)は、ダウンロード時(とき)に使用(しよう)していた本体(ほんたい)でのみ使用(しよう)できます。他の本体(ほんたい)にSDカードを差し込んで使用(しよう)できません。

ゲームをはじめる

1 ダウンロードソフトのアイコンをタッチしたあと、「はじめる」をタッチ

- DSiウェアは、3DSダウンロードソフトに比べ画像(がざ)の解像度(かいじやうど)が小さいため、引きのばして表示(ひょうじ)されます。画像(がざ)を引きのばさず元のサイズで表示(ひょうじ)するには、STARTボタンまたはSELECTボタンを押しながら「はじめる」をタッチして、ゲームをはじめてください。(STARTボタンまたはSELECTボタンは、ゲームがはじまるまで押し続けてください。)



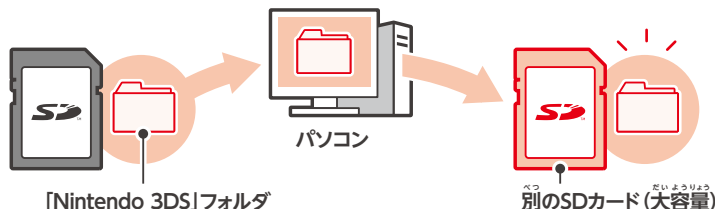
2 以降(いこう)の操作(そうさ)方法は、各(かく)ゲームの取扱説明書(とりあつかいせつめいしょ)をお読みください。

- 取扱説明書(とりあつかいせつめいしょ)の見(み)かたについて 42 ページ
- 年齢区分(ねんれいくぶん)マーク (CEROレーティングマーク)について 44 ページ
- ゲームの終了(しやうりよう)のしかたは、カードソフトと同じです。45 ページ

SDカードの空き容量がなくなった場合は

SDカードの空き容量がなくなった場合は、不要な写真や音楽ファイルを消去したり、本体設定の「データ管理」(196 ページ)から不要なソフトを消去したりしてください。それでも足りない場合は、お使いのSDカードより大容量のSDカードにコピーしてください。コピーせず、新しいSDカードにソフトを保存することもできますが、あとで1枚のSDカードに保存し直すことはできません。

パソコンのSDカードスロットや、市販のSDカードリーダー/ライターを使用して、SDカード内の「Nintendo 3DS」フォルダをフォルダごとコピーします。



- ※ SDカードの一番上の階層にコピーしてください。
- ※ 「Nintendo 3DS」フォルダにはダウンロードソフトやそのセーブデータなどが保存されています。(写真データは含まれていません。)[Nintendo 3DS]フォルダ内のデータを改変したり、ファイルの移動や消去、ファイル名の変更をしないでください。

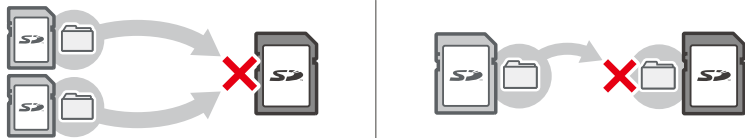
コピーに関するご注意

「Nintendo 3DS」フォルダは、必ずフォルダごとコピーしてください。

また、コピー先のSDカードのソフトで遊んでセーブなどをすると、以前に使用していたSDカード内の同じソフトは使用できなくなる場合があります。バックアップ用データとして同じソフトをコピーして、複数使用することはできません。コピー元のデータは使用せず、コピー先のSDカードを使用してください。

次のようなコピー方法で使用することはできません。

複数のSDカードに保存されたダウンロードソフトを、1枚のSDカードに保存し直すことはできません。上書きでコピーすると、コピー先のデータが使用できなくなるのでご注意ください。



「Nintendo 3DS」フォルダ内のファイルを個別にコピーしても、3DS本体で認識できません。

「Nintendo 3DS」フォルダ内の内容を改変せずフォルダごとコピーしないと、コピーしたデータが使用できなくなるのでご注意ください。

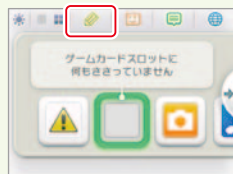


ゲームメモ

メモを書くことができます。メモは3DSソフトを中断して、中断中の画面を見ながら書くこともできます。

HOMEメニューで をタッチすると、メモ一覧が表示されます。

- メモは本体に16枚まで保存できます。また、書いたメモを写真データとして保存して、3DSカメラ ([156ページ](#)) で見ることもできます。
- 3DSソフトはプレイ中でも、ソフトを中断してメモを書くことができます。HOMEボタンを押してソフトを中断し、HOMEメニューからゲームメモをはじめてください。



1 メモ一覧からメモをタッチして、メモを書く



ペン

消しゴム

3色のペンで書いたり、消しゴムで消したりできます。

上画面の切り替え

ソフトを中断している場合は、タッチするごとに上画面の表示が切り替わります。

上下画面を表示



上画面を表示



下画面を表示



: 写真としてSDカードに保存し、3DSカメラで見ることができます。[156ページ](#)

: 書いているメモを消去します。

2 メモを書き終えたら をタッチ

- 書いているメモが保存されてメモ一覧に戻ります。

ソフトで遊ぶ

ゲームメモ

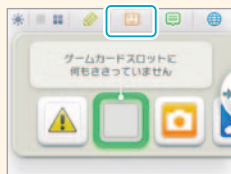


フレンドリスト

フレンド登録すると、離れた場所にいる友達とインターネットを通じて通信プレイを楽しむことができます。

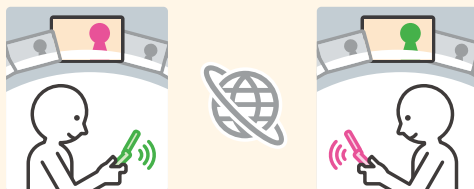
フレンドリストでは、登録したフレンドがオンライン（インターネットに接続している状態）になっているか知ることができます。

HOMEメニューで  アイコンをタッチするとフレンドリストが開きます。はじめてフレンドリストを開いたときは、画面の指示に従って自分のフレンドカードを作成してください。



● 3DSソフトはプレイ中でも、ソフトを中断してフレンドリストを見ることができます。HOMEボタンを押して、HOMEメニューからフレンドリストをはじめてください。

※ フレンドリストは3DSソフトで使用できる機能です。DS/DSiソフトでインターネットを通じて通信プレイするには、ソフトごとに設定する必要があります。



フレンドリストを使用するときに必要なもの

「じぶんのMii」を作る

自分のフレンドカードを作成するには、フレンドカードにつける「じぶんのMii」が必要です。Miiスタジオで「じぶんのMii」を作ってください。 [▶64 ページ](#)

インターネット設定をする

フレンドがオンラインになったことを知るには、インターネットに接続する必要があります。 [▶79 ページ](#)

フレンドリスト



フレンドの登録 [▶51 ページ](#)

フレンドカードを表示する [▶52 ページ](#)

- 自分のフレンドカードの編集
- フレンドのフレンドカードを見る

フレンドリストの設定 [▶53 ページ](#)

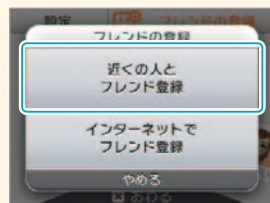
- フレンドへの通知設定
- フレンドカードを消す

フレンド登録

フレンドリストには最大100人までフレンドを登録できます。

近くの人とフレンド登録

近くの3DS本体同士で通信して、お互いをフレンド登録します。
「近くの人とフレンド登録」をタッチしてください。



表示されたフレンドカードの中から、フレンド登録したい相手のカードをタッチして登録してください。

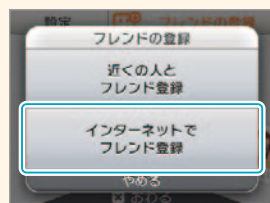
- お互いのカードをタッチすると、フレンドカードの交換がはじまります。交換がおわると、フレンドに登録されます。



インターネットでフレンド登録

お互いにフレンドコードを登録してフレンド登録します。
「インターネットでフレンド登録」をタッチしてください。

- 自分のフレンドコードは、自分のフレンドカードを表示すると確認できます。

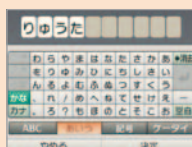


登録したい相手のフレンドコードを入力してください。



自分が相手のフレンドに登録されていない場合

仮登録になります。相手の名前を入力してください。(仮登録中の相手に自分をフレンド登録してもらえると、本登録になり、相手の正式な名前やMiiが表示されます。)



自分が相手のフレンドに登録されている場合

相手のフレンドカードのデータが自動的に取得されて、フレンドに登録されます。



知らない人^{ひと}にはフレンドコード^{おし}を教え^しないようにしてください。

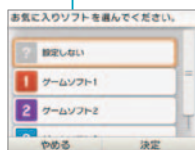
フレンドリストは、お互いによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人とフレンドコードを交換してフレンド登録すると、改造データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになるような言葉を使用されたりする危険があります。知らない人^{ひと}には自分のフレンドコード^{おし}を教え^しないようにしてください。

自分のフレンドカードを編集する/フレンドカードを見る

フレンドリストからフレンドカードを選ぶと、自分のフレンドカードを編集したり、フレンドのフレンドカードを見たりできます。自分のフレンドカードには👑が表示されています。

自分のフレンドカードを編集する

自分のフレンドカードを選んで、お気に入りソフトやひとことコメントを編集できます。



お気に入りの3DSソフトを選んでください。

● 遊んだことがあるソフトから選べます。



ひとことコメントを16文字まで入力できます。

● コメントはフレンド全員に公開されます。

フレンドカードを見る

フレンドカードを選ぶと、上画面に詳しい情報が表示されます。



上画面にお気に入りのソフトやプレイ中の3DSソフトが表示されます。

※ ひとことコメントに相手が不快になる内容、違法な内容、他人の権利を侵害する内容、個人情報などを入力しないでください。また、そのような言葉は入力できない場合があります。

※ フレンドのMiiが別のMiiに変換されて、名前が「???」になっている場合は、フレンドのMiiの作成者が受信拒否設定に登録されている可能性があります。[📖66 ページ](#)

フレンドのオンライン(インターネット接続状態)表示について

フレンドがオンライン(インターネットに接続している状態)のときは、フレンドカードの表示が変わります。また、フレンドが遊んでいるソフトも表示されます。

※ 相手がフレンドリストの設定で、「自分のオンライン状態」を「公開する」に設定している必要があります。

オンライン時

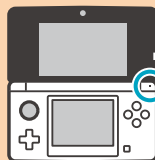


オフライン時



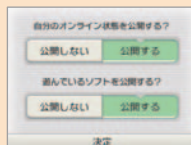
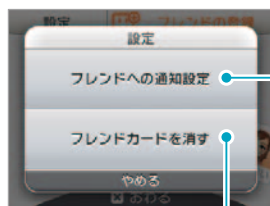
おしらせランプについて

フレンドがオフラインからオンラインになると、3DS本体のおしらせランプがオレンジ色で約5秒間点滅します。



フレンドリストの設定

フレンドリストの通知設定や消去などの設定を行います。



「自分のオンライン状態」や「遊んでいるソフト」を公開するかしないかを設定できます。



フレンドのフレンドカードをタッチして消去します。
※ フレンドカードを消去したことは、相手に伝わりません。

ソフトで遊ぶ

フレンドリスト

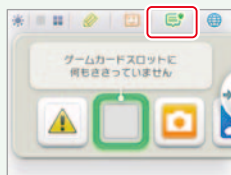


おしらせリスト

「いつの間に通信のおしらせ」や「すれちがい通信のおしらせ」など、
いろいろなおしらせを受け取れます。

HOMEメニューで  をタッチすると、おしらせの一覧を表示できます。

- 3DSソフトはプレイ中でも、ソフトを中断しておしらせリストを見ることができます。HOMEボタンを押して、HOMEメニューからおしらせリストをはじめてください。



おしらせの種類について

いつの間に通信のおしらせ

任天堂からのおしらせや、遊んでいるゲームソフトからのおしらせなどが配信されます。

すれちがい通信のおしらせ

すれちがい通信に成功すると配信されます。
(すれちがい通信について 17 ページ)

おしらせを受け取るには

3DS本体を次の状態にしておくと、おしらせを受け取ることができます。

- 本体の電源をONにしてください。130 ページ
- 無線通信をONにしてください。124 ページ
- インターネット接続設定をしてください。179 ページ (ニンテンドーゾーンのサービスを行っているところでは、インターネット接続設定をしていなくても受け取れます。174 ページ
また、すれちがい通信のおしらせはインターネットに接続していなくても受け取れます。)



※ ソフトからのおしらせはインターネットを経由せず、ゲームソフトから直接配信されることもあります。

※ DS/DSiソフトで遊んでいるときは、おしらせを受け取ることができません。

おしらせを受け取った場合は

おしらせを受け取ると、3DS本体のおしらせランプが点滅します。

すれちがい通信のおしらせは緑色、いつの間に通信のおしらせは青色で約5秒間点滅します。

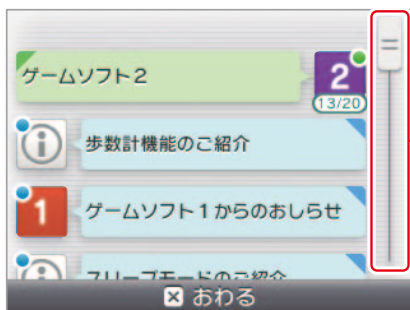
また、HOMEメニューのおしらせリストのアイコンや関係するソフトのアイコンに  /  が表示されます。

- スリープモード中におしらせを受け取った場合は、おしらせランプが約5秒間点滅したあと点灯します。本体を開くと消灯します。



お知らせを見る

見たいお知らせをタッチしてください。



タッチして上下にスライドすると、お知らせの一覧がスクロールします。

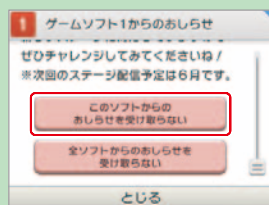
- 見ていないお知らせには、● / ● が表示されます。
- すれちがい通信のお知らせは緑色で、いつの間に通信のお知らせは青色で表示されます。
- すれちがい通信のお知らせは最大12件、いつの間に通信のお知らせは最大100件まで本体に保存されます。それ以上のお知らせを受け取った場合や、お知らせリストの保存容量を超えた場合 (画像付きのお知らせが多く保存されている場合)は、古いお知らせから順に消去されます。

お知らせの配信を停止する場合は

ソフトからのお知らせを停止する

お知らせ内の「このソフトからのお知らせを受け取らない」をタッチして、画面の指示に従って操作してください。

※ インターネットを経由せず、ゲームソフトから直接配信されるお知らせは、お知らせリストから停止できません。(ソフトで遊んだときのみ配信され、ソフトによって停止のしかたが異なります。)

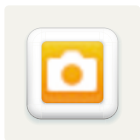


すれちがい通信のお知らせを停止する

「このソフトからのすれちがい通信をやめる」をタッチして、本体設定の「すれちがい通信管理」から、すれちがい通信をやめるように設定してください。(197 ページ) すれちがい通信をやめると、すれちがい通信のお知らせも配信されなくなります。

※ お知らせの配信を再開したい場合は、ソフトで再度登録してください。詳しくはソフトの取扱説明書をお読みください。

※ 任天堂からのお知らせは、お客様への重要なお案内をお届けするため、お客様ご自身で配信を停止することはできません。



ニンテンドー3DS カメラ

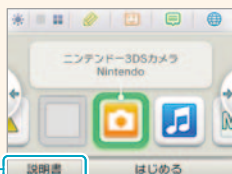


立体感のある3D写真りつたいかんを撮影しゃつえいします。

HOMEメニューから3DSカメラをはじめてください。

説明書

本体内部の説明書には、より詳しい操作方法が書かれています。



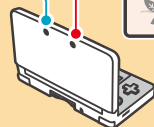
3D写真について

3D写真を撮影するときは、外側カメラの2つのレンズで2つの写真を撮影します。撮影した左自用・右自用の2つの写真を、3Dスクリーンに表示することで、立体的な3D写真に見えます。[P34 ページ](#)

右自用写真



左自用写真



3DSカメラの機能のご紹介

撮るとき

撮影モード

キラキラカメラや暗いときカメラなど、お好みの撮影モードを選べます。



セルフタイマー

設定した秒数や声の合図で、自動的に写真が撮れます。

水準器

地面と水平に撮影するめやすとなる赤い線を表示します。



見るとき

ラクガキ

撮影した写真にらくがきがができます。



スライドショー

自動的に次の写真を表示して見ることができます。



と撮る

 /  をタッチして撮影します。本体の   (A) ボタンでも撮影できます。
十字ボタンの下を押すと、水準器の表示/非表示の切り替えができます。

残り保存可能枚数  58 ページ

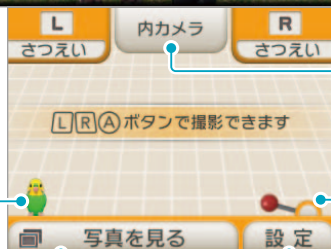


3Dマーク

外カメラ撮影時に表示されます。

保存先表示

 : 本体保存メモリ  : SDカード

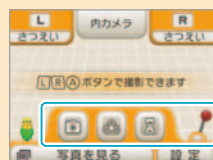


内カメラ/外カメラの切り替え

※ 内カメラで3D写真は撮影できません。

ツールレバー

タッチしてレバーを上げた状態にすると、次の機能が使用できます。



「さつえい予告」や写真の保存先などの設定をする

撮影した写真を見る  60 ページ

インコです。タッチすると3Dカメラの使いかたのヒントを教えてください。また、一度教えてもらったヒントは「設定」から見るができます。



 撮影モードの変更  59 ページ

3Dフォーカス調整

通常は、3D写真を簡単に撮影できるように、3Dの見えかたを自動で調整しています。撮影状況によってうまく調整されない場合は、手動で調整できます。

 セルフタイマー

残り保存可能枚数について

- 残り保存可能枚数は画面上に「○○○枚」と表示されます。これは、現在選択中の保存場所に保存できるおおよその枚数です。表示されている枚数の写真の保存を保証するものではありません。
- 写真によってデータサイズが違うため、写真1枚の撮影で残り枚数が2枚減ったり、1枚も減らなかったりすることがあります。
- SDカードに写真を保存する場合は、SDカードに空き容量があっても最大3000枚までしか保存できません。

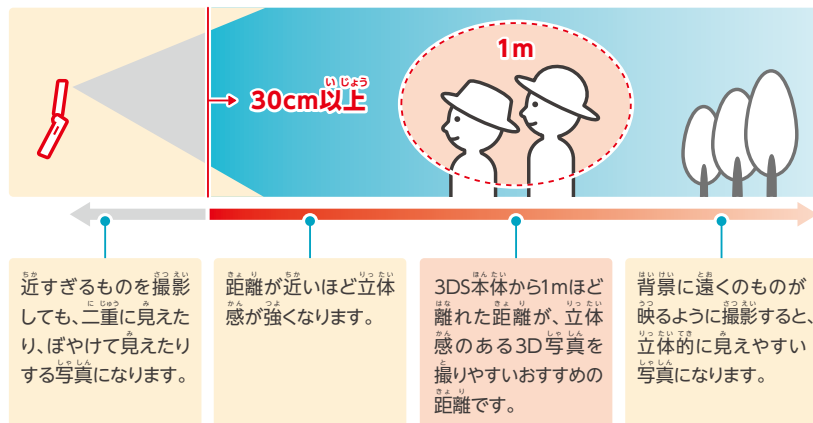


写真データについて

- 外カメラで撮影した場合は、3D写真データ (MPO形式) と左目用の写真データ (JPEG形式) が保存されます。内カメラで撮影した場合は、JPEG形式の写真データが保存されます。
- 写真データは、SDカードの「DCIM」フォルダ内に保存されます。

撮影距離について

撮影したいものから30cm以上離れて撮影してください。指を鼻先に近づけたときに二重に見えたり、ぼやけて見えたりするように、近すぎるものを撮影しても、二重に見えたり、ぼやけて見えたりする写真になります。



撮影モードを変更する



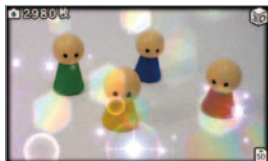
ツールレバーをタッチして上げた状態にして、撮影モードアイコン(など)をタッチすると、撮影モード選択画面が表示されます。遊びたい撮影モードを選んでください。



撮影モードアイコン



キラキラカメラ



マイクに息を吹きかけると、いろいろな効果が表示されます。



白昼夢カメラ



夢の中にいるような写真が撮れます。



暗いときカメラ



夜景など暗いところで撮影するときに使います。



合体カメラ



内カメラと外カメラで、同時に撮影した顔を合成します。



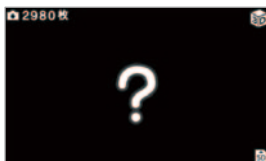
ピンホールカメラ



ピンホールカメラで撮ったような写真になります。



不思議カメラ



撮影するまでどんな写真が撮れるかわかりません。



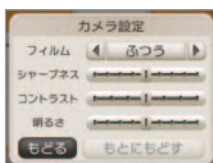
ふつうのカメラ



通常の撮影モードに戻ります。



カメラ設定 カメラ設定



セピア色にするなど、いろいろな設定で写真を撮影できます。



見る

「写真を見る」をタッチすると、撮影した写真を見ることができます。下画面に写真一覧が縮小画像（サムネイル画像）で表示され、赤枠で囲まれている写真が上画面に表示されます。

写真一覧の縮小画像をタッチして、見たい写真を選んでください。



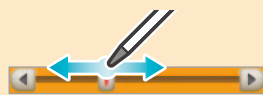
3Dマーク

3D写真を見ているときに表示されます。



スライドショーをはじめめる

スライドして写真一覧をスクロールします。



⊕/⊖ をタッチして縮小画像の表示数を変更します。

写真を見る 57 ページ

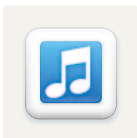
「さつえい予告」や写真の保存先などの設定をする

写真一覧について

- 写真は、撮影日時の古いものから順番に左から右へ並んでいます。
- 3DSカメラで表示不可能な写真の場合、 アイコンが表示されます。
- 写真の枚数が多い場合、すべての写真を表示するまでに時間がかかることがあります。

写真データについて

- デジタルカメラや携帯電話で撮影したデータは使用できない場合があります。また、3DS本体で撮影した写真でも、パソコンなどで編集・加工したり、SDカード内でファイルの移動や削除、ファイル名の変更をしたりすると使用できない場合があります。
- 3DS本体で撮影した写真には縮小画像が含まれています。その写真をパソコンなどで編集しても、縮小画像は編集されない場合があります。写真をインターネット上にアップロードしたり、第三者に渡したりすると、編集されていない縮小画像を見られる可能性がありますのでご注意ください。3DS本体で撮影した写真を3DSカメラで編集した場合は、縮小画像も編集されます。



ニンテンドー3DS サウンド



本体のマイクで録音したり、SDカードに保存した音楽を再生したり
できます。また、音楽や録音した音声で、いろんな遊びを楽しめます。
HOMEメニューから、3DSサウンドをはじめてください。



説明書

本体内蔵の説明書には、より詳しい操作方法が書かれています。

3DSサウンドをはじめたら、お好みの項目をタッチしてください。



マイクで録音したり、録音した音声で
遊んだりする [62ページ](#)

音楽を再生して遊ぶ [63ページ](#)

SDカードに保存した音楽ファイルのフォルダが表示されます。

- 「続きから聞く」は、以前に音楽の再生を途中でやめた場合に表示されます。タッチすると、再生をやめたところから音楽の再生が始まります。

データの初期化や3DSサウンドの
設定を行う

すれちがい通信の結果を見る

すれちがい通信ON/OFFの切り替え

すれちがい通信の結果（ヒットチャートや相性診断など）を見ることができます。

- すれちがい通信をするには、お気に入りの「すれちがい」に曲を登録して、すれちがい通信をONにしてください。

インコ

話しかけたり、周囲の音を聴かせてあげたりすると、その音声を覚えてしゃべります。

- 下画面に降りてきたときにタッチすると、以前に録音した音声をしゃべります。



マイクで録音して遊ぶ

1データで最大10秒間の音声をマイクで録音します。録音できる音声データの数、本体保存メモリに18個、SDカードに180個です。

1 ・・・をタッチして選び、「録音する」をタッチ



2 ・・・をタッチして録音をはじめる

- マイクが音を認識した場合は、自動で録音が始まります。
- ・・・をタッチすると録音が終了します。



3 タッチして色を選ぶ

- タッチした色が、録音したデータの色になります。



- 録音した音声データを消去する場合は、音声データを選んで「消す」をタッチしてください。

ページの切り替えについて

◀▶をタッチするとページが切り替わります。



音声データを移動、またはコピーする

音声データをタッチしたまま、お好みの場所にスライドすると、音声データの移動やコピーができます。

- 音声データをスライドして◀▶の上に移動させると、ページが切り替わり、他のページに移動やコピーができます。

※ 録音した音声データがある場所にはコピーできません。

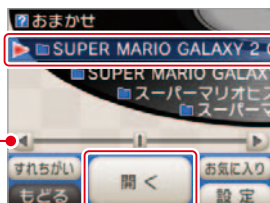
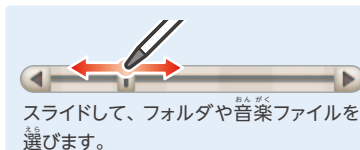


移動/コピーの切り替え

SDカードの音楽を再生する

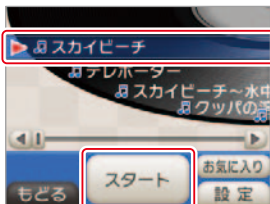
3DSサウンドで再生できる音楽ファイルが保存されたSDカードを、本体に差し込んでください。

1 フォルダを選んで、「開く」をタッチ



2 音楽ファイルを選んで、「スタート」をタッチ

- 音楽ファイルの再生がはじまります。



再生できる音楽ファイルについて

次のフォーマットの音楽ファイルが再生できます。

ファイル形式：拡張子が「.m4a」「.mp4」「.3gp」のAACファイル、拡張子が「.mp3」のMP3ファイル

ビットレート：16kbps～320kbps サンプル周波数：32kHz～48kHz

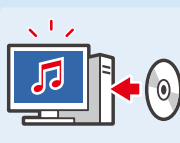
※ 著作権保護された音楽ファイルは、再生できません。

SDカードに音楽ファイルを保存するには

1 音楽CDから曲

データをパソコン
に取り込む

- 音楽の取り込みに対応したソフトを使用してください。



2 音楽ファイルをSD カードへ転送する

- パソコンのSDカードスロットや市販のSDカードリーダー/ライターを使用してください。



SDカード内のフォルダとファイルについて

- 音楽ファイルを保存しているフォルダのみ表示されます。また、表示されるフォルダは最大1000個です。
- SDカード内に同じフォルダ名が2つ以上ある場合、フォルダ内の音楽ファイルがまとめられ、1つのフォルダとして表示されます。
- 表示される音楽ファイルは最大3000個です。
- 1つのフォルダ内で音楽ファイルが101個以上ある場合、100個目までしか表示されません。
- 8階層より深い階層にあるフォルダやファイルは表示されません。
- フォルダ名は、階層の深さに関係なく「数字順」「ABC順」「あいうえお順」の順番で表示されます。



Miiスタジオ

Mii STUDIO

いろんな顔のパーツを組み合わせて、あなたやあなたの家族、
友達の分身として、Miiというキャラクターを作ることができます。
HOMEメニューからMiiスタジオをはじめてください。

説明書

本体内部の説明書には、より詳しい操作方法が書かれています。



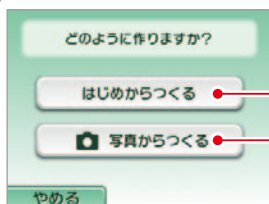
- Miiは対応ソフトのゲーム中に登場したり、操作したりすることもあります。

Miiを作る

はじめに「じぶんのMii」を作ります。

- 「じぶんのMii」を作ったあとは、トップメニューからMiiを見たり、2人目以降のMiiを作ったりできます。[166ページ](#)

1 お好みの作りかたをタッチ



性別を選んで、手順 **2** に進んでください。

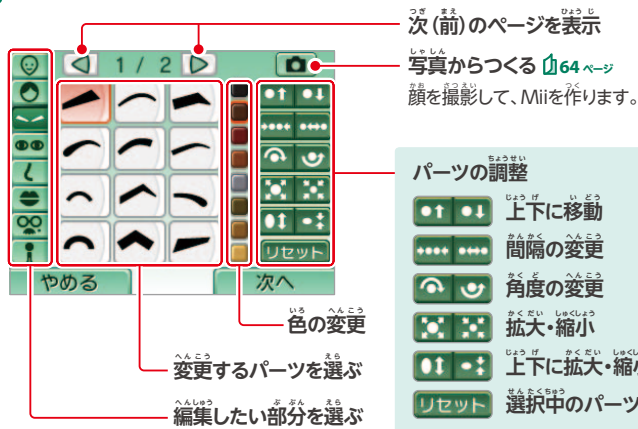
「写真からつくる」をタッチした場合

顔を撮影して、Miiを作ります。
画面の指示に従って、性別、肌の色、目の色、髪の色、髪型を選んで撮影してください。



- 顔が認識できない場合は撮り直してください。(顔認識について [119ページ](#))
- 好きな顔を選んで「次へ」をタッチしてください。

2 顔のパーツや体型などをタッチしてMiiを編集する



- 編集がおわったら、「次へ」をタッチしてください。
- **L** **R** ボタンやスライドパッドで、Miiを見る角度を変えられます。
- 手順 **1** で「写真からつくる」を選んだ場合は、上画面のMiiの横に写真が表示されます。
※ 調整する部分によって色やパーツの数、調整の種類など変更できる内容が変わります。

3 プロフィールを入力する



おきにいりにする

タッチして「おきにいり」にすると、が表示され、Miiに対応したゲームなどで優先的に登場したりします。

- 「じぶんのMii」以外に9人まで「おきにいり」にできます。「じぶんのMii」はが表示され、「おきにいり」から外すことはできません。

Miiを公開する

Miiを「公開する」にした場合に、Miiが登場するソフトで通信プレイをすると、そのあとで通信相手と遊ぶゲームに登場するようになつたりします。(作成者名や誕生日は公開されません)

コピー許可の設定

「許可しない」にすると、そのMiiを受け取った人は、そのMiiをコピーして編集することができなくなります。

- プロフィールの入力がおわったら、「登録」をタッチしてMiiを登録してください。「じぶんのMii」の登録が完了すると、トップメニューが表示されます。**66ページ**
- 「じぶんのMii」は消去できません。変更したい場合は「じぶんのMii」を編集してください。

※ MiiスタジオおよびMiiをご利用になるお客様は、**126ページ**の「Miiに関する利用規約」をお読みいただき、同意のうえ使用してください。



Miiのプロフィールについてのご注意

Miiを他の3DS本体に送ると、ニックネームなどのプロフィールも一緒に送られます。他の人が不快に感じる言葉は使わないでください。また、他の人に送ったMiiは、さらに別の人に送られる可能性もあります。他の人に送ったMiiは、こちらから削除することはできませんので、ご注意ください。

※ ニックネームや作成者名に、他の人が不快に思う言葉が使われているMiiは、他の人の3DS本体で「???」と表示される場合があります。その場合は、ニックネームや作成者名を変更してください。

受信拒否設定の登録について

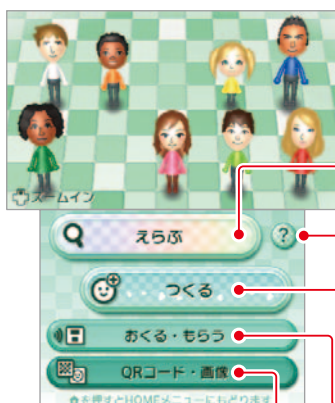
あなたが不快に感じたMiiの作成者を、受信拒否設定することができます。受信拒否設定すると、そのMiiの作成者が作ったすべてのMiiが表示されなくなり、代わりにのMiiが表示されます。また、他のソフトでは、Miiだけでなく、受信拒否設定に登録した作成者が作ったコンテンツも表示されなくなる場合があります。

トップメニューで、十字ボタンの左を押しながら (X) ボタンと (Y) ボタンを押すと、受信拒否設定がはじまります。画面の指示に従って設定してください。

トップメニュー

Miiスタジオをはじめとトップメニューが表示されます。お好みの項目をタッチしてください。

- Miiスタジオには最大100人までのMiiを登録できます。



Miiの一覧からMiiを選ぶ 67 ページ

ヘルプ

Miiを見る操作の説明を表示します。

Miiを作る 64 ページ

他の3DS本体と通信してMiiをおくる・もらう
Wiiの「似顔絵チャンネル」からMiiをもらう
DSソフト「トモダチコレクション」からMiiをもらう
※ 似顔絵チャンネルやトモダチコレクションにMiiを送ることはできません。

MiiのQRコードを作ったり、Miiの画像を保存したりする

Miiの一覧からMiiを選んで、編集や消去をする

Miiを選んでMiiの編集やおきにいりの設定、消去ができます。

編集や消去したいMiiを、下画面に表示されるMiiの一覧からタッチして選んでください。

- Miiの一覧からMiiをタッチしてスライドすると、Miiの場所を移動できます。



選んでいるMiiを編集する

編集のしかたはMiiを作るときと同じです。(P.64 ページ)

- 他の3DS本体からコピーを許可されているMiiをもらった場合、編集しようとするとそのMiiをコピーするかどうか選べます。コピーすると、そのMiiを編集できるようになります。

Miiの部屋

Miiの一覧には、10個の部屋があり、1つの部屋にMiiを10人まで保存できます。Miiの一覧からMiiをタッチしてスライドすると、違う部屋に移動できます。



おきにいり表示

「おきにいり」(P.65 ページ)にしているMiiは  が表示されます。タッチすると、おきにいりにする/しないを切り替えることができます。

公開表示

「公開する」(P.65 ページ)にしているMiiに表示されます。

コピー可能表示

コピーを「許可する」(P.65 ページ)にしているMiiに表示されます。

Nintendo 作成者名の表示

プロフィール (P.65 ページ)に作成者が入力されているMiiの場合、Miiのニックネーム  をタッチすると作成者名が表示されます。

選んでいるMiiを消去する



ARゲームズ

Augmented Reality GAMES

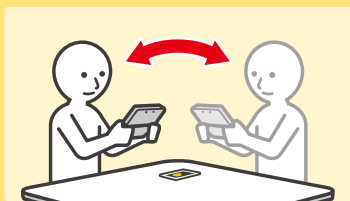


付属のARカードを外側カメラで映しながら遊ぶゲームです。ゲームステージやキャラクターが、カメラに映したARカードの上に表示されます。HOMEメニューから、ARゲームズをはじめてください。



まわりの状況に注意

ARゲームズは、3DS本体を動かして遊びます。遊ぶ前に、まわりに十分なスペースがあることを確認し、本体を両手でしっかり持って遊んでください。けがや故障、周囲のものの破損の原因となりますので、はげしい動きや操作を行わないようにしてください。



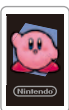
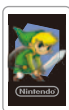
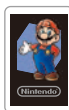
ARカードについて

6枚のARカードが付属されています。ARゲームズでは「?」のカードを映して遊びます。

「?」のARカード



キャラのARカード



「キャラさつえい」で映して遊びます。

※「キャラさつえい」で遊ぶとき以外は、「?」のカードと一緒に映さないようにしてください。

※ ARカードを折り曲げたり、こすったりして汚すと、認識しにくくなったり、認識できなくなったりします。大切に使用・保管してください。

ARカードがなくなったり、汚れたりして認識できなくなったときは

任天堂ホームページ(山裏表紙)からARカードの画像データをダウンロードできます。ダウンロードした画像をお持ちのプリンターなどでカラー印刷して使用してください。



ゲームで遊ぶ

「？」のARカードを明るく平らなところに置いて、適切な距離と角度からカメラで映してください。画面の指示に従って進むと、ARカードの上にメニュー画面があらわれます。



遊びたいゲームに画面中央のマークを合わせて、(A) ボタンで弾を当ててください。

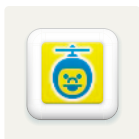


● ゲーム中にSTARTボタンを押すとメニュー画面に戻ります。

ARカードが認識できないときは

次の点を確認してください。

- 適切な距離と角度からARカードを映してください。遠すぎても、近すぎても認識できません。
- ARカード全体を映してください。ARカードの一部が隠れると認識できない場合があります。
- 明るい場所で映すようにしてください。
- 日光や照明などの光が、直接当たって反射していると認識できません。光が反射しない場所で使用してください。
- 外側カメラが汚れている場合は、やわらかい布できれいにふき取ってください。
- ARカードが折れたり、曲がったりしていると認識できません。平らに伸ばしてください。



顔シューティング



あなたや友達^{ともだち}の顔^{かお}がゲームのキャラクターになります。いろんな顔^{かお}を撮^とって遊^{あそ}びましょ。う。

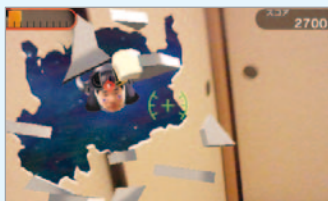
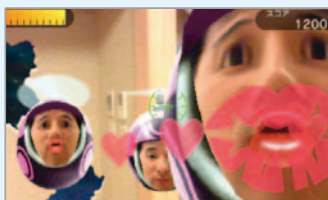
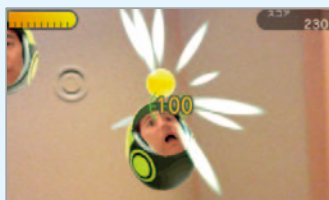
HOMEメニューから、顔シューティングをはじめてください。



ソフトで遊ぶ



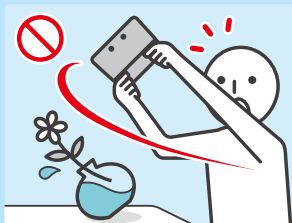
顔シューティング



まわりの状況に注意

顔シューティングは、3DS本体を動かして標的を狙います。遊ぶ前に、まわりに十分なスペースがあることを確認し、本体を両手でしっかり持って遊んでください。

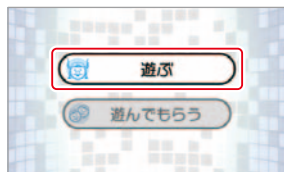
けがや故障、周囲のものの破損の原因となりますので、はげしい動きや操作を行わないようにしてください。



ゲームで遊ぶ

1 「遊ぶ」を選ぶ

- スライドパッドで項目を選び、(A) ボタンで決定してください。



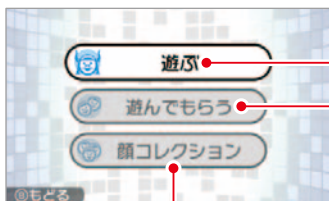
2 顔を撮影して、ゲームをはじめる

- 顔をカメラで映すと、ガイドが表示されます。画面上のガイドに、目と口を合わせてください。顔を認識すると、ゲームが始まります。(顔認識に関するご注意 [119ページ](#))
- 顔が認識できないときは、(A) または **L** または **R** ボタンを押して撮影することもできます。



ゲームを一度クリアしたあとは

ゲームをクリアすると、撮影した顔を保存できます。いろんな顔を集めると、ステージが増えるなど、遊べる内容が増えていきます。家族や友達の顔を撮って集めましょう。



顔コレクション

今までに保存した顔を選ぶと、顔を見たり、編集したり、消去したりできます。

- 編集する場合は顔を選んで、「顔の設定」を選んでください。

遊ぶ

遊ぶステージを選んでゲームをはじめます。一度新しい顔を撮影したステージでは、保存した顔を選ぶようになります。

3DSカメラ([156ページ](#))で撮影した顔写真がゲーム中に登場することがあるかもしれません。(登場する写真はゲームを進めると、顔コレクションから確認できるようになります。)

遊んでもらう

友達などにために遊んでもらうための、手軽にプレイできるステージが選べます。

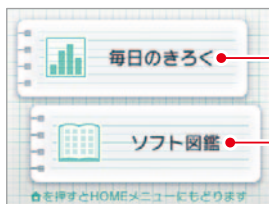
- ゲームを進めると、**L** または **R** ボタンを押すことで、ゲーム中の上画面を保存して3DSカメラで見ることができるようになります。[156ページ](#)
- STARTボタンを押すと、ゲームを中断できます。「やめる」を選ぶと、プレイ中のステージを終了して、ステージを選ぶ画面に戻ります。
- 顔の保存数がいっぱいになった場合は、顔を削除すると、新たな顔を撮影することができます。



思い出きろく帳

思い出きろく帳では、3DS本体を持ち歩いた歩数や、ソフトで遊んだ時間を確認することができます。HOMEメニューから思い出きろく帳をはじめてください。

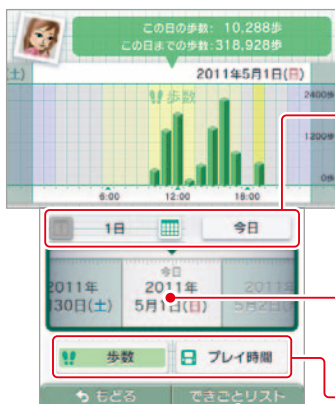
- 歩数は電源がONの状態では本体を閉じているときにカウントされます。



毎日のきろく ● 3DS本体を持ち歩いた歩数やソフトで遊んだ時間を見ることができます。

ソフト図鑑 ● 遊んだソフトの一覧を見ることができます。遊んだ回数や遊んだ時間などの情報も表示されます。

毎日のきろく



1日 / 今日をタッチして、表示期間(1日・1週間・1ヶ月・1年)を切り替えます。

今日をタッチすると、今日の記録が表示されます。(選んでいる表示期間によって、今週・今月・今年の記録が表示されます。)

操作ダイアル
左右にスライドして、表示する日や週、月、年を変更します。



歩数・プレイ時間切り替え

グラフ/できごととリストの切り替え



2011年5月1日(日)のできごと

歩数	3,984歩
プレイ時間	3分 / 1:10
ニンテンドー3DSカメラ	0:30
ニンテンドー3DSサウンド	0:26
思い出きろく帳	0:06

できごととリストでは、ソフトごとのプレイ時間を表示できます。表示をスクロールする場合は、下画面の / をタッチしてください。

ソフトアイコンをタッチすると、上画面にソフトの情報が表示されます。



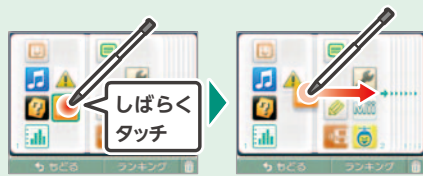
ページをめくる

タッチペンを左右にスライドさせるか、←/→をタッチしてページをめくります。



アイコンを移動する

ソフトのアイコンをしばらくタッチすると移動できるようになります。タッチしたまま、お好みの場所にスライドしてください。



アイコンを消去する

タッチすると、選択しているアイコンが消去されます。

- ※ 「毎日のきろく」に表示されているアイコンは消えません。
- ※ 消去したあと同じソフトで遊ぶと、消去する前のプレイ時間などの情報が足されて表示されます。

ランキングを表示する

タッチすると、今まで遊んだソフトのいろんなランキングが見られます。表示するランキングの種類を変えるには、「ならべかえ」をタッチしてください。



- ※ 使用状況によって、カウントされる歩数に多少の誤差があります。ウエストポーチなどの腰に身につけるバッグに入れると、カウントされる歩数の精度が高くなります。116 ページ
- ※ ソフトは256本まで登録されます。257本以上登録されると、最後に使用した日時が古いソフトから消去されます。
- ※ DS/DSiソフトを終了せずに使用し続けた場合、7日間分の歩数やプレイ時間のみに記録されます。
- ※ 歩数やプレイ時間の記録できるデータの上限は、約10年間を想定していますが、使用状況により異なります。記録がいっぱいになると、古いものから消去されます。



nintendo zone™

ニンテンドーゾーン

街の様々な場所にある「ニンテンドーゾーン」では、ニンテンドー3DSを簡単にインターネットにつないで、多彩なサービスをご利用いただけます。



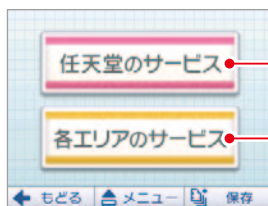
- 「ニンテンドーゾーン」は全国の家電量販店、玩具店や駅、レストランなど様々な施設でご利用いただけるサービスです。サービス実施エリアについては、任天堂ホームページをご覧ください。

<http://www.nintendo.co.jp/>

ニンテンドーゾーンでできること

ニンテンドーゾーンの実行を行っているところでは、特別な設定をすることなく、ニンテンドー3DSをインターネットに接続することができます。HOMEメニューのニンテンドーゾーンビューアアイコンが光っている場所では、その場所ならではの情報やサービスをご利用いただけます。アイコンをタッチしてご利用ください。

※ ニンテンドーゾーンを利用するときは、無線通信をONにしてください。[14 ページ](#)



※ 表示される画面は、エリアごとに異なります。

エリアによって、利用可能なサービスが異なります。

ニンテンドーゾーンの実施エリアと、各場所での提供サービスについて、詳しくは任天堂ホームページおよび各社のニンテンドーゾーン公式サイトをご覧ください。

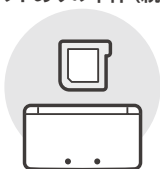


ダウンロードプレイ

1本のダウンロードプレイ対応ソフトを使用して、他の3DS本体やDSシリーズ (DSi LL/DSi/DS Lite/DS) 本体と通信プレイで遊べます。また、ゲームの体験版をもらうこともできます。



ダウンロードプレイ対応 ソフトありの本体 (親機)



ソフトを送る側の操作 (親機)

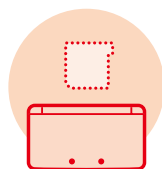
- 1 HOMEメニューから、ダウンロードプレイ対応ソフトをはじめめる



- 以降の操作方はソフトによって異なります。各ソフトの取扱説明書をお読みください。

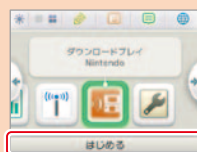
※ DS/DSiソフトは、3DSソフトに比べ画像の解像度が小さいため、引きのばして表示されます。画像を引きのばさず元のサイズで表示するには、STARTボタンまたはSELECTボタンを押しながら、親機の場合は「はじめる」を、子機の場合は「NINTENDO DS」をタッチしてください。(STARTボタンまたはSELECTボタンは、ゲームがはじまるまで押し続けてください。)

ソフトなしの本体 (子機)

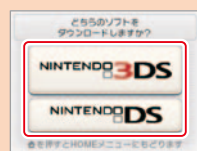


ソフトを受け取る側の操作 (子機)

- 1 HOMEメニューから、ダウンロードプレイをはじめめる



- 2 3DSソフトを受け取る場合は、NINTENDO 3DSを、DS / DSiソフトを受け取る場合は、NINTENDO DSをタッチ



- 3 受け取りたいソフトタイトルをタッチ

- 以降の操作方はソフトによって異なります。各ソフトの取扱説明書をお読みください。



ソフトで遊ぶ

ダウンロードプレイ

ニンテンドー^{イー}eショップ

インターネットに接続して、3DSソフトやDSiウェアなどのダウンロードソフトを購入できます。

本体の更新(↓105ページ)をすると、HOMEメニューにニンテンドーeショップのアイコンが追加されて利用できるようになります。

ニンテンドーeショップについて詳しくは、HOMEメニューにニンテンドーeショップが追加されたあと、ニンテンドーeショップのアイコンを選んで、本体で見る説明書をお読みください。(↓42ページ)



購入できるソフトのご紹介

ニンテンドー3DSダウンロードソフト

ニンテンドーeショップだけの新作ソフトなどを購入できます。

※ 3DSダウンロードソフトやバーチャルコンソールは、SDカードに最大300個まで保存できます。SDカードの空き容量が足りない場合は、不要なソフトを消去するか、より大容量のSDカードにコピーしてください。(SDカードの空き容量がなくなった場合は ↓48ページ)

バーチャルコンソール

ゲームボーイ・ゲームボーイカラーなど、昔のゲーム機のなつかしいソフトを購入できます。



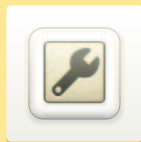
ニンテンドーDSiウェア

ニンテンドーDSiソフト「ニンテンドーDSiウェア」を、ニンテンドーeショップでも購入できます。ちょっと遊べるゲームからお役立ち小道具まで、いろんなタイプのソフトがあります。

※ DSiウェアは、本体に最大40個まで保存できます。本体保存メモリの空き容量が足りない場合は、不要なソフトを消去するか、SDカードに移動してください。(↓96ページ (SDカードに移動したDSiウェアで遊ぶ場合は、そのソフトを購入した本体に移動し直す必要があります。))

ほんたい せってい 本体を設定する

	ほんたい せってい 本体設定	78
	インターネット設定	79
	インターネットに接続するために必要なもの	80
	インターネット設定をする	81
	インターネット設定の変更/消去/接続テスト	88
	DSソフト用設定	90
	その他の情報 (利用規約/MACアドレスの確認)	90
	エラーコードが表示された場合は	91
	保護者による使用制限	92
	制限できること	92
	保護者による使用制限を設定する	93
	保護者による使用制限を解除するには	94
	データ管理	96
	ニンテンドー3DSデータ管理・ DSiウェアデータ管理	96
	すれちがい通信の登録を確認する (すれちがい通信管理)	97
	受信拒否設定の初期化	97
	その他の設定	98
	ユーザー情報	99
	日付と時刻	100
	タッチスクリーン補正	100
	3Dスクリーン確認	101
	サウンド設定	101
	マイクテスト	101
	外側カメラ補正	102
	スライドパッド補正	104
	本体の更新	105
	本体の初期化	106



本体設定

インターネット接続設定や保護者による使用制限など、3DS本体の
いろいろな設定を行います。

HOMEメニューから本体設定をはじめてください。



インターネット 設定

インターネット接続の設定をします。[▶79 ページ](#)

保護者による 使用制限

お子様によるゲームの使用や購入を制限したり、一部の機能（3D表示など）の
使用を制限したりします。[▶92 ページ](#)

データ管理

3DSソフトやDSiウェアなど、ダウンロードソフトの確認や消去、すれちがい通信中
のソフトの確認、受信拒否設定の初期化などを行います。[▶96 ページ](#)

ユーザー情報

ユーザーネームや誕生日などを設定します。[▶99 ページ](#)

日付と時刻

日付と時刻を設定します。[▶100 ページ](#)

タッチスクリーン

タッチスクリーンのずれを補正します。[▶100 ページ](#)

3Dスクリーン確認

3Dスクリーンの見かたを確認します。[▶101 ページ](#)

サウンド

スピーカーのサウンド設定を変更します。[▶101 ページ](#)

マイクテスト

マイクが正しく動作するか確認します。[▶101 ページ](#)

その他の設定

外側カメラ

外側カメラのずれを補正します。[▶102 ページ](#)

スライドパッド

スライドパッドのずれを補正します。[▶104 ページ](#)

ソフトとデータの 引っ越し

本体に保存されているソフトのデータやインターネット
設定などを、他の3DS本体へ移動したりします。
※ 使用するには本体の更新が必要です。[▶105 ページ](#)

本体の更新

本体や内蔵ソフトを最新の状態にします。[▶105 ページ](#)

本体の初期化

本体に保存したソフトやセーブデータ、写真などをすべて
消去します。[▶106 ページ](#)



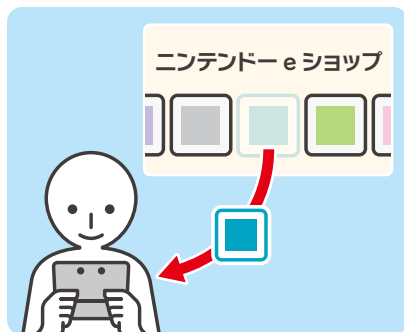


インターネット^{せってい}設定

3DS本体はインターネットに接続できます。インターネットに接続すると、ニンテンドー3DSの遊びが広がります。

ニンテンドーeショップでショッピングしたり、いつの間にも通信で無料ソフトやおしらせなどを受信したり、世界中の人と通信プレイをしたり、便利で楽しい遊びがたくさんあります。

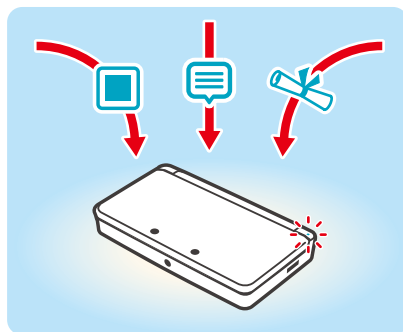
ニンテンドーeショップ



3DSソフトやDSiウェアなどのダウンロードソフトを購入できます。[76 ページ](#)

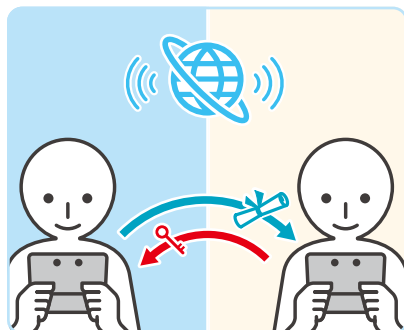
※ ニンテンドーeショップを使用するには本体の更新が必要です。

いつの間にも通信



本体の電源をONにしておくだけで、いろいろなデータを自動的に受信します。[6 ページ](#)

インターネットで通信プレイ



インターネットを通じて、友達や世界中の人と、対戦などの通信プレイを楽しめます。

※ 遊べる内容はソフトによって変わります。詳しくは、ソフトの取扱説明書をお読みください。

インターネットブラウザ



インターネット上のホームページを手軽に見られます。

※ インターネットブラウザを使用するには本体の更新が必要です。[105 ページ](#)

本体を設定する



インターネット設定

インターネットに接続するために必要なもの

3DS本体をインターネットに接続するには、無線で通信できるインターネット接続環境が必要です。無線LANアクセスポイント（ルーター）の設定にはパソコンが必要になります。

インターネット



ブロードバンド・インターネット回線
(光ファイバー、ADSL、ケーブルテレビなど)

ブロードバンド・
インターネット回線

光ネットワーク
ユニット(ONU)など



無線で通信



無線LANアクセスポイント

(ニンテンドーWi-Fiネットワークアダプタなど)

- AOSS™、らくらく無線スタート、WPS (Wi-Fi Protected Setup™) のいずれかに対応していると簡単に設定できます。
- 802.11bまたは802.11g規格に対応している、市販のアクセスポイントを使用してください。802.11a専用のアクセスポイントは使用できません。
- 3DS本体で動作が確認されているアクセスポイント（ルーター）は、任天堂ホームページをご覧ください。[📄裏表紙](#)

本体を設定する

インターネット接続環境がなくても

「ニンテンドーゾーン」や「Wi-Fi Fine」、「フリースポット」のサービスを行っているところでは、特別な設定をすることなく、インターネットに接続することができます。

 **nintendo zone**
ニンテンドーゾーン

 **Wi-Fi Fine**
ワイ・ファイ・ファイン

無線でネット
FREE SPOT
フリースポット

- ニンテンドーゾーンについて [📄74 ページ](#)
- Wi-Fi Fineやフリースポットのサービス提供場所など詳しい情報は次のホームページをご覧ください。
Wi-Fi Fine : <http://wifine.jp/>
フリースポット : パソコンから <http://www.freespot.com/> 携帯から <http://m.freespot.com/>



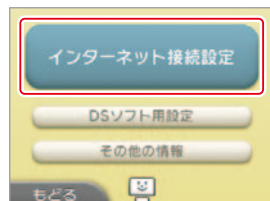
インターネット設定

インターネット^{せってい}設定をする

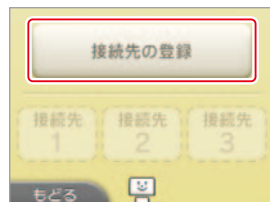
インターネットに接続^{せつぞく}するために必要な^{ひつよう}ものが準備^{じゅんび}できたら、本体^{ほんたい}設定^{せってい}の「インターネット接続設定^{せつぞくせってい}」をタッチして、設定^{せってい}をはじめてください。

※ DSソフトでインターネットに接続^{せつぞく}して遊ぶ^{あそぶ}ときは、「DSソフト用設定^{ようせってい}」を設定^{せってい}してください。📖90 ページ

1 「インターネット接続設定^{せつぞくせってい}」をタッチ



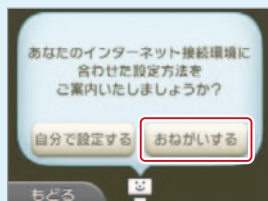
2 「接続先の登録^{せつぞくさきとうろく}」をタッチ



あなたにぴったりの設定方法^{せっていほうほう}を教えてください。

「おねがいする」をタッチすると、あなたの環境^{かんきよう}にぴったりの設定方法^{せっていほうほう}を案内^{あんない}してくれます。画面^{がめん}の指示^{しじ}に従^{したが}って項目^{こうぐ}を選んで、あなたのインターネット環境^{かんきよう}にあった設定方法^{せっていほうほう}を選んでください。

- AOSSまたはらくらく無線スタートでの設定を案内された場合 📖82 ページ
- WPSでの設定を案内された場合 📖83 ページ
- アクセスポイントを検索して設定することを案内された場合 📖84 ページ



案内^{あんない}なしで設定^{せってい}する場合は

「自分で設定する^{じぶんがせってい}」をタッチして、ご家庭^{かてい}のインターネット環境^{かんきよう}にあった設定方法^{せっていほうほう}をタッチしてください。

- AOSSまたはらくらく無線スタートで設定する 📖82 ページ
- WPSで設定する 📖83 ページ
- アクセスポイントを検索して設定する 📖84 ページ
- ニンテンドーWi-Fi USBコネクタを使用する 📖86 ページ
- 手動^{しゅどう}で設定^{せってい}する 📖87 ページ



本体^{ほんたい}を設定^{せってい}する



インターネット^{せってい}設定

AOSSまたはらくらく無線スタートで設定する

AOSS、または、らくらく無線スタートを使って簡単に設定できます。お持ちのアクセスポイントの取扱説明書もお読みください。

※ AOSSを使用すると、アクセスポイントの設定が変更されることがあります。AOSSを使用せずに接続していたパソコンなどは、設定し直さないとインターネットに接続できなくなる場合があります。アクセスポイントを検索して設定すると、アクセスポイントの設定は変更されません。▶84 ページ

1 (AOSS) または (らくらく無線スタート) をタッチ

※ 接続方法を案内してもらって、 または  を選んだ場合は、次の手順 2 から行ってください。



2 アクセスポイント側の操作をする

AOSSの場合

「AOSSボタン」を対応ランプが2回連続して点滅するまで押す

※ 何度も失敗する場合は、5分ほど時間を空けてやり直してください。



らくらく無線スタートの場合

1 「らくらくスタートボタン (SETスイッチ)」を対応ランプが緑点滅するまで押し続ける



2 しばらく待って、ランプがオレンジ点滅になったら、オレンジ点灯になるまでもう一度押し続ける

● ランプが緑点灯になったら設定完了です。

※ らくらく無線スタートは、アクセスポイントにセキュリティの設定がされていなければ使用できません。



3 設定完了画面が表示されたら、「OK」をタッチして接続テストを行う

- 接続テストに成功したら、設定は完了です。
- AOSSを使った設定の完了直後は、接続に失敗することがあります。時間を空けて再度接続テストを行ってください。

WPSで設定する

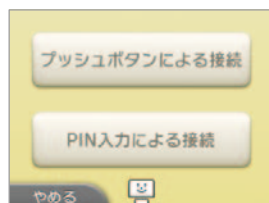
WPSを使って簡単に設定できます。お持ちのアクセスポイントの取扱説明書もお読みください。

1 WPSをタッチ

※ 接続方法を案内してもらって、WPSを選んだ場合は、次の手順2から行ってください。



2 お持ちのアクセスポイントにあった接続方法をタッチ



3 アクセスポイント側の操作をする

※ 設定が完了するまで2分程度かかる場合があります。

プッシュボタンによる接続の場合

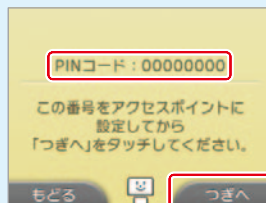
「WPSボタン」を対応ランプが点滅するまで押し続ける



PIN入力による接続の場合

本体の画面に表示されたPIN番号をアクセスポイントに設定する

- アクセスポイントを設定したあと、3DS本体の画面で「つぎへ」をタッチしてください。



4 設定完了画面が表示されたら、「OK」をタッチして接続テストを行う

- 接続テストに成功したら、設定は完了です。
- WPSを使った設定の完了直後は、接続に失敗することがあります。時間を空けて再度接続テストを行ってください。

本体を設定する



インターネット設定

アクセスポイントを検索して設定する

お持ちのアクセスポイントがAOSSやらくらく無線スタート、WPSに対応していない場合は、アクセスポイントを検索して設定します。

1 「アクセスポイントを検索」をタッチ

- ※ 接続方法を案内してもらって、「わからない/対応していない」や「外出先で接続」を選んだ場合は、次の手順 2 から行ってください。



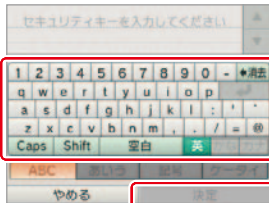
2 アクセスポイントをタッチして選ぶ

- お使いのアクセスポイントに設定された名前 (SSID、ESS-ID、ネットワーク名とも呼ばれます) を選んでください。



3 セキュリティキー※を入力して「決定」をタッチ

- アクセスポイントがセキュリティ設定されている場合に表示されます。
- 入力したキーは「*」で表示されます。
- ※ キーとはアクセスポイントに設定されたセキュリティのパスワードです。セキュリティ設定されたアクセスポイントに、3DS本体を接続する場合に必要です。暗号化キー、ネットワークパスワードとも呼ばれます。



4 「OK」をタッチして、設定を保存する

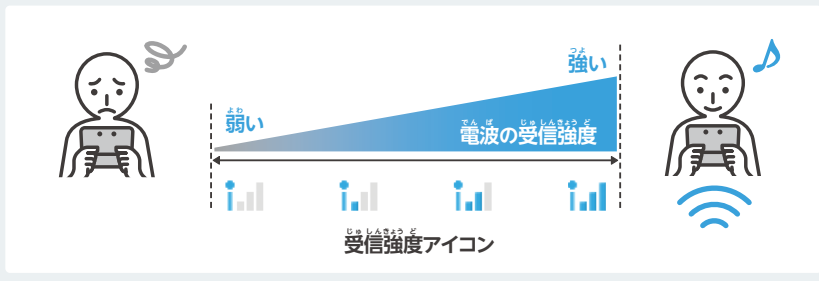
5 「OK」をタッチして、接続テストを行う

- 接続テストに成功したら、設定は完了です。
- 接続テストに失敗してエラーコードが表示されたときは、画面に表示されたエラーメッセージに従って対応してください。



A bar chart with four bars representing different age groups. The first bar is the tallest, followed by the second, third, and fourth bars in descending order of height.

Age Group	Number of People
18-24	10
25-34	5
35-44	15
45-54	20



セキ

3DS

アクセスポイントの 暗号化方式	WEP	WPA™-PSK (TKIP)	WPA2™-PSK (TKIP)	WPA-PSK (AES)	WPA2-PSK (AES)
セキュリティの 強さ					

※ DS
よう

本体を設定する



インターネット設定

ニンテンドーWi-Fi USBコネクタ (別売) を使用する

インターネットに接続したパソコンのUSB端子に、ニンテンドーWi-Fi USBコネクタを接続すれば、パソコンを無線LANアクセスポイントとして使用できます。

※ ニンテンドーWi-Fi USBコネクタの製造は終了しております。

※ 次の設定をする前に、ニンテンドーWi-Fi USBコネクタ用PC登録ツールをパソコンにインストールしてください。詳しくは、ニンテンドーWi-Fi USBコネクタの取扱説明書をお読みください。

※ 3DS本体をインターネットに接続している間は、パソコンの電源をONにしておく必要があります。

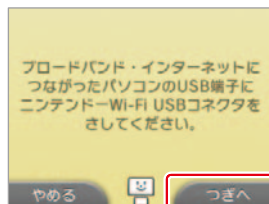
※ ニンテンドーWi-Fi USBコネクタの対応OSは、Windows® XPおよびWindows Vista®です。



1 「ニンテンドーWi-Fi USBコネクタ」をタッチ



2 ニンテンドーWi-Fi USBコネクタをパソコンに接続していることを確認し、「つぎへ」をタッチ



3 パソコン側の操作をする

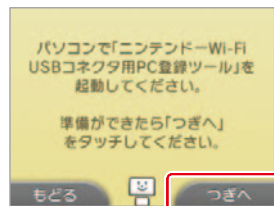
タスクバーの通知領域にあるアイコンをクリックする

● PC登録ツール画面が表示されます。

※ 画面は、Windows® XPのものです。



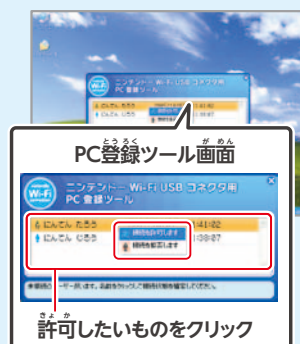
4 「つぎへ」をタッチ



5 パソコン側の操作をする

表示されている3DS本体のユーザーネームの中から接続を許可したいものをクリックして、「接続を許可します」をクリックする

※ 画面は、Windows® XPのものです。



6 「OK」をタッチし、接続テストを行う

- 接続テストに成功したら、設定は完了です。
- 接続テストに失敗してエラーコードが表示されたときは、画面に表示されたエラーメッセージに従って対応してください。

手動で設定する

インターネット設定 (SSID・セキュリティ・IPアドレス・DNS・Proxyの設定・MTU値) を手動で入力できます。お使いのインターネット環境やアクセスポイントによって、入力する項目や情報が変わります。ネットワークの設定に詳しい方が設定することをおすすめします。

1 「手動で設定」をタッチ

※ 以降の操作は、「インターネット設定の変更」の手順 4 以降と同じになります。 [188 ページ](#)



本体を設定する



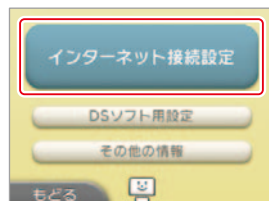
インターネット設定

インターネット設定の変更/消去/接続テスト

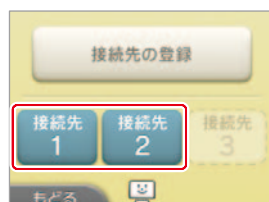
インターネット接続設定は、3つまで登録できます。一度登録した設定は、変更や消去、接続テストをすることができます。

※ 誤った設定に変更すると、3DS本体でインターネットに接続できなくなります。インターネット設定の変更は、ネットワークの設定に詳しい方が設定することをおすすめします。

1 「インターネット接続設定」をタッチ



2 変更したい「接続先」をタッチ

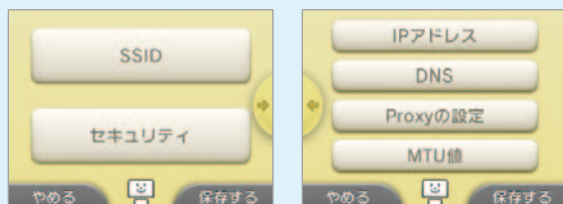


3 項目をタッチ

- 「設定変更」をタッチした場合は、手順4に進んでください。
- 「設定消去」または「接続テスト」をタッチした場合は、画面の指示に従って操作してください。



4 設定を変更したい項目をタッチ



※ AOSSやらくらく無線スタート、WPSを使用して設定した場合は、「SSID」と「セキュリティ」が変更できません。

5 変更したい項目を手動で設定する

※ IPアドレスを手動で設定した場合は、DNSも必ず設定してください。



SSIDとは:

アクセスポイントにつけられた名前です。ESS-ID、ネットワーク名とも呼ばれます。

IPアドレスとは:

ネットワークで通信データの宛先や送信元を特定するのに使う番号です。

サブネットマスクとは:

IPアドレスの中で、属しているネットワークを表す部分がどの桁かを示した値です。

ゲートウェイとは:

属しているネットワークの出入口です。接続先の設定では、このIPアドレスを指定します。

プライマリDNS/セカンダリDNSとは:

コンピュータ名を伝えと、対応するIPアドレスを教えてくれるサーバーです。接続先の設定では、このサーバーのIPアドレスを指定します。

Proxyとは:

インターネットへの様々なアクセスを中継するためのサーバーです。

MTUとは:

1回の転送で送信できるデータの最大値を示す値です。

6 「保存する」をタッチし、接続テストを行う

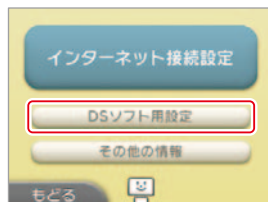
- 接続テストに成功したら、設定は完了です。
- 接続テストに失敗してエラーコードが表示されたときは、画面に表示されたエラーメッセージに従って対応してください。

DSソフト^{ようせってい}用設定

DSソフトでインターネットに^{せつぞく}接続して遊ぶときに^{せつてい}設定します。

※ セキュリティ設定^{せつてい}がWEPのアクセスポイントに^{せつぞく}接続できません。

1 「DSソフト^{ようせってい}用設定」をタッチ

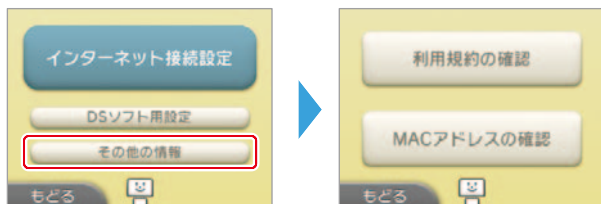


2 以降の操作は、インターネットに^{せつぞく}接続できるDSソフトに付属している「ニンテンドーWi-Fi^{ワイファイ}コネクションガイドブック」をお読みください。



その他の情報^{たじょうほう} (利用規約^{りようぎやく}/MACアドレス^{マップ}の確認^{かくにん})

3DSネットワークサービスの利用規約^{りようぎやく}の確認^{かくにん}と同意、または3DS本体^{ほんたい}のMACアドレス^{マップ}の確認^{かくにん}ができます。



- MACアドレスとは、ネットワーク機器^{きき}につけられている固有^{こゆう}の番号^{ばんごう}です。

エラーコードが表示された場合は

インターネット設定が正しくできなかったり、接続テストに失敗したりすると、エラーメッセージとエラーコードが表示されます。画面に表示されたエラーメッセージに従って対応してください。

また、「DSソフト用設定」を設定しているときや、DS/DSiソフトで遊んでいるときにエラーコードが表示された場合は、次のように対応してください。

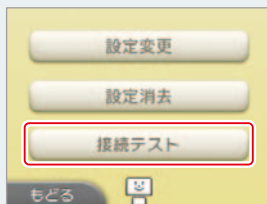
「DSソフト用設定」を設定しているとき、またはDSソフトで遊んでいるときにエラーコードが表示された場合

「DSソフト用設定」が正しく設定されていない可能性があります。DSソフトに付属している「ニンテンドーWi-Fiコネクションガイドブック」を読んで、表示されたエラーコードの対処方法を確認してください。



DSiソフトで遊んでいるときにエラーコードが表示された場合

3DS本体のインターネット設定が正しく設定されていない可能性があります。3DS本体のインターネット設定で「接続テスト」(188ページ)を行って、画面に表示されたエラーメッセージに従って対応してください。



本体を設定する



インターネット設定



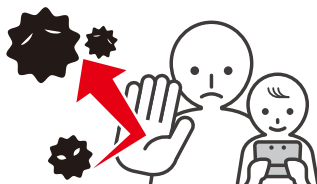
保護者による使用制限

お子様によるゲームの使用や購入を制限したり、一部の機能(3D表示など)の使用を制限したりします。

制限できること

次の内容が制限できます。お子様が使用される場合は、保護者の方が必要に応じて設定してください。

- 保護者による使用制限を設定すると、制限した項目以外に「インターネット設定」「外側カメラ補正」「本体の初期化」「本体の更新」も制限され、暗証番号が必要になります。



年齢制限	CEROの年齢区分(14 44 ページ)に基づき、3DSソフトやDSiソフトの使用を制限します。 ※ DSソフトやDSダウンロードプレイでダウンロードしたソフトは、年齢区分に基づいた使用制限は働きません。
インターネットブラウザーの使用	インターネットブラウザーの使用を制限し、ホームページを見ることができないようにします。 ※ インターネットブラウザーが使用できるようになったときに制限されます。
ニンテンドーeショップ等での商品やサービスの購入	ニンテンドーeショップなどでのクレジットカードの使用や、商品・サービスの購入などを制限します。 ※ ニンテンドーeショップがはじまったときに制限されます。
3D映像の表示	3D映像の表示を制限します。すべての映像が2D表示になります。
写真・画像・音声・動画の送受信	写真・画像・音声・動画など、個人情報を含む可能性のあるデータを、無線通信で送受信することを制限します。 ※ DSソフトには使用制限が働きません。
他のユーザーとのインターネット通信	インターネットに接続して他の3DS本体と通信することを制限します。 ※ DSソフトには使用制限が働きません。
他のユーザーとのすれちがい通信	すれちがい通信で3DS本体と通信することを制限します。 ※ DS/DSiソフトには使用制限が働きません。
フレンドの登録	フレンドを新しく登録することを制限します。
DSダウンロードプレイの使用	DSダウンロードプレイの使用を制限します。

※ 1台の本体に、1人のお子様の使用制限ができます。複数のお子様の使用を制限したい場合は、最も低い年齢のお子様に合わせて設定してください。

保護者による使用制限を設定する

本体設定の「保護者による使用制限」をタッチして、設定をはじめてください。[▶78 ページ](#)

1 画面の説明を読んで操作

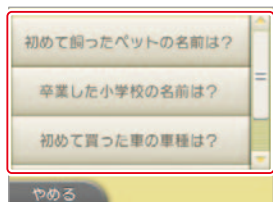
- 保護者による使用制限についての説明が表示されます。画面の指示に従って進んでください。

2 4桁の暗証番号を入力し、「決定」をタッチ

- 確認のために2回入力します。
- ※ 制限を一時的に解除したり、設定を変更したりするときに入力します。お忘れにならないようご注意ください。

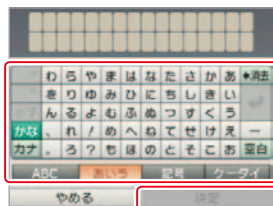


3 秘密の質問を選んで、「OK」をタッチ

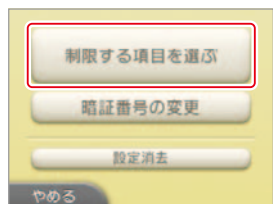


4 選んだ秘密の質問の回答を3文字以上で入力し、「決定」をタッチ

- ※ 秘密の質問の回答は、暗証番号を忘れたときのために必要です。お忘れにならないよう、ご注意ください。
- ※ キーボードの使いかた [▶32 ページ](#)

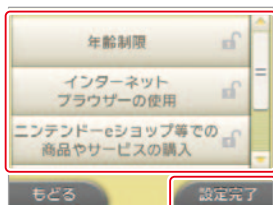


5 「制限する項目を選ぶ」をタッチ



6 設定したい項目をタッチし、画面の指示に従って設定

- 設定がおわったら、「設定完了」をタッチして設定を終了してください。



本体を設定する



保護者による使用制限

保護者による使用制限を解除するには

暗証番号を入力して一時的に解除するか、本体設定で保護者による使用制限の設定を変更してください。

一時的に解除する場合

制限されている項目を選ぶと、暗証番号入力画面が表示されます。
暗証番号を入力して「決定」をタッチしてください。

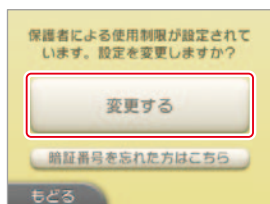


設定を変更する場合

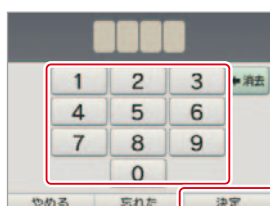
1 本体設定の「保護者による使用制限」をタッチ



2 「変更する」をタッチ



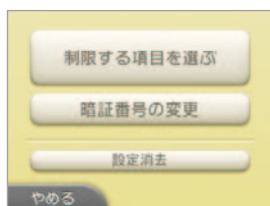
3 暗証番号を入力



4 「決定」をタッチ

5 設定を変更したい項目をタッチ

- 制限する内容を変更するときは「制限する項目を選ぶ」、暗証番号を変更するときは「暗証番号の変更」、保護者による使用制限をやめる場合は「設定消去」をタッチして、画面の指示に従って操作してください。



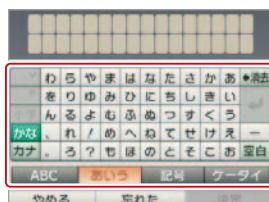
暗証番号や秘密の質問の回答を忘れた場合は・・・

万一、暗証番号や秘密の質問の回答を忘れてしまった場合は、次の手順に従って操作してください。

- 「保護者による使用制限」の最初の画面で「暗証番号を忘れた方はこちら」をタッチするか、暗証番号入力画面で「忘れた」をタッチ



- 秘密の質問の回答を入力
※ 保護者による使用制限の設定に進みます。

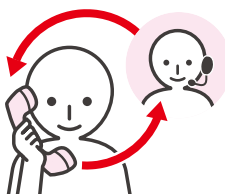


秘密の質問の回答も忘れてしまった場合

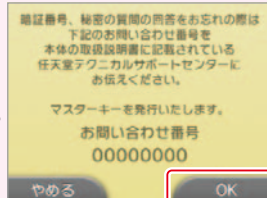
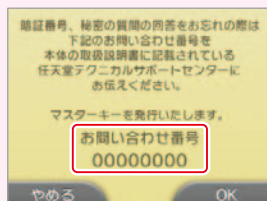
- 再度「忘れた」をタッチ

- お問い合わせ番号が表示される

任天堂テクニカル
サポートセンターに
お問い合わせ番号と
本体に設定されて
いる日付を伝えてく
ださい。裏表紙



「マスターキー」を発行いたします。



- 「OK」をタッチ

- マスターキーを入力し、「決定」をタッチ
※ 保護者による使用制限の設定に進みます。



本体を
設定する



保護者による使用制限



データ管理

本体保存メモリやSDカードに保存されている、ソフトのデータや設定を確認したり、消去したりします。

ダウンロードソフトの確認や消去、すれちがい通信を登録したソフトの確認、受信拒否設定の初期化ができます。本体設定の「データ管理」を選んで、整理したい項目をタッチしてください。



ニンテンドー3DSデータ管理	ソフト管理 追加データ管理	3DSダウンロードソフトの確認や消去ができます。 ※ 使用するには本体の更新が必要です。 3DSソフトの追加データの確認や消去ができます。
DSiウェアデータ管理		本体保存メモリやSDカードに保存されているDSiウェアを確認できます。DSiウェアは本体保存メモリとSDカード間で移動したり、消去したりできます。 ※ 使用するには本体の更新が必要です。
すれちがい通信管理		すれちがい通信を登録したソフトの一覧を確認できます。また、ソフトごとにすれちがい通信をやめることもできます。
受信拒否設定の初期化		受信拒否設定を初期化します。初期化すると、これまで受信に制限がかかっていたデータがすべて制限されなくなります。

- ※ DSiウェアはSDカードから起動できません。遊ぶときは本体保存メモリに移動してください。
- ※ 移動先に同じソフトがある場合は上書きされます。大切なセーブデータが上書きされないようご注意ください。

ニンテンドー3DSデータ管理・DSiウェアデータ管理

ソフトのデータの一覧が表示されます。また、上画面には本体保存メモリやSDカードの空き容量(空きブロック数)が表示されます。ソフトの移動や消去がしたい場合は、次の手順で行ってください。

- ニンテンドー3DSデータ管理を選んだ場合は、「ソフト管理」か「追加データ管理」を選ぶ画面が表示されます。整理したい項目をタッチしてください。
- ※ 本体保存メモリとSDカード間のデータの移動は、DSiウェアデータ管理でのみできます。

1 消去または移動したいソフトをタッチ 本体保存メモリ・SDカードの切り替え

- ◀▶をタッチするとページが変わります。
- 本体保存メモリとSDカードの切り替えは、DSiウェアデータ管理のときのみ表示されます。



2 「消去」または「移動」をタッチ

- 「移動」をタッチすると、本体保存メモリに保存されていたDSiウェアはSDカードに、SDカードに保存されていたDSiウェアは本体保存メモリに移動します。
※ 本体保存メモリに保存できるDSiウェアは最大40個までです。
※ SDカードに保存できる3DSソフトは最大300個まで、追加データは最大300個までです。

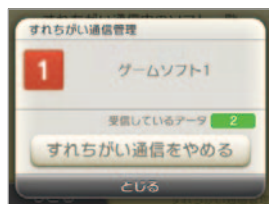
次のような場合はDSiウェアを移動できません。

- 移動先の空き容量が足りない場合。
- 移動先の本体保存メモリ、またはSDカードの最大保存データ数を超える場合。
- 移動先のSDカードが書き込み禁止状態になっている場合。

すれちがい通信の登録を確認する(すれちがい通信管理)

すれちがい通信に登録したソフトが一覧で表示されます。

ソフトのアイコンを選んで、「すれちがい通信をやめる」をタッチすると、すれちがい通信をやめることができます。



- 対応ソフトですれちがい通信に登録すると、3DS本体にすれちがい通信の設定が登録されます。最大12本のソフトを登録でき、同時にすれちがい通信ができます。登録数がいっぱいになった場合は、ソフト一覧からすれちがい通信を1つやめると新たにすれちがい通信を登録できます。

※ 同じソフトのすれちがい通信を複数登録することはできません。

受信拒否設定の初期化

各ソフトで設定した受信拒否設定を初期化します。

「受信拒否設定の初期化」を選んだあと、「初期化する」をタッチしてください。



本体を設定する



データ管理



その他の設定

ユーザー情報の変更など、本体のいろんな設定を行います。

画面端の ◀・▶ をタッチするとページが切り替わります。



本体を設定する

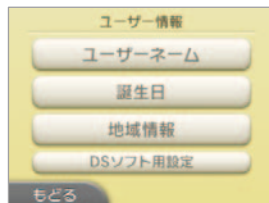


その他の設定

ユーザー情報	ユーザーネームや誕生日などを設定します。 ▶99 ページ
日付と時刻	日付と時刻を設定します。 ▶100 ページ
タッチスクリーン	タッチスクリーンのずれを補正します。 ▶100 ページ
3Dスクリーン確認	3Dスクリーンの見かたを確認します。 ▶101 ページ
サウンド	スピーカーのサウンド設定を変更します。 ▶101 ページ
マイクテスト	マイクが正しく動作するか確認します。 ▶101 ページ
外側カメラ	外側カメラのずれを補正します。 ▶102 ページ
スライドパッド	スライドパッドのずれを補正します。 ▶104 ページ
ソフトとデータの引っ越し	本体に保存されているソフトのデータやインターネット設定などを、他の3DS本体へ移動します。 ※ 使用するには本体の更新が必要です。 ▶105 ページ
本体の更新	本体や内蔵ソフトを最新の状態にします。 ▶105 ページ
本体の初期化	本体に保存したソフトやセーブデータ、写真などをすべて消去します。 ▶106 ページ

ユーザー情報

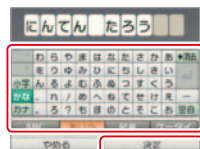
ユーザーネームやお住まいの地域、誕生日などを変更できます。
設定する項目をタッチしてください。



ユーザーネーム

キーボードをタッチして名前を入力し、「決定」をタッチしてください。(キーボードの使いかた [32ページ](#))

※ 他の3DS本体との通信時などに相手に表示されます。個人情報や他の人が不快に思う言葉を入力しないでください。他の人が不快に思う言葉を入力すると、他の3DS本体に送信されたときに、相手側で表示に制限がかかる場合があります。



誕生日

  をタッチして誕生日を選び、「決定」をタッチしてください。



地域情報

お住まいの地域をタッチして選び、「決定」をタッチしてください。

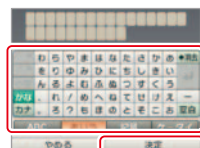


DSソフト用設定

コメント

キーボードをタッチしてコメントを入力し、「決定」をタッチしてください。(キーボードの使いかた [32ページ](#))

※ 通信プレイなどで、お互いにコメントを見る場合があります。通信相手へのあいさつ文などを入力してください。個人情報や他の人が不快に思う言葉は入力しないでください。



ユーザーカラー

好きな色をタッチして、「決定」をタッチしてください。

※ ソフトによって、選んだ色がいろんなところで使用される場合があります。



本体を設定する

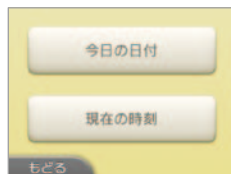


その他の設定

ひ づけ し じ くとく 日付と時刻

ひ づけ し じ くとく せ っ て い
日付と時刻を設定します。

1 せ っ て い け ん ぐ ち くとく 設定したい項目をタッチ



2 へ っ け し け ん ぐ ち くとく をタッチして日付または時刻を選び、「決定」をタッチ

※ ここで設定した日付や時刻を使用するソフトもあります。正しい日付や時刻を設定してください。

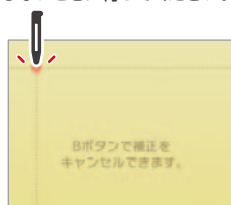


は っ し ゅ タッチスクリーン補正

タッチスクリーンを補正します。タッチした場所にずれを感じるなど、正しく反応しないときに行ってください。

1 ち ゅ う し ん ま う え せ い かく ○の中心を真上から正確にタッチ

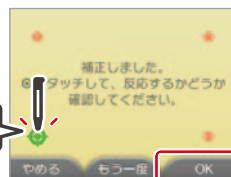
※ 左上、右下、中央の3箇所を正確にタッチすると補正が完了し、「補正しました」と表示されます。



2 4 つ の ○ が 正 し く タ ッ チ で き る か 確 認 し、 「OK」をタッチして終了

※ ○ を 正 し く タ ッ チ で き な い 場 合 は、「もう一度」をタッチして補正し直してください。

タッチ中は緑色



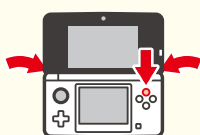
本
体
を
設
定
す
る



そ
の
他
の
設
定

が め ん ば あ い
画面がうまくタッチできない場合は

【 L + R + X 】



と う じ
同 時 に
押 し な が ら

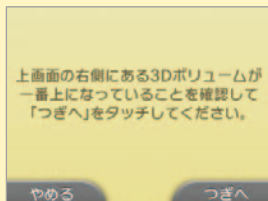
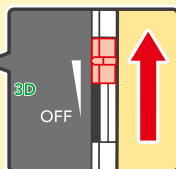


い ち ど ま ん げ ん オ ー フ
一度電源をOFFにし、「Lボタン」+「Rボタン」+「Xボタン」を押しながら電源をONにすると、タッチスクリーン補正画面からはじめることができます。

3Dスクリーン^{かくにん}確認

3Dスクリーンの見かたを確認します。3D映像が見えにくい場合に確認してください。

本体の3Dボリュームを一番上まで上げて、画面の指示にしたがって確認してください。



サウンド^{せうてい}設定

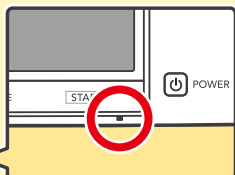
スピーカーのサウンド設定をします。お好みのサウンド設定をタッチして選び、「決定」をタッチしてください。



マイクテスト

マイクが正しく動作するか確認します。

マイクに向かって声を出して、音量バーの色が変われば、マイクは正常です。おわるときは「終了する」をタッチしてください。



音量バー

マイクが音を拾うと音量バーの色が変わります。

本体を設定する



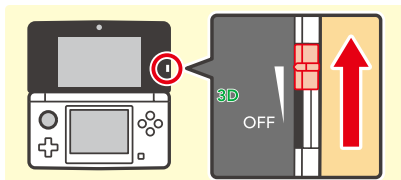
その他の設定

外側カメラ補正

3DS本体に衝撃を与えたり、周囲の温度が高温になる場所に置いたりすると、外側カメラで映した3D映像にずれが生じる場合があります。外側カメラで映した3D映像に違和感がある場合は、次の手順で補正してください。

- 誤った補正をすると、ずれが大きくなる場合があります。外側カメラで映した3D映像に違和感がある場合のみ、補正を行ってください。

1 3Dボリュームを一番上まで上げて「つぎへ」をタッチ



2 「自動で設定」をタッチ

- 「初期状態にもどす」をタッチした場合は、工場出荷時の設定になります。

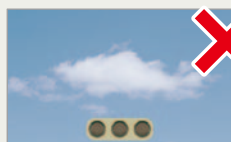


3 「つぎへ」をタッチし、自動補正に適した被写体を映す

近くのもの映らないように、20m以上離れたできるだけ遠くのことを、明るい屋外で映してください。上画面の ●●● が3つとも点灯すると、自動補正がはじまります。自動補正が完了するまで、本体を動かさないようにしっかりと持って映してください。



次のような被写体を映しても、上画面の ●●● が点灯せず自動補正できません。



コントラストがない



近くのものと一緒に映っている

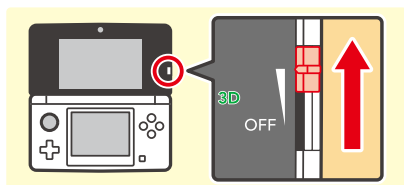
- 上記以外でも、映すものによっては自動補正できない場合があります。その場合は、別の場所を映してください。(自動補正できない場合は、手動で補正することもできます。▶103ページ)

※ 自動補正に適した被写体を映していなくても、自動補正が完了する場合があります。自動補正したあとに3D映像に違和感を感じる場合は、もう一度やり直してください。

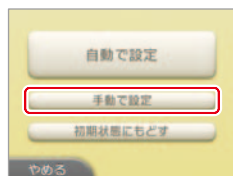
手動で外側カメラを補正する

違和感のある3D映像に見える原因となる、外側カメラの上下(縦方向)のずれを手動で補正します。自動調整ができない場合に行ってください。

1 3Dボリュームを一番上まで上げて「つぎへ」をタッチ

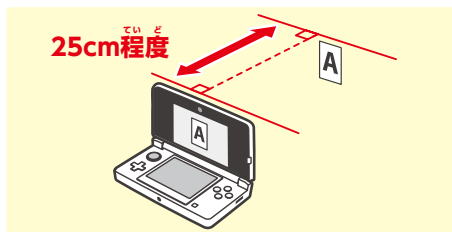


2 「手動で設定」をタッチ



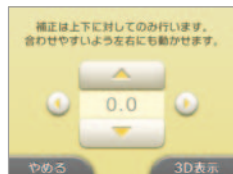
3 「つぎへ」をタッチし、補正に使用する被写体を [L] または [R] を押して撮影する

- 手ぶれしないよう本体を置いて、画面の中央に補正に使用する被写体を映し、正面から撮影してください。
- 補正に使用する被写体は、次の図のように輪郭がはっきりしていて単純で平らなものを撮影すると、手動で補正しやすくなります。



4 上画面中央の補正に使用する被写体が、ぴったりと重なるように調整する

- 上下のずれを補正します。左右にも動かしますが、左右の設定は保存されません。
- 補正に使用する被写体と一緒に映っている他のものは、ぴったりと重なっていても正しく補正されません。
- 補正に使用する被写体を上や斜めから撮影した場合は、ぴったりと重ならない場合があります。



5 「3D表示」をタッチし、画面の指示に従って確認する

本体を設定する



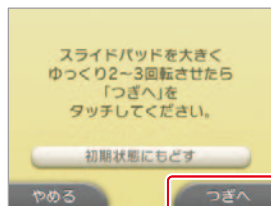
その他の設定

スライドパッド補正

スライドパッドを補正します。スライドパッドで正しい方向に操作できないと感じたり、操作していないのに勝手に動いたりする場合に行ってください。

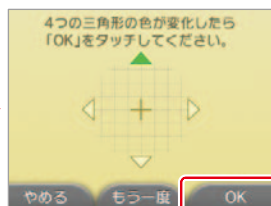
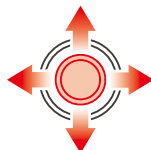
1 スライドパッドを大きく2~3回転させて、「つぎへ」をタッチ

- 「補正に失敗しました」と表示された場合は、もう一度やり直してください。
- 「初期状態にもどす」をタッチして、工場出荷時の状態に戻すこともできます。



2 スライドパッドを上下左右に操作して、三角形の色が変わるか確認し「OK」をタッチ

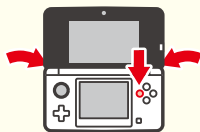
- 色が変わらない場合は、「もう一度」をタッチして補正し直してください。



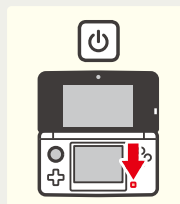
本体の操作ができない場合は

スライドパッドを強い力で操作したり、長期間使用していたりすると、ごくまれにスライドパッドの誤入力が発生する可能性があります。スライドパッドを操作していないのに入力され続けた状態になって、ボタンやタッチパネルの操作もできなくなった場合は、次の手順でスライドパッド補正画面を表示して、補正を行ってください。

【 Lボタン + Rボタン + Yボタン 】



同時に
押しながら



一度電源をOFFにし、「Lボタン」+「Rボタン」+「Yボタン」を押しながら電源をONにすると、スライドパッド補正画面からはじめることができます。

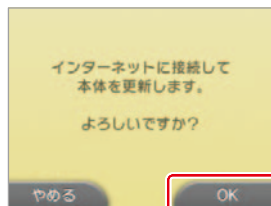
本体の更新

HOMEメニューや内蔵ソフトの機能、新しい内蔵ソフトの追加があるときに本体の更新を行うと、本体を最新の状態にできます。

- 本体の更新はインターネットに接続して行います。事前にインターネットの設定をしてください。[▶79 ページ](#)

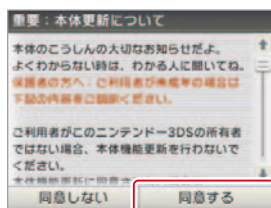
※ 本体を十分に充電してから更新してください。バッテリー残量が少ない場合は更新できません。

1 「OK」をタッチ



2 表示される内容をよく読んで、同意できる場合は「同意する」をタッチ

※ 同意しない場合は更新できません。



本体の更新について

違法な機器や任天堂が承認していない機器を使用した場合、または任天堂が承認していない改造を行った場合は、本体機能更新によりニンテンドー3DSが起動しなくなる可能性があります。任天堂が承認していない改造に関連したソフトウェアやコンテンツ、データなどは、事前の告知なく変更や削除されることがあります。

また、本体機能更新に同意されない場合は、ソフトが起動できなくなる可能性があります。

本体の自動更新について

ニンテンドー3DSは、お使いになる方や通信相手が不快に感じる言葉の使用を制限する「NGワードリスト」、ニンテンドーゾーンのサービスを利用できるアクセスポイントの追加など、本体を快適に使用していただくための機能を自動で更新します。

自動更新は事前の告知なく、確認画面なども表示されません。自動で更新される内容は、任天堂ホームページをご覧ください。[▶裏表紙](#)

本体
を
設
定
す
る



そ
の
他
の
設
定

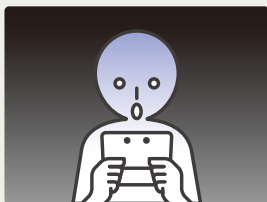
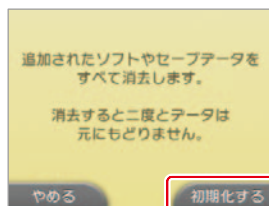
本体の初期化

本体に保存されているデータを消去し、工場出荷時の状態にします。

※ 本体の更新を行ったあとに初期化しても、更新前のシステムバージョンには戻りません。

1 「初期化する」をタッチ

※ 初期化したあと、電源をONにすると「はじめて電源をONにしたときの設定」がはじまります。[p.30 ページ](#)



初期化すると、以下のデータが消去され元に戻りません。

- 本体保存メモリ内のセーブデータ（フレンドリストやおしらせリスト、歩数など）
- 本体内蔵ソフトのセーブデータ
- 本体保存メモリ内のすべての写真
- 本体の設定情報
- 本体に追加したソフトとそのセーブデータ

こま 困ったときは

バッテリーパックの交換 108

バッテリーパックを交換する 108

故障かな?と思ったら 110

バッテリーパックの交換

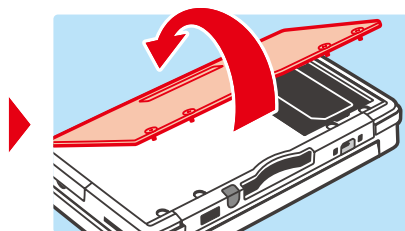
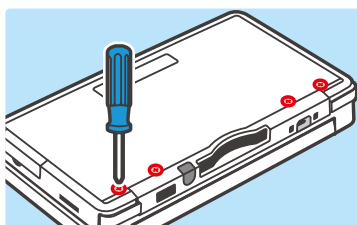
3DS本体を繰り返し充電すると、満充電時に使用できる時間が少しずつ短くなります。使用できる時間が極端に短くなったら、バッテリーパックを交換してください。

新しいバッテリーパックは任天堂ホームページから購入できます。[山裏表紙](#)

バッテリーパックを交換する

- 小さなお子様が使用されている場合は、保護者の方が交換してください。
- バッテリーパックを交換するときは、電源をOFFにして、必ずACアダプタを抜いてください。

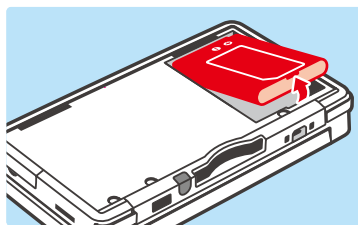
1 バッテリーカバーを外す



- プラス (+) ねじをドライバーで4箇所ゆるめてバッテリーカバーを外してください。
- ※ ねじ穴をつぶさないよう、ねじにあったサイズのドライバー (サイズ:0番) を使用してください。

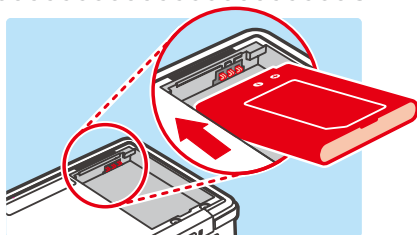
2 バッテリーパックを取り出す

- バッテリーパックを図のように取り出してください。



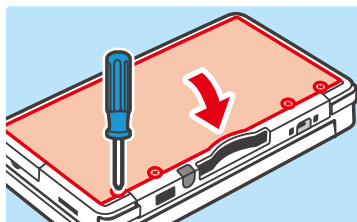
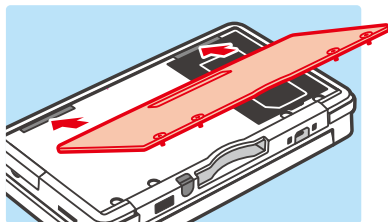
3 10秒以上時間が経ってから、新しいバッテリーパックを入れる

- バッテリーパックの向きに注意して、図のように入れてください。
- ※ バッテリーパックを取り出したあと、すぐに新しいバッテリーパックを入れると、電源ランプが正しく点灯・点滅しなくなる可能性があります。



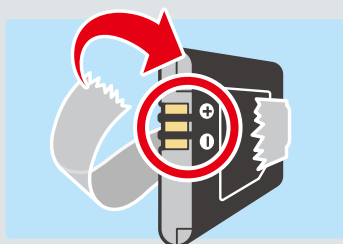
4 バッテリーカバーを取り付け、 ねじを4箇所しめる

※必ずバッテリーカバーを取り付けてください。
バッテリーカバーを外した状態で衝撃が加わると、
バッテリーパックが破損し、発火や破裂の原因に
なります。



使用済みバッテリーパックの取り扱いに ついて

- プラス(+) 端子、マイナス(-) 端子にテープなどを貼って、絶縁してください。
- 分解しないでください。



本体で使用しているバッテリーパックは
リチウムイオン電池です。リチウムイオン
電池には貴重な資源が含まれています。
不要になったバッテリーパックは、最寄りの
リサイクル協力店へお持ちください。



充電式

リチウムイオン電池

使用後は、捨てずにリサイクル協力店へ

詳細は、一般社団法人JBRCのホームページをご参照ください。

<http://www.jbrc.com/>

バッテリーパックの交換

困ったときは

故障かな?と思ったら

修理サービスを依頼される前に、下表に従ってもう一度確認してください。

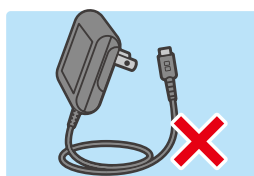
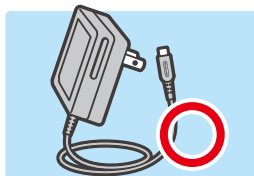
※ 各ゲームや周辺機器の取扱説明書も合わせてご確認ください。

状況

対処方法

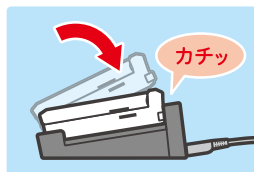
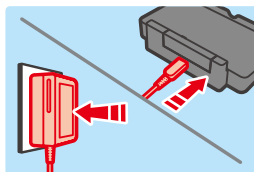
● 3DS用ACアダプタを使用していますか?

➡ 3DS用ACアダプタ[WAP-002(JPN)]を使用してください。



● ACアダプタをしっかりと差し込んでいますか?

➡ 一度ACアダプタを抜いて30秒ほど経ってから、もう一度、充電台やコンセントにしっかりと差し込んで、本体を充電台にカチッと音がするまで置いてください。



● 周囲温度が5～35℃の場所で充電していますか?

➡ 周囲温度が5～35℃の場所で充電してください。この温度範囲外の場所では充電できないことがあります。

● バッテリーパックを正しく接続していますか?

➡ 充電しても充電ランプが点灯したあとすぐに消灯する場合は、バッテリーパックが正しく接続されていない可能性があります。バッテリーパックが正しく接続されているか確認してください。📖 108 ページ

● 充電ランプが点滅していませんか?

➡ 充電ランプが点滅している場合は、任天堂サービスセンターにお問い合わせください。📞 裏表紙

充電できない

充電ランプが点灯しない

故障かな?と思ったら

困ったときは

状況	対処方法
本体の電源が入らない	● バッテリーパックを正しく接続していますか？ ➡ 本体の電源がONにならず、充電しても充電ランプが点灯したあとすぐに消灯する場合は、バッテリーパックが正しく接続されていない可能性があります。バッテリーパックが正しく接続されているか確認してください。📖108 ページ
3DS本体が熱くなる	● 温度の高い場所で使用したり、充電しながら長時間使用したりしていませんか？ ➡ 周囲の温度が高い場所で使用したり、充電しながら長時間使用したりすると、本体の温度が高くなる場合があります。3DS本体の使用可能環境（5～35℃）で使用してください。 温度の高い部分に長時間肌が直接接触していると、低温やけどの原因になりますので、温度の高い場所や熱のこもる場所で使用しないでください。
満充電しても長時間ゲームができない 充電時間が長い	● 周囲温度が5℃以下の場所でゲームや充電を行っていますか？ ➡ 周囲温度が5℃以下の場所では、ゲームが長時間できなかったり、充電時間が通常より長くなったりする場合があります。 ● バッテリーパックの寿命ではありませんか？ ➡ 充電を繰り返すと、バッテリー持続時間が少しずつ短くなります。使用できる時間が極端に短くなったら、バッテリーパックの寿命です。新しいバッテリーパックに交換してください。📖108 ページ 新しいバッテリーパックは任天堂ホームページから購入できます。 📖裏表紙
バッテリーパックが膨らんでいる	➡ リチウムイオン電池の性質上、経年劣化やくり返し充電することでバッテリーパックが膨らむ場合があります。バッテリーパックの故障ではありませんので、安全上の問題はございません。膨らんで使用可能時間が短くなったバッテリーパックは寿命ですので、バッテリーパックを交換してください。📖108 ページ 万一、バッテリーパックが液漏れしている場合は、漏れた液には触らないように注意し、任天堂サービスセンターにお問い合わせください。📖裏表紙

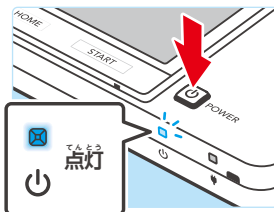
故障かな？
と思ったら

困ったときは

映像や音が出ない

●電源ランプは点灯していますか？

➡電源ボタンを押して、電源をONにしてください。



●本体は充電されていますか？

➡本体を充電してください。▶28 ページ

●ゲームカードはしっかり差し込まれていますか？

➡ゲームカードはカチッと音がするまで、しっかりと差し込んでください。

●スリープモードになっていませんか？

➡スリープモードになっている場合は、スリープモードを解除してください。スリープモードの解除のしかたは、使用中のソフトの取扱説明書をお読みください。

上画面や下画面に、黒い点
や常に点灯する点がある

➡液晶の特性上、点灯しない点や常に点灯する点が存在したり、画面の明るさにムラが出たりすることがありますが、故障ではありません。

上画面や下画面の明るさ
にムラがある

上画面と下画面を見比べ
ると、色や明るさが異なる

➡上画面と下画面の液晶は仕様が異なるため、画面の色や明るさが異なる場合がありますが、故障ではありません。

勝手に画面の色合いが
変わる

●省エネモードをONにしていますか？

➡省エネモードをONにすると、表示される映像に合わせて、画面の明るさや色の階調の幅を自動的に調整して、バッテリーの消費を抑えます。そのため、映像によっては、淡い色が白飛びしたり、色が変わったりして見える場合があります。一定の明るさや色合いで使用したい場合は、省エネモードをOFFにしてください。▶42 ページ

急に明るさが変わったり、
明るい色が見えなくなっ
たりする

3D映像に見えない、見えにくい

● DS/DSiソフトをプレイしていませんか？

➡ DS/DSiソフトは3D映像で表示できません。

● 3Dランプは点灯していますか？

➡ 3Dランプが点灯しない映像は、3D表示に対応していないので、3D映像で見ることはできません。

● 3Dボリュームが一番下まで下がっていませんか？

➡ 3Dボリュームで3D表示の立体感の強さを調整してください。

📖 35 ページ

● 3Dスクリーンを正しい位置から見えていますか？

➡ 3Dスクリーンは、目と画面の距離を25～35cmにして、正面から見てください。📖 34 ページ

(左右の視力に差がある場合や、片方の目で見ようとする傾向がある場合は、3D映像に見えなかったり、見えにくくなります。左右の視力に差がある場合は、眼鏡などで視力を矯正して使用することをおすすめします。)

● 3Dスクリーンが汚れていませんか？

➡ 3Dスクリーンが指紋や手あかなどで汚れている場合は、乾いた柔らかい布で汚れがとれるまで、やさしくふいてください。

● 市販の保護シートを貼り付けていませんか？

➡ 保護シートによっては3D映像が見えにくくなるものがあります。3DS本体に対応した、任天堂正式ライセンス商品の保護シートを使用してください。貼り付けるときは、保護シートの取扱説明書をお読みいただき、正しく貼り付けてください。

● 日光や照明などの強い光が当たる場所で使用していませんか？

➡ 強い光が当たるような明るすぎる場所や、光が画面に反射するような場所で使用すると、画面が見えにくくなります。

● 保護者による使用制限の設定で、3D映像の表示を制限していませんか？

➡ 3D映像の表示の制限を解除してください。📖 94 ページ

● 下画面を見ていませんか？

➡ 下画面は3D映像で表示できません。

3DS本体の3D映像は両眼視差により立体的に感じる映像を見ることができます。3D映像の見えかたには個人差があり、正しい見えかたや調整をしても、二重に見えたり、3D映像に見えなかったりする場合があります。その場合は2D表示で使用してください。📖 35 ページ

故障かな？と思ったら

困ったときは

3DS本体の操作ができない

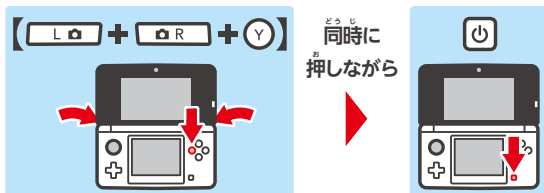
勝手に操作される

スライドパッドで正しく操作
できない

● スライドパッドの誤入力が発生していませんか？

➡ 正しく操作できない場合は、本体設定のスライドパッドの項目で補正を行ってください。▶104 ページ

※ 一度電源をOFFにし、[Lボタン]+[Rボタン]+[Yボタン]を押しながら電源をONにすると、スライドパッド調整画面からはじめることができます。



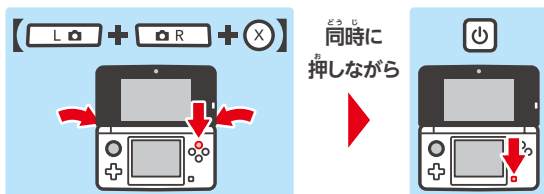
タッチスクリーンが操作
できない

タッチスクリーンが正しく
反応しない

● タッチスクリーンの位置ずれが発生していませんか？

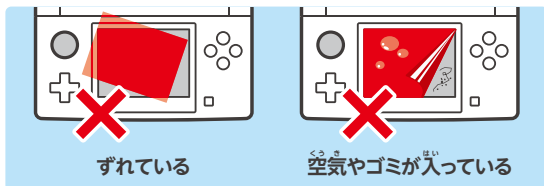
➡ 位置ずれが発生している場合は、本体設定のタッチスクリーンの項目で補正を行ってください。▶100 ページ

※ 一度電源をOFFにし、[Lボタン]+[Rボタン]+[Xボタン]を押しながら電源をONにすると、タッチスクリーン調整画面からはじめることができます。



● タッチスクリーンに市販の保護シートを貼り付けていませんか？

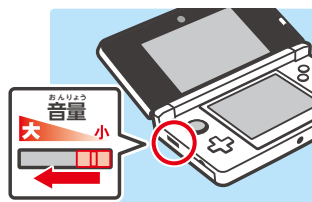
➡ 市販の保護シートが正しく貼り付けられていないと、タッチスクリーンが保護シートに反応して、タッチし続けられている状態になります。保護シートを外すと、タッチスクリーンが操作できるようになる場合は、本体の故障ではありません。保護シートの取扱説明書をお読みいただき、正しく貼り付けてください。



本体のスピーカーから
音声が出ない

● 音量が最小の状態になっていませんか？

➡ 本体側面のサウンドボリュームで音量を調整してください。



● ヘッドホンを接続していませんか？

➡ ヘッドホンを接続しているときは、スピーカーからの音声が出ません。
(カメラのシャッター音は鳴ります。)

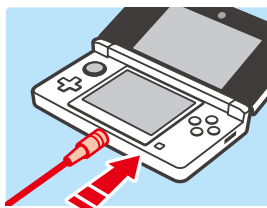
ヘッドホンから音声
が出ない

● 音量が最小の状態になっていませんか？

➡ 本体側面のサウンドボリュームで音量を調整してください。

● ヘッドホンのプラグはしっかり奥まで差し込まれていますか？

➡ しっかり奥まで差し込んでください。



マイクが使用できない
音声認識されない

● マイクを使用するソフトですか？ また、マイクを使用する場面ですか？

➡ マイクはいつも使用できるものではありません。マイクを使用するソフトで、マイクを使用する場面のときに使用できます。

● マイクは正しく動作していますか？

➡ 本体設定のマイクテストでマイクが正しく動作しているか確認してください。▶ 101 ページ

● 家族や友人など、他の方の声は正しく認識されていますか？

➡ 音声の認識率には個人差があり、声質によっては認識されにくい場合があります。

● マイク付きのヘッドホンを使用していませんか？

➡ 3DS本体ではマイク付きのヘッドホンは使用できません。

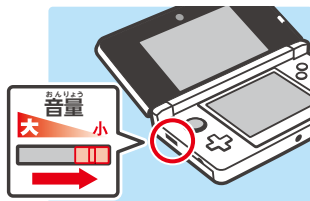
故障かな？と思ったら

困ったときは

マイクが勝手に反応する/
ハウリング(※)が発生する

● 騒音のある場所で使用していたり、音量を大きくして使用していたりしませんか？

➡ 周囲の騒音や本体のスピーカーから出た音に、マイクが反応している可能性があります。騒音から離れたり、スピーカーの音量を小さくしたり、ヘッドホンを使用したりしてください。



(※)ハウリングとは・・・

マイクに入った音をスピーカーから出すようなソフトで、スピーカーから出た音が再度マイクに入ってしまうことにより不快な騒音が生じる現象です。

● マイク付きのヘッドホンを使用していないですか？

➡ マイク付きのヘッドホンがハウリングの原因になっている可能性があります。3DS本体にマイク付きのヘッドホンを使用しないでください。

歩数が正しくカウントされない

● 本体を開いていませんか？

➡ 歩数は電源ONの状態では本体を閉じているときのみカウントされます。

● 手さげバックに入れたり、ストラップなどを使用してぶら下げたりして持ち歩いていますか？

➡ 3DS本体を体に密着しないバッグに入れたり、ぶら下げたりして持ち歩いた場合は、歩数を正しくカウントできません。ウエストポーチなどの腰に身につけるバッグに入れると、カウントされる歩数の精度が高くなります。

※ 使用状況によってカウントされる歩数に多少の誤差があります。

※ 3DS本体をズボンのポケットに入れないでください。体重をかけるなど大きな力が加わると、液晶や本体が破損し、けがや故障の原因になります。

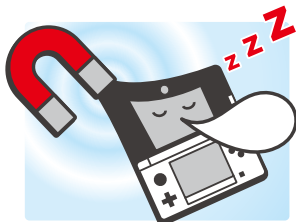
● DS/DSiソフトを終了せず、プレイし続けていませんか？

➡ DS/DSiソフトを一度も終了することなく使用し続けた場合、7日間分の歩数のみカウントされます。ゲームをセーブしたあと、一度ソフトを終了してください。

SDカードの反応がない	●SDカードは本体に正しく差し込まれていますか？ ➡SDカードが正しく読み取れていない可能性があります。SDカードを入れ直してください。📖36 ページ ●SDカードが壊れていませんか？ ➡パソコンやデジタルカメラなどでSDカードのファイルが正しく見られるか、確認してください。
SDカードに保存した写真が見られない	●3DSカメラで表示できる写真が保存されていますか？ ➡3DSカメラでは、3DS本体で撮影した写真を見ることができます。デジタルカメラや携帯電話で撮影した写真は表示できない場合があります。
ゲームカードを差し込んでいるのに、HOMEメニューで「ゲームカードスロットに何もささっていません」と表示される	●ゲームカードは正しく本体に差し込まれていますか？ ➡ゲームカードを取り外して、本体とカードの向きを確認し、もう一度カチッと音がするまで正しく差し込んでください。うまくいかない場合は何度か差し直してみてください。📖45 ページ ●本体のゲームカードスロットやゲームカードの端子部が汚れていませんか？ ➡別売のDSクリーナー[NTR-015]で端子部のクリーニングを行ってください。ティッシュや綿棒などは、故障の原因になるので使用しないでください。 ●海外向けのソフトではありませんか？ ➡日本向けのソフトのみ使用できます。海外向けのソフトは使用できません。
ゲームソフトで遊べない	●保護者による使用制限の設定で、CEROの年齢区分に基づく使用ソフトの制限をしていますか？ ➡CEROの年齢区分に基づく使用ソフトの制限を解除してください。📖94 ページ
DS/DSiソフトで遊んでいるときに次のようなメッセージが表示された「エラーが発生しました。本体の電源をOFFにし、本体の取扱説明書の指示に従ってください。」	➡本体の電源を一度OFFにしたあと、電源をONにして、エラーが発生したときと同じ操作をしてください。それでも同じエラーメッセージが表示される場合は、本体を検査する必要があります。本体の電源をOFFにして、任天堂サービスセンターにお問い合わせください。 📖裏表紙

突然スリープモードになっ
てしまう

➡ 外部からの磁気が原因でスリープモードになってしまった可能性があります。磁気を帯びた物から本体を離してください。



※ 他のニンテンドーDSシリーズ本体の上に重ねて置いた場合も、スリープモードになる可能性があります。

通信プレイが快適にでき
ない(通信が途切れる・
ゲームがスムーズにでき
ない)

● 画面に表示されている受信強度アイコンが、 または では
ありませんか？

➡ 電波の受信強度が弱くなっています。通信相手と近づいたり、通信相手
との間にある障害物になるものを取り除いたりしてみてください。

保護者による使用制限の
設定が解除できない

● 正しい暗証番号を入力しましたか？

➡ 正しい暗証番号を入力してください。

暗証番号を忘れた場合 [▶95 ページ](#)

● 秘密の質問の回答を正しく入力しましたか？

➡ 正しい秘密の質問の回答を入力してください。

秘密の質問の回答を忘れた場合 [▶95 ページ](#)

カメラで映した映像の色
がおかしい

● 3DSカメラの設定で、映像の色を変更していませんか？

➡ 3DSカメラの撮影モードやカメラ設定を確認してください。[▶59 ページ](#)

● 撮影状況によって、映像の色が変わります。

➡ 今、映っているものとは別のものを一度映してみてください。それ
でも、色がおかしい場合は、任天堂サービスセンターにお問い合わせく
ださい。[▶裏表紙](#)

カメラを使用して顔認識する場面で、顔を映しても認識されない

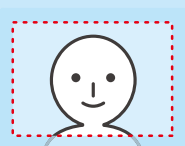
➡ 正しく顔を認識できていない状態です。顔を認識させやすくするには、次のことに注意してください。

顔認識についてのご注意

顔認識を行うときは、次のことに注意して撮影すると認識精度を上げることができます。



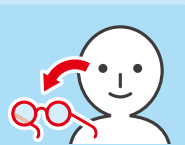
明るい場所で撮影する



顔を正面から映す



眉が見えるように前髪を上げる



メガネを外す

また、髪型・ひげの色や形、濃さ・顔や頭に着けた装飾品も顔認識に影響を与える可能性があります。

※ これらに注意して撮影した場合でも、顔認識機能は周囲の環境や個人差により、うまく認識できないことがあります。ご了承ください。

外側カメラで映した映像が3Dに見えない、見えにくい

● 内側カメラで映していませんか？

➡ 内側カメラで映しても3D映像になりません。

● 外側カメラが汚れていませんか？

➡ 外側カメラが指紋や手あかなどで汚れている場合は、乾いた柔らかい布で汚れがとれるまで、やさしくふいてください。

● 外側カメラに日光や照明などの強い光が当たっていませんか？

➡ 外側カメラに強い光が直接当たっていると、3D映像に見えなかったり、見えにくかったりする映像になります。

● 外側カメラで映した3D映像にずれが生じている可能性があります。

➡ 3DS本体に衝撃を与えたり、周囲の温度が高温になる場所に置いたりすると、外側カメラで映した3D映像にずれが生じる場合があります。外側カメラで映した3D映像に違和感がある場合は、本体設定の外側カメラの項目で補正を行ってください。▶102 ページ

故障かな？と思ったら

困ったときは

3DSサウンドで音楽
ファイルやフォルダが
表示されない

- SDカードが本体に正しく差し込まれていますか？
➡ 本体側面のSDカードスロットにカチッと音がするまで、しっかりと差し込んでください。
- 3DSサウンドで再生できる音楽ファイルがSDカードに保存されていますか？
➡ 3DSサウンドでは、ファイルの拡張子が「.m4a」「.mp4」「.3gp」のAAC形式のファイル、「.mp3」のMP3形式のファイルが再生できます。他のファイル形式の音楽ファイルや、著作権保護された音楽ファイルは表示されません。
- 音楽ファイルが3001個以上保存されていませんか？
➡ 音楽ファイルは最大3000個までしか表示されません。
- 音楽ファイルが保存されているフォルダが1001個以上ありませんか？
➡ フォルダは最大1000個までしか表示されません。
- 音楽ファイルが1つのフォルダに101個以上保存されていませんか？
➡ 音楽ファイルは、1つのフォルダに100個までしか表示されません。また、SDカード内に同じ名前のフォルダがある場合、それらのフォルダ内の音楽ファイルはまとめられ1つのフォルダとして表示されます。その場合も、まとめられた1つのフォルダにつき、100個までしか表示されません。
- 音楽ファイルが8階層より深い階層のフォルダに保存されていませんか？
➡ 3DSサウンドでは、8階層までのフォルダしかファイルチェックを行いません。

3DSサウンドで音楽
ファイルが再生できない

- 音楽ファイルは3DSサウンドで再生可能なフォーマットになっていますか？
➡ 3DSサウンドでは、次のフォーマットの音楽ファイルが再生できます。
ファイル形式：AAC (.m4aまたは.mp4または.3gp)形式、
MP3 (.mp3)形式
ビットレート：16kbps～320kbps
サンプリング周波数：32kHz～48kHz
- 著作権保護された音楽ファイルではありませんか？
➡ 著作権保護された音楽ファイルは、3DS本体で再生することはできません。

状況	対処方法
----	------

ダウンロードプレイができない

●保護者による使用制限の設定で、年齢制限やDSダウンロードプレイの使用を制限していませんか？

- ➡ 3DSソフトでダウンロードプレイができない場合は、CEROの年齢区分に基づく使用ソフトの制限を解除してください。[📖 94 ページ](#)
- ➡ DS/DSiソフトでダウンロードプレイができない場合は、DSダウンロードプレイの使用の制限を解除してください。[📖 94 ページ](#)

以上の操作を行っても正常に動作しない場合は、別冊の保証書をお読みいただき、任天堂サービスセンターに点検を依頼してください。[📖 裏表紙](#)

故障かな？と思ったら

困ったときは

仕様

※ 仕様の一部を改良のため予告なく変更することがありますので、ご了承ください。

ニンテンドー3DS本体

型名	CTR-001 (JPN)
液晶画面 (画面サイズ/画素数)	上画面：裸眼立体視機能付きワイド液晶 (約1677万色表示可能) 3.53型 (横76.8mm×縦46.08mm) / 横800ドット×縦240ドット (横800ドットを左自用・右自用にそれぞれ400ドット割り当てることで立体表現が可能) 下画面：タッチ入力機能付き液晶 (約1677万色表示可能) 3.02型 (横61.44mm×縦46.08mm) / 横320ドット×縦240ドット
使用電源	ACアダプタ[WAP-002 (JPN)]、専用バッテリーパック[CTR-003]
無線周波数	2.4GHz帯 (11b 1～13ch/11g 1～11ch)
通信規格	IEEE802.11b/g 準拠
出力電力 (空中線電力)	11b 最大 5.5dBm / 11g 最大 5.0dBm
推奨通信距離	30m以内 ※ 周囲の状況によって短くなることがあります。
カメラ機能	レンズ：単焦点 撮像素子：CMOS 有効画素数：約30万画素
時計機能	最大日差±4秒 (使用可能環境での使用時)
スピーカー	ステレオ (擬似サラウンド対応)
入出力端子	ゲームカードスロット、SDメモリーカードスロット、充電端子 ACアダプタ接続端子、ヘッドホン接続端子 (ステレオ出力)
センサー	モーションセンサー、ジャイロセンサー
最大消費電力	約4.1W (充電時)
使用可能環境	温度 5～35℃ / 湿度 20～80%
寸法	縦74mm × 横134mm × 厚さ21mm (折りたたみ時)
質量	約235g (バッテリーパック・タッチペン・SDカードを含む)
充電時間	約3時間30分
バッテリー持続時間	33ページをお読みください。

ニンテンドー3DS専用バッテリーパック

型名	CTR-003
バッテリーの種類	リチウムイオン電池
電力容量	5Wh

ニンテンドー3DS専用充電台

型名	CTR-007
入出力	DC 4.6V 900mA
寸法	縦86.5mm × 横138.2mm × 厚さ31.8mm
質量	約87.4g

ニンテンドー3DS用ACアダプタ

型名	WAP-002 (JPN)
入力	AC 100-120V 50/60Hz12VA
出力	DC 4.6V 900mA
寸法	縦67.5mm × 横47.7mm × 厚さ23.0mm
質量	約80g
コードの長さ	約1.9m
使用可能製品	ニンテンドー3DS [CTR-001 (JPN)] ニンテンドー3DS専用充電台 [CTR-007] ニンテンドーDSi LL [UTL-001 (JPN)] ニンテンドーDSi [TWL-001 (JPN)] ニンテンドーWi-Fiネットワークアダプタ [WAP-001]

ニンテンドー3DS専用タッチペン

型名	CTR-004
材質	プラスチック部 (ABS・PE)、金属部 (ステンレス合金)
寸法	101.3mm (伸ばした状態)
質量	約2.7g

本品は、国内外の輸出管理に関連する法規に基づき、国外への輸出・持ち出しが規制されることがあります。

日本国内専用

FOR SALE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用・賃貸は禁止されています。



この装置は、クラスB情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。取扱説明書に従って正しい取り扱いをしてください。

VCCI-B

さくいん

数字

2D表示	35
3DSカード	40, 44
3DSソフト	44
3D映像	34, 113
3D映像に関するご注意	14
3D写真	43, 56
3Dスクリーン	25, 34
3Dスクリーン確認	101
3Dフォーカス	57
3Dボリューム	24, 35
3Dマーク	43, 57, 60
3Dランプ	24, 35

アルファベット

AACファイル	63
ACアダプタ	29
ACアダプタ接続端子	26, 29
ACプラグ	29
AOSS	82
ARカード	68
ARゲームズ	68
CEROLレーティングマーク	44
DCプラグ	29
DNS	89
DS/DSiカード	40, 44
DS/DSiソフト	43, 44, 90, 91, 99
DSiウェア	47, 76, 96
DSソフト用設定	90, 91, 99
DSダウンロードプレイ	75
HOMEボタン	25
HOMEメニュー	38
IPアドレス	89
Lボタン	26
MACアドレス	90
microSDカード	36
Mii	64
おきにいり	65, 67
公開する	65, 67
コピー許可	65
作成者	65, 67
消去	67
プロフィール	65
編集	67
Miiさつえい	69

Miiスタジオ	64
トップメニュー	66
miniSDカード	36
MP3	63
MTU	89
Rボタン	26
SDHCメモリーカード	36
SDカードスロット	26, 36
SDカードスロットカバー	36
SDメモリーカード	36, 48, 63, 96
コピー	48
SELECTボタン	25
SSID	89
STARTボタン	25
WEP	85, 90
Wi-Fine	80
WPA	85
WPS (Wi-Fi Protected Setup)	83

あ

相性診断	61
明るさ調整	42
アクセスポイント	80, 84
暗号化キー	84
暗号化方式	85
暗証番号	93, 95
安全に使用するために	11, 40
いつの間通信	6
インコ	57, 61
インターネット設定	79, 81
消去	88
接続テスト	88
変更	88
インターネットブラウザ	38
上画面	25, 34
内側カメラ	25, 43, 57
液晶	112
エラーコード	91
エラーメッセージ	91, 117
おきにいり	65, 67
おしらせ	54
配信停止	55
おしらせランプ	24, 53, 54
おしらせリスト	54
思い出さくろく帳	72
音楽ファイル	63
音声データ	62

か

カードソフト	40, 44
カードソフトアイコン	40
顔コレクション	71
顔シューティング	70
顔認識	119
書き込み禁止スイッチ	36
合体カメラ	43, 59
カメラ設定	59
カメラモード	43
画面の明るさ	33, 42
キーボード	32
キャラさつえい	69
キラキラカメラ	59
暗いときカメラ	59
グラフ	72
ゲートウェイ	89
ゲームカード	44, 45, 117
ゲームカードスロット	26, 45
ゲームコイン	38
ゲームボーイ	76
ゲームメモ	49
健康上のご注意	12
コメント	99
コンテンツアイコン	44

さ

再生できる音楽ファイル	63
サウンド設定	101
サウンドボリューム	25
撮影	43, 56
撮影距離	58
撮影モード	59
さつえい予告	57
サブネットマスク	89
サムネイル	60
時刻	100
視差	34
下画面	25, 27
自動更新	105
写真	56
データ	58, 60
撮る	57
見る	60
十字ボタン	25
充電	28

充電台	29
充電端子	26
充電ランプ	24, 29
受信強度アイコン	38, 39, 85
受信拒否設定	66, 96
仕様	122
省エネモード	42
使用上のご注意	15
ストラップフック	26
スピーカー	25, 101
スライド	27
スライドショー	60
スライドパッド	25
補正	104
スリープモード	30, 33, 118
すれちがい通信	7, 61, 96
すれちがい通信アイコン	38
赤外線受発光部	26
セキュリティ	85
セキュリティキー	84
セット内容	10
説明書	42
セルフタイマー	57
操作ダイヤル	72
外側カメラ	26, 43, 56, 57, 68
補正	102
外側カメラランプ	26
その他の設定	98
ソフト	40
終了	41
中断	41
取扱説明書	42
はじめる	41, 45, 47
ソフトアイコン	38, 40
ソフト管理	96
ソフト図鑑	73
ソフトとデータの引っ越し	78

た

ダウンロードソフト	47, 76, 96
ダウンロードプレイ	75
タッチ	27
タッチスクリーン	27
補正	100
タッチペン	27
タッチペンホルダー	26, 27
タマつき	69

誕生日	31, 99
地域	31, 99
ツールレバー	57
通信プレイ	50, 75, 79, 118
通信モード	39
データ管理	96
できごとリスト	72
電源	30
電源ボタン	24, 30
電源ランプ	24, 30, 33
撮る	57

な

内蔵ソフト	40
入力モード	32
ニンテンドー3DSカメラ	56
ニンテンドー3DSサウンド	61
ニンテンドー3DSダウンロードソフト	76
ニンテンドーDSiウェア	47, 76, 96
ニンテンドーeショップ	76
ニンテンドーWi-Fi USBコネクタ	86
ニンテンドーゾーン	74
ニンテンドーゾーンビューア	40, 74
年齢区分マーク	44
残り保存可能枚数	43, 58

は

バーチャルコンソール	76
ハウリング	116
白昼夢カメラ	59
はじめての設定	30
バッテリーカバー	26, 108
バッテリー残量	33, 38
バッテリー持続時間	33
バッテリーパック	28, 108
白付	100
ひとことコメント	52
ピンホールカメラ	59
不忠議カメラ	59
ふつうのカメラ	59
フリースポット	80
プレゼントアイコン	40
フレンド	50
オンライン	53
登録	51
フレンドカード	52

フレンドコード	51
フレンドリスト	50
設定	53
プロフィール	65
ヘッドホン接続端子	25
保護シート	113, 114
保護者による使用制限	92
解除	94
制限できること	92
設定	93
歩数	38, 72, 116
保存先表示	43, 57
本体設定	78
本体の更新	105
本体の初期化	106
本体保存メモリ	96

ま

マイク	24
マイクテスト	101
毎日のきろく	72
マスターキー	95
マアて	69
見る	60
無線LANアクセスポイント	80
無線スイッチ	24
無線ランプ	24
メモ	49

や

ユーザーカラー	99
ユーザー情報	99
ユーザーネーム	31, 99

ら

ラクガキ	56
らくらく無線スタート	82
ランキング	61, 73
立体映像	34
利用規約	31, 90
ルーター	80
ローカル通信	39

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

© 2011 Nintendo All rights reserved. PAT.PEND.

本製品は、RSA Security Inc.のRSA® BSAFE™ソフトウェアを搭載しています。

RSAはRSA Security Inc.の登録商標です。

BSAFEはRSA Security Inc.の米国およびその他の国における登録商標です。

© 2005 RSA Security Inc. All Rights Reserved.

SDHCロゴはSD-3C, LLCの商標です。

本製品は、フォントワークス株式会社のフォントを使用しています。

本製品の一部にシャープ株式会社(LCフォント)を使用しており、LCFont、エルシフォント及びLCロゴマークはシャープ株式会社の商標です。

本製品は、パナソニック株式会社の音声認識エンジン“LiteSpeech”™を使用しています。LiteSpeechはパナソニック株式会社の登録商標です。

本製品は、パナソニック株式会社の画像認識エンジン“FaceU”™を使用しています。FaceUはパナソニック株式会社の登録商標です。

本製品は株式会社東芝が開発した迅速変換ソフトウェアを搭載しています。

Copyright © 2008 TOSHIBA CORPORATION

「QRコードリーダー」は株式会社アイエスピーと株式会社高速度先端技術研究所のソフトウェアを利用しています。

QRコードは株式会社デンソーウェアの登録商標です。

「A OSS™」及び、A OSS™は株式会社パッパアローの商標です。

“らくらく無線スタート”はNECアクスネクティカ株式会社の登録商標です。

Windows および Windows Vista は 米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

The Wi-Fi CERTIFIED logo, Wi-Fi Protected Access® (WPA and WPA2), and the Wi-Fi Protected Setup icon are registered trademarks of the Wi-Fi Alliance.

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 SYSTEMS PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR ENCODING IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 SYSTEMS STANDARD. EXCEPT THAT AN ADDITIONAL LICENSE AND PAYMENT OF ROYALTIES ARE NECESSARY FOR ENCODING IN CONNECTION WITH (i) DATA STORED OR REPLICATED IN PHYSICAL MEDIA WHICH IS PAID FOR ON A TITLE BY TITLE BASIS AND/OR (ii) DATA WHICH IS PAID FOR ON A TITLE BY TITLE BASIS AND IS TRANSMITTED TO AN END USER FOR PERMANENT STORAGE AND/OR USE. SUCH ADDITIONAL LICENSE MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, LLC. SEE <HTTP://WWW.MPEGLA.COM> FOR ADDITIONAL DETAILS.

Ubiquitous TCP/IP+SSL

Copyright © 2001-2010 Ubiquitous Corp.

Powered by Devicecape Software. Portions of this products are © 2003-2010 Devicecape Software, Inc. All rights reserved.

Copyright (c) 2003-2010, Jouni Malinen <j@w1.fi> and contributors All Rights Reserved.

WPA Supplicant licensed pursuant to BSD License.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. Neither the name(s) of the above-listed copyright holder(s) nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY

OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org/). Copyright (c) 1998-2007 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: “This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org)”

4. The names “OpenSSL Toolkit” and “OpenSSL Project” must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.

5. Products derived from this software may not be called “OpenSSL” nor may “OpenSSL” appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.

6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgement: “This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org)”

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young. Copyright (c) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com). All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). The implementation was written so as to conform with Netscape’s SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are adhered to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young’s, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed.

If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used.

This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: “This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)”

The word “cryptographic” can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic (referred to:).

4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you

must include an acknowledgement:

“This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)”

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publicly available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

Miiに関する利用規約

本規約は、任天堂株式会社(以下「任天堂」といいます。)が提供する「Mii」を作成するためのソフトウェア(以下「Mii作成ソフト」といいます。)および類似機能キャラクター「Mii」の利用条件などについて定めたものです。

- お客様は、本規約の遵守を条件として、Mii作成ソフトおよびMiiを利用または使用することができません。
- Miiにかかる著作権(著作権法27条および28条に定める権利を含みます。)などの知的財産権その他一切の権利は、任天堂に帰属するものとします。
- お客様は、任天堂および任天堂が指定する第三者が提供する機器・サービスにおいて利用または使用する場合、個人で楽しむなど法律で認められた場合、または任天堂が取説説明書やホームページ上などにおいて別途定める場合にのみ、Miiを利用または使用することができます。
- お客様は、以下に該当する行為または該当するおそれがある行為をしてはなりません。
 - Miiを営利目的で利用または使用する行為
 - Miiを営利目的を有する第三者(任天堂または使用させる第三者を除きます。)に提供し、利用または使用させる行為
 - 他人の名誉・信用を毀損し、他人を侮辱し、または他人に不快感を与える行為
 - 他人のプライバシー権、肖像権、パブリシティ権を侵害する行為
 - 他人の著作権などの知的財産権およびその他一切の権利を侵害する行為
 - 犯罪行為またははれを助長する行為
 - 公序良俗に反する行為
 - その他任天堂が不適切と判断する行為

5. お客様によるMii作成ソフトおよびMiiの利用または使用に関して第三者とトラブルが生じた場合、当該トラブルは、お客様と第三者との間で解決するものとし、任天堂は、お客様に生じた損害について一切の責任を負いません。

6. 任天堂は、予告なく、本規約を変更することができるものとします。その場合、任天堂は変更後の本規約を任天堂のホームページ(http://www.nintendo.co.jp)上に掲載します。変更後の本規約は、任天堂が別途定める場合を除き、任天堂ホームページ上に掲載表示された時点より効力を生じるものとします。

7. ニンテンドー3DSネットワークサービスをご利用いただくにあたっては、別途定めるニンテンドー3DSネットワークサービスに関する利用規約にご同意いただく必要があります。



お問い合わせ先

商品・インターネットに関するお問い合わせ

任天堂テクニカルサポートセンター



0570-020-210 (ナビダイヤル)

PHS、IP電話からは 03-4330-7570 におかけください。

- 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。
- 電話受付時間：午前9時～午後5時（祝日、会社特休日を除く）

修理に関するお問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010 (ナビダイヤル)

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

- 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。
- 電話受付時間：月～金曜 午前9時～午後9時 / 土曜 午前9時～午後5時
（日曜、祝日、会社特休日を除く）

修理品の送り先・直接お持ちいただく場合



〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

- 営業時間：月～金曜 午前9時～午後5時（土、日、祝日、会社特休日を除く）
- 電話受付日時とは異なりますのでご注意ください。

任天堂公式サイト



任天堂ホームページ

<http://www.nintendo.co.jp/>

最新のゲーム情報を紹介。修理受付などサポート情報も充実。



任天堂モバイル [iモード・EZweb・Yahoo!ケータイ対応]

<http://nintendo.jp/>

着信メロディ、待受画面などのコンテンツ満載。任天堂商品の「修理受付」もご利用いただけます。



クラブニンテンドー [パソコン・携帯電話対応]

<http://club.nintendo.jp/>

会員登録してオリジナルグッズを手に入れよう。